

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Mengacu kepada analisis, perancangan, implementasi, dan hasil pengujian yang telah dipaparkan pada bab – bab sebelumnya, dapat diambil beberapa poin kesimpulan secara menyeluruh mengenai Pembuatan Game The Adventure of Udin dengan Menggunakan GameMaker Studio sebagai berikut:

1. Pembuatan game berjenis platform adventure dengan menggunakan GameMaker Studio dapat meminimalisir kebutuhan sumber daya yang dibutuhkan dalam pembuatan game. Meski memiliki kemampuan yang memadai dalam membuat game platform adventure, namun untuk level pemula masih banyak yang perlu dipelajari dalam hal GML(Game Maker Language), bahasa pemrograman yang dipakai dalam GameMaker Studio. Dalam pembuatan game The Adventure of Udin kendala yang dihadapi pemrograman pada health point, animasi karakter dan juga monster, collision antara player,monster, dan environment yang ada pada game. Kelebihan yang dimiliki GameMaker Studio ini terletak pada mudahnya pengembang memasukkan sound, background, dan dalam proses build game menjadi .exe. Penerapan logika dan kreatifitas pengembang game dalam membangun game menggunakan engine GameMaker Studi ini

sangat penting untuk memilih pemrograman mana yang dipakai dan menjadikan game menyenangkan saat dimainkan.

2. Game "The Adventure of Udin" yang dibangun dapat dijadikan sebagai sarana hiburan bagi para penggemar game berjenis platform adventure. Game dirancang dengan gameplay yang sederhana dan mudah untuk diikuti.
3. Untuk membangun sebuah game yang menarik, diperlukan kemampuan imajinasi dan kreatifitas yang tinggi dalam menggabungkan semua unsur-unsur game agar menjadi padu.

5.2 Saran

Dalam hal memaksimalkan pengembangan game, adapun saran yang diberikan sebagai berikut:

1. Membangun sebuah game sebaiknya dengan membentuk tim yang terdiri dari tiap – tiap spesifik hasil analisis kebutuhan pengguna agar dapat memaksimalkan kinerja dan hasil di setiap bidangnya.
2. Game "The Adventure of Udin" terdiri dari 4 level dan dengan desain level maupun animasi karakter yang masih sederhana, namun kedepannya diharapkan dapat ditambahkan lebih banyak level dan menggunakan animasi yang lebih baik.