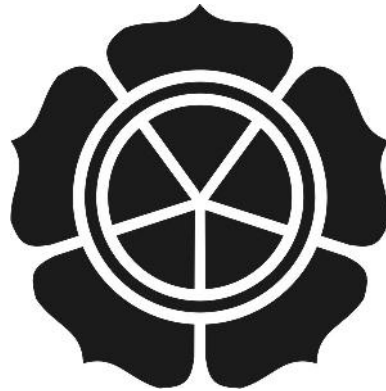


**PEMBUATAN CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN DOKTER KECIL
DI SD N 2 KALIBEBER**

SKRIPSI



disusun oleh

Daras Atlit Setiaji

09.12.4246

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PEMBUATAN CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN DOKTER KECIL
DI SD N 2 KALIBEBER**

Skripsi

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Daras Atlit Setiaji

09.12.4246

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN DOKTER KECIL DI
SD NEGERI 2 KALIBEKER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Daras Atlit Setiaji

09.12.4246

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 15 Maret 2012

Dosen Pembimbing,



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng

NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN CD INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI
MEDIA PEMBELAJARAN DOKTER KECIL DI
SD NEGERI 2 KALIBEBER**
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Daras Atlit Setiaji

09.12.4246

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Juni 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta,2013

Daras Atlit Setiaji

09.12.4246

MOTTO

- Bercerminlah, maka kamu akan lihat musuh terbesar dalam hidup mu.
- Awake nyong karepe nyong.



Dedication To

Sebelumnya pada kesempatan ini saya tidak akan basa basi yang terlalu panjang lebar, singkat saja saya cuma mau bilang dan bersyukur atas segala puji syukur kepada Allah SWT, yang Maha Suci dan Maha Agung, yang telah mengabulkan semua bentuk harapan dan impian saya, karena ini semua tidak akan terwujud tanpa danya campur tangan dariMu Tuhan, Alhamdulillah, dan terimakasih, :)

Part ini berisi tentang kehidupan nyata saya, this part is called "Bikin skripsi dengan usaha sendiri itu bikin kepala mual, perut pusing, dan yang paling bahaya bisa GILA." yang jelas rasanya lebih dari itu semua, kalo pun tidak percaya percayalah, yang jelas saya sudah pernah mencoba dan akhirnya kelar juga dengan kondisi yang..... begitulah, buktinya halaman persembahan ini udah saya buat, itu menandakan kalo skripsi ini, ato sering disebut Suckripsi, sudah selesai, Damn!!!!!!!!!!!!!! I'm free.... emm mungkin bisa dibilang berlebihan, tapi buat saya ini awesome sekaleeee... serius.. sungguh itu, karena selama berjuang menaklukkan dosen pembimbing ibarat kamu jadi matador yang ngadepin

banteng yang tanduknya pake tombaknya Zeus, nah lo bisa bayangin kaya apa tuh seremnya.

Tapi sayang sekali bukan ini yang akan saya bahas karena saya takut dosen saya tau akan tulisan saya ini, upsss hhihihi. Tetapi dari semua itu ada hikmah yang terjadi, ternyata bikin skripsi itu tidak segampang kaya nonton film "3 Idiots"...serius..sungguh itu, karena dalam kenyataannya yang namanya masalah itu tidak selalu berhasil dengan kata-kata All Is Well..... Tetapi kenapa kok saya ketika mau ngadepin dosen pembimbing selalu bilang All is well,....???\$%^&# ah sudahlah.....

Ok dah, cukup sudah basa basinya, karena saya mau berterimakasih kepada Bapak dan Ibu yang tanpa lelah selalu mendukung dan selalu ada, apapun yang terjadi karena kalian lah mengapa saya harus selalu bertahan, You're my everything..... dan juga tidak akan saya ucapkan spesial nasi megono+tempe kemulnya+ es kopimix.....

Buat temans-temans saya yang selalu menemani, Trimakasih buat Ilham blendeong yang selalu ada di saat saya membutuhkan asupan kopimix dan rela ke burjo hanya untuk membuat mata saya melek sampai pagi, simbah yang nama aslinya Wahyu trimakasih atas printernya

broo....dari alat yang kamu punya saya bisa menciptakan lembaran kertas yang berlumuran kata-kata entah apa maksud isinya, wahahahaha.....OHH tidak lupa juga untuk bapak Melwin selaku dosen pembimbing, terimakasih banyak pak sudah sabar menghadapi revisi dan revisi dari bab ke bab yang saya ajukan. Terimakasih juga telah memberikan acc kepada skripsi saya :). Ane lupa, trimakasih buat search engine Google, tengkyu pak dhe google, engkaulah sumber paling Absurd yang pernah saya temui hahaha.... tukang foto copy, tukang PLN, tukang bensin eceran, aak teteh burjo, dan masih banyak lagi buat semua yang sudah membantu sehingga tugas yang mulia ini terselesaikan.... terimakasih....dan maaf juga jika ada yang terlewatkan untuk ditulis satu per segitu banyak orang ke dalam halaman ini, semua nya terimakasih.....
Terimakasih sekali lagi buat semuanya terimakasih.....

Akhir kata dari semuanya

"HOREEEEEEEEEEE WISUDAAAAA"

KATA PENGANTAR

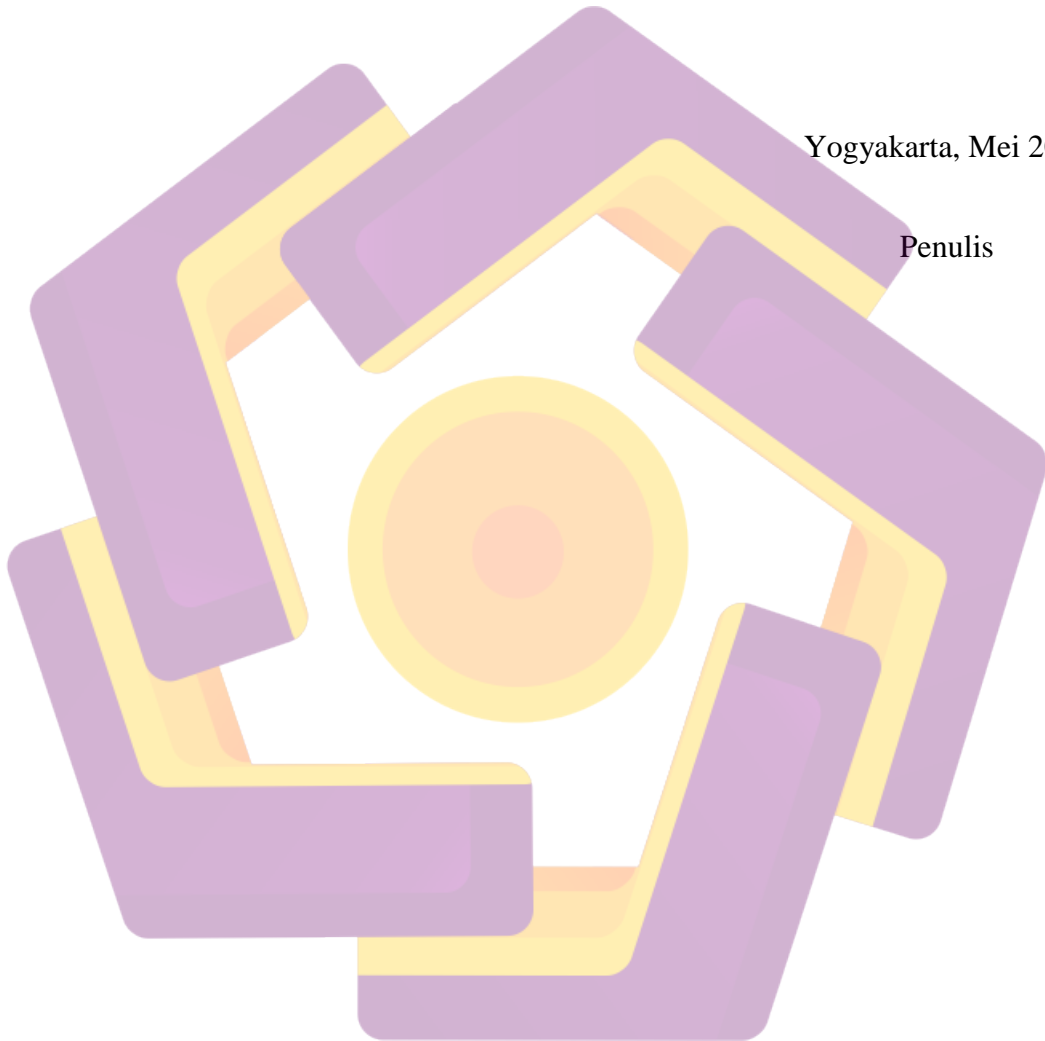
Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufiq, dan hidayahnya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan judul "Pembuatan CD Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Media Pembelajaran Dokter Kecil di SD N 2 Kalibeber". Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer di program studi Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer Amikom Yogyakarta. Selama penyusunan skripsi ini banyak pihak yang telah membantu dan membimbing penulis, maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih dan penghargaan kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto,MM. selaku ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing.
3. Bapak dan Ibu dosen selaku staf pengajar pada STMIK Amikom Yogyakarta yang telah membimbing dan memberi ilmu pengetahuan kepada penulis selama ini.
4. Bapak Hidayah, S. Pd. selaku kepala sekolah di SD N 2 Kalibeber yang telah memberi ijin untuk melakukan penelitian.
5. Kedua orang tua yang telah memberikan dukungan baik doa atau materi sehingga penulis bisa menyelesaikan ini.
6. Semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu yang telah membantu untuk dukungan moral maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa laporan skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun demi kesempurnaan tulisan ini dan semoga bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, Mei 2013

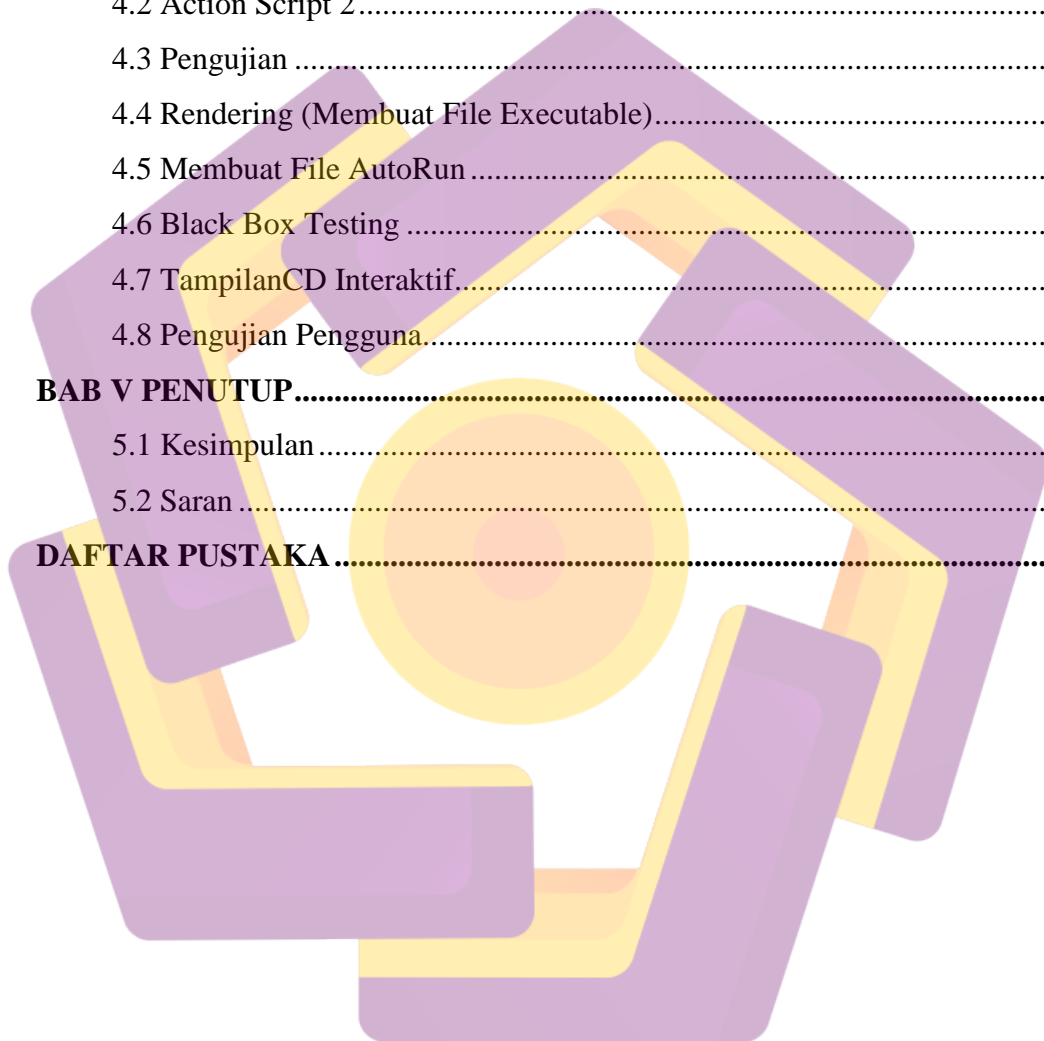
Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
1.8 Jadwal Kegiatan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Kualitas Informasi	8
2.3 Konsep Dasar Multimedia	10
2.4 Elemen-elemen Multimedia.....	15
2.5 Perangkat Lunak	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	25

3.1 Sejarah Berdirinya Sekolah SD N 2 Kalibeber.....	25
3.2 Mendefinisikan Masalah.....	28
3.3 Merancang Konsep	36
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	49
4.1 Produksi Sistem	49
4.2 Action Script 2.....	53
4.3 Pengujian	61
4.4 Rendering (Membuat File Executable).....	61
4.5 Membuat File AutoRun	62
4.6 Black Box Testing	62
4.7 TampilanCD Interaktif.....	65
4.8 Pengujian Pengguna.....	71
BAB V PENUTUP.....	74
5.1 Kesimpulan	74
5.2 Saran	75
DAFTAR PUSTAKA	76



DAFTAR TABEL

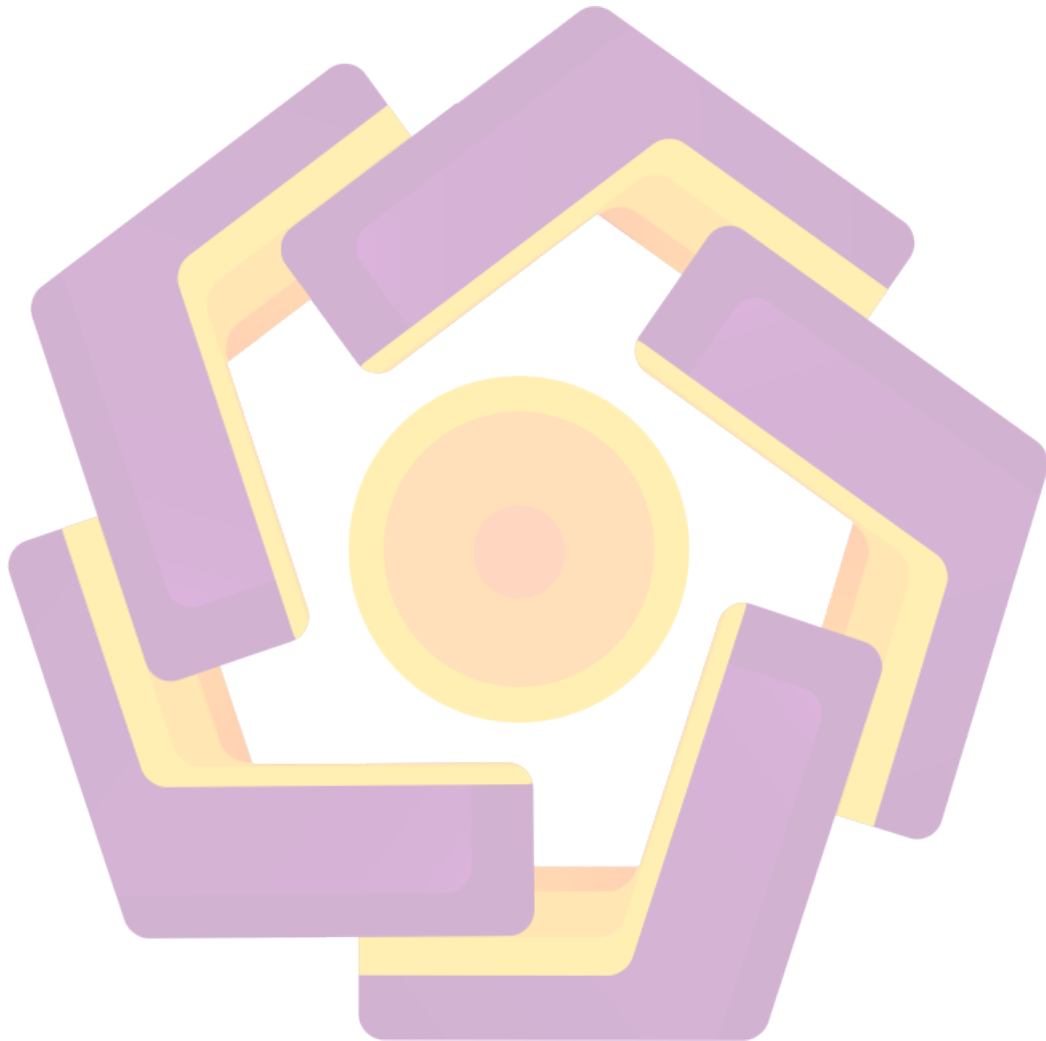
Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	6
Tabel 3.1 Daftar Ketenagaan SD N 2 Kalibeber Tahun Pelajaran 2012/2013.....	27
Tabel 3.2 Jumlah Murid SD N 2 Kalibeber Tahun Pelajaran 2012/2013	28
Tabel 3.3 Analisis Kinerja.....	30
Tabel 3.4 Analisis Informasi	31
Tabel 3.5 Analisis Pengendalian	32
Tabel 3.6 Analisis Efisiensi	32
Tabel 3.7 Analisis Pelayanan	33
Tabel 3.8 Hardware Yang Digunakan.....	34
Tabel 3.9 Perancangan Naskah	39
Tabel 4.1 Fungsi Tombol	50
Tabel 4.2 Pengujian Action Script	60
Tabel 4.3 Kesimpulan Loading File.....	63
Tabel 4.4 Kesimpulan Error Sistem.....	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur Linear	12
Gambar 2.2 Struktur Menu	13
Gambar 2.3 Struktur Herarki.....	13
Gambar 2.4 Struktur Kombinasi	14
Gambar 2.5 Struktur Jaringan	15
Gambar 2.6 Logo Adobe Flash.....	20
Gambar 2.7 Lembar Kerja Adobe Flash	21
Gambar 2.8 Logo Adobe Photoshop.....	22
Gambar 2.9 Lembar Kerja Adobe Photoshop.....	22
Gambar 2.9 Logo Adobe Audition	23
Gambar 3.0 Lembar Kerja Adobe Audition.....	23
Gambar 3.1 Struktur Multimedia Dengan Metode Hirarki.....	37
Gambar 3.2 Sketsa Tampilan Intro	46
Gambar 3.3 Sketsa Tampilan Menu Utama	46
Gambar 3.4 Sketsa Tampilan Menu UKS.....	47
Gambar 3.5 Sketsa Tampilan Menu Dokter Kecil.....	47
Gambar 3.6 Sketsa Tampilan Menu Modul.....	47
Gambar 3.7 Sketsa Menu Latihan Soal.....	48
Gambar 3.8 Sketsa Menu Soal.....	48
Gambar 4.1 Background Utama.....	50
Gambar 4.2 Tampilan Tombol Menu.....	50
Gambar 4.3 Animasi Mobil	52
Gambar 4.4 Pemotongan File Pada Adobe Audition.....	53
Gambar 4.5 Kotak Dialog Publish Setting.....	61
Gambar 4.6 Intro	65
Gambar 4.7 Menu Utama.....	66
Gambar 4.8 Tampilan Menu UKS	66
Gambar 4.9 Tampilan Menu Dokter Kecil	67
Gambar 5.0 Tampilan Menu Modul.....	68

Gambar 5.1 Tampilan Menu Latihan 69

Gambar 5.2 Tampilan Menu Soal 69



INTISARI

Sebuah Sekolah Dasar yang bertempat di Kabupaten Wonosobo Kecamatan Mojotengah menginginkan suatu kemajuan dalam bidang pembelajaran Dokter Kecil, karena SD ini berprestasi dalam pelatihan Dokter Kecil. Namun cara yang digunakan di zaman teknologi yang sudah maju ini masih terasa kurang, dimana media pembelajaran yang dipakai masih bersifat manual (masih menggunakan guru sebagai pembimbing dalam belajar).

Dalam hal ini dibuat "CD Interaktif Berbasis Multimedia" sebagai media pembelajaran dokter kecil. Adapun software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi CD Interaktif Dokter Kecil adalah : Adobe Flash sebagai media untuk membuat aplikasi animasi, dan adapun software pendukung lainnya yaitu : Adobe Photoshop, Adobe Audition, Notepad sebagai penyusun gambar, suara, dan media penyajian soal.

Hasil akhir dari pembuatan aplikasi ini adalah sebuah CD Interaktif yang digunakan untuk mempermudah pihak sekolah dalam melakukan kegiatan belajar dan mengajar dokter kecil, sehingga kegiatan belajar dan mengajar dokter kecil menjadi lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : SD N 2 Kalibeber, Media Pembelajaran, CD Interaktif

ABSTRACT

An elementary school is located in the district of Wonosobo regency Mojotengah want an advance in the field of learning Small Doctor, since the SD Little Doctor excel in training. But the methods used in the era of advanced technology is still sorely lacking, where learning media still manual used (still using the teacher as a mentor in the study).

In this case make "CD-Based Interactive Multimedia" as a learning medium small physician. The software used in the making of the application is Interactive CD Small Doctor: Adobe Flash as a medium to create animation applications, and as for the other supporting software are: Adobe Photoshop, Adobe Audition, Notepad as a constituent of an image, sound, and media presentation of the matter.

The end result of making this application is an interactive CD that is used to facilitate the school to conduct a credible form of learning and teaching young doctors, so the learning activities and teaching young doctors menjai more effective and efficient.

Keywords: *SD N 2 Kalibeber, Learning Media, Interactive CD*

