

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI
KEDAI FUTSAL MANGGUNG**

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Priska Novenda Nucifera 10.02.7729

Efi Indri Astuti 10.02.7778

Rindi Arinita 10.02.7782

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI
KEDAI FUTSAL MANGGUNG**

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Priska Novenda Nucifera 10.02.7729

Efi Indri Astuti 10.02.7778

Rindi Arinita 10.02.7782

**JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI
KEDAI FUTSAL MANGGUNG**

yang disusun dan dipersiapkan oleh


Priska Novenda Nucifera 10.02.7729

Efi Indri Astuti 10.02.7778

Rindi Arinita 10.02.7782

telah disetujui Oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 21 Maret 2013

Dosen Pembimbing


Barka Satya, M.Kom
NIK.190302126

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI
KEDAI FUTSAL MANGGUNG**

yang disusun dan dipersiapkan oleh

Priska Novenda Nucifera

10.02.7729

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 20 juli 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Rudvanto Arief,MT
NIK. 190302098

Ali Mustopa, S.Kom
NIK.190302192

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 juli 2013

KETUA STMIK AMIKOM /OGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI
KEDAI FUTSAL MANGGUNG**

yang disusun dan dipersiapkan oleh

Efi Indri Astuti

10.02.7778

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 19 juli 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

Nila Feby Puspitasari, S.Kom
NIK.190302161



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 juli 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS WEB
SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PUBLIKASI
KEDAI FUTSAL MANGGUNG**

yang disusun dan dipersiapkan oleh

Rindi Arinita

10.02.7782

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
Pada tanggal 20 juli 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ema Utami, Dr.S.Si,M.Kom
NIK. 190302037

Hartatik,M.Cs
NIK.190000017



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 30 juli 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof.Dr.M.Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok kami sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Instansi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Juli 2013

Nama	NIM	Tanda Tangan
Priska Novenda Nucifera	10.02.7729	
Efi Indri Astuti	10.02.7778	
Rindi Arinita	10.02.7782	

HALAMAN MOTTO

- *Jadilah seperti karang di lautan yang kuat dihantam ombak dan kerjakanlah hal yang bermanfaat untuk diri sendiri dan orang lain, karena hidup hanyalah sekali. Ingat hanya pada Allah apapun dan dimanapun kita berada kepada Dia-lah tempat meminta dan memohon.*
- *If you want something you've never had, you must be willing to do something you've never done.
Success is a journey, not a destination.*
- *Hari ini Anda adalah orang yang sama dengan Anda di lima tahun mendatang, kecuali dua hal : orang-orang di sekeliling Anda dan buku-buku yang Anda baca.*
- *"Sesuatu yang belum dikerjakan, seringkali tampak mustahil; kita baru yakin kalau kita telah berhasil melakukannya dengan baik."
- Evelyn Underhill-*
- *"Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah.
- Thomas Alva Edison-*

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. *Allah SWT yang selalu melimpahkan rahmat, nikmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga terselesaikan Tugas Akhir ini.*
2. *Ayah dan ibu tercinta yang selalu melimpahkan kasih sayang, cinta, nasihat, dorongan, biaya serta doa yang selalu dipanjatkan untuk menyertai kehidupan kami.*
3. *Bapak dan ibu Dosen atas ilmu yang telah diberikan semoga bermanfaat.*
4. *Teman seperjuangan dalam penggarapan Tugas Akhir ini.*
5. *EFI : "Untuk pacarku tersayang Arinton Tri Astanto, yang telah memberi semangat dan Doa, I Love You sayang..dan seluruh keluarga besar ku, yang telah memberi semangat, Doa, dan bantuan dengan ikhlas.."*
6. *RINDI : "Si kumis ROFIK. Terimakasih untuk semangatnya, omelannya. You are my moodbooster hunny.."*
7. *PRISKA : "Semua orang yang menyayangi dan memberi semangat dalam penggarapan Tugas Akhir ini, Mas Rama, Adel, Pakde, Bude, Mas Anggar terimakasih semua.."*
8. *Teman-teman dan para sahabat D3MI 2010, KALIAN LUAR BIASA..!!!!!!*
9. *Dan terakhir untuk Almamater ku tercinta, STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini. Sholawat serta salam tidak lupa penulis haturkan kepada junjungan jita Nabi Muhammad SAW bersama keluarga serta sahabat-sahabat beliau hingga akhir zaman.

Laporan Tugas Akhir ini disusun untuk memenuhi sebagai persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika STIMIK Amikom Yogyakarta. Seperti yang kita ketahui media internet adalah media yang sangat potensial untuk untuk mengembangkan bisnis pada saat ini, dan salah satu cara memanfaatkan peluang tersebut adalah dengan cara membuat website sebagai media pemasaran yang dilengkapi dengan fitur-fitur yang dapat mendukung proses transaksi secara online. Didalam laporan ini membahas tentang proses dan tahapan-tahapan pembuatan sebuah website sebagai media promosi dan publikasi pada Kedai Futsal Manggung. Secara bertahap laporan tugas akhir membahas mulai dari pendahuluan, landasan teori, gambaran umum, pembahasan dan kesimpulan.

Dalam penyusunan laporan ini, penulis banyak dibantu oleh berbagai pihak. Oleh karena itu dengan segala kerendahan hati dan dengan segenap keikhlasan penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan, keselamatan dan kemudahan kepada penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua yang selalu mendukung, mendo'akan dan member perhatian serta kasih sayang yang tulus.
3. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Barka Satya, M.Kom, selaku pembimbing yang telah membantu, membimbing mengarahkan dan member petunjuk bagi penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
5. Semua Dosen yang telah memberi ilmu pengetahuan selama penulis belajar di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Seluruh teman-teman, dan semua pihak yang tidak dapat di sebutkan satu persatu yang telah membantu. Terimakasih atas dukungannya.

Demikian yang dapat penulis sampaikan . Penulis menyadari laporan ini masih jauh dari sempurna. Saran dan kritik dari semua pihak tentang laporan ini sangat penulis harapkan untuk meningkatkan kesempurnaan website di kemudian hari.

Yogyakarta, 30 Juli 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN	vii
HALAMAN MOTTO	viii
HALAMAN PERSEMBAHAN	ix
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xvi
DAFTAR GAMBAR	xvii
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Penelitian	4
1.7 Sistematika Penelitian.....	5
1.8 Jadwal Kegiatan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dasar Informasi.....	7
2.1.1 Pengertian Informasi	7
2.1.2 Kualitas Informasi.....	7
2.2 Konsep Dasar Promosi.....	8
2.2.1 Pengertian Promosi	8
2.2.2 Tujuan Promosi	9

2.3 Prinsip Dasar dari Pembuatan Web	10
2.4 Konsep Dasar Internet.....	10
2.4.1 Pengertian Internet	10
2.4.2 Sejarah Perkembangan Internet.....	12
2.4.3 Browser dan Server	12
2.4.4 HTTP (Hypertext Transfer Protocol)	13
2.4.5 WWW (Word Wide Web)	13
2.4.6 Fasilitas dalam Internet	14
2.5 Jenis-Jenis Domain	15
2.5.1 TCP/IP.....	15
2.5.2 DNS (Domain Name Service).....	16
2.6 Konsep Database.....	17
2.6.1 Konsep Perancangan Database	17
2.7 Software-Software yang Digunakan	17
2.7.1 HTML (Hypertext Markup Language)	17
2.7.2 Web Server.....	18
2.7.3 XAMPP	19
2.7.4 MySQL.....	20
2.7.5 PHP	20
2.7.6 Macromedia Dreamweaver 8.....	22
2.8 Langkah-Langkah Perancangan Website.....	26
BAB III TINJAUAN UMUM.....	27
3.1 Sejarah Singkat Perusahaan	27
3.2 Lokasi Perusahaan Kedai Futsal Manggung	28
3.3 Visi dan Misi.....	29
3.3.1 Visi	29
3.3.2 Misi.....	29
3.4 Tujuan Perusahaan	29
3.5 Struktur Organisasi	30
3.6 Kendala yang Dihadapi.....	31
3.7 Sistem yang Berjalan.....	32

3.8 Fasilitas Kedai Futsal Manggung.....	33
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1 Konsep Perancangan Website.....	35
4.2 Tujuan Pembuatan Web.....	36
4.3 Sistem Flowchart yang Diusulkan.....	36
4.4 Diagram Konteks.....	39
4.5 Data Flow Diagram (DFD).....	39
4.6 Sistem Perancangan Basis Data.....	41
4.7 Relasi Antar Tabel.....	46
4.8 Perancangan Desain Halaman Web.....	47
4.8.1 Halaman Login Admin.....	47
4.8.2 Halaman Admin.....	47
4.8.3 Halaman Utama Pengunjung.....	48
4.8.4 Rancangan Halaman Profile.....	48
4.8.5 Rancangan Halaman Berita.....	49
4.8.6 Rancangan Halaman Gallery.....	50
4.8.7 Rancangan Halaman Buku Tamu.....	51
4.9 Implementasi Desain Interface.....	53
4.9.1 Halaman Utama.....	53
4.9.2 Halaman Profile.....	54
4.9.3 Halaman Berita.....	54
4.9.4 Halaman Fasilitas.....	56
4.9.5 Halaman Gallery.....	57
4.9.6 Halaman Buku Tamu.....	57
4.9.7 Halaman Admin.....	58
BAB V PENUTUP.....	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran.....	60

DAFTAR PUSTAKA62
LAMPIRAN.....63



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan	6
Tabel 2.2 Top Level Domain	16
Tabel 4.1 Tabel Keterangan Simbol Flowchart	38
Tabel 4.2 Tabel Keterangan Simbol DFD.....	41
Tabel 4.3 Tabel Admin	42
Tabel 4.4 Tabel Album	43
Tabel 4.5 Tabel Gallery.....	43
Tabel 4.6 Tabel Sosial Media.....	43
Tabel 4.7 Tabel Berita.....	44
Tabel 4.8 Tabel Buku Tamu	44
Tabel 4.9 Tabel Halaman Statis	45
Tabel 4.10 Tabel Info.....	45
Tabel 4.11 Tabe Modul.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan control panel pada XAMPP	19
Gambar 2.2 Halaman Awal Dreamweaver 8	22
Gambar 2.3 Lembar Kerja pada Dreamweaver 8.....	23
Gambar 3.1 Lokasi Kedai Futsal Manggung	28
Gambar 3.2 Struktur organisasi Kedai Futsal Manggung.....	30
Gambar 4.1 Flowchart Sistem.....	37
Gambar 4.2 Diagram Konteks.....	39
Gambar 4.3 DFD Kedai Futsal Manggung	40
Gambar 4.4 Relasi Antar Tabel.....	46
Gambar 4.5 Rancangan Halaman Login Admin.....	47
Gambar 4.6 Rancangan Halaman Admin.....	47
Gambar 4.7 Rancangan Halaman Utama User	48
Gambar 4.8 Rancangan Halaman Profile.....	49
Gambar 4.9 Rancangan Halaman Berita.....	50
Gambar 4.10 Rancangan Halaman Gallery.....	51
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Buku Tamu.....	52
Gambar 4.12 Halaman Utama.....	53
Gambar 4.13 Halaman Profile.....	54
Gambar 4.14 Halaman Berita.....	55
Gambar 4.15 Halaman Harga.....	55
Gambar 4.16 Halaman Fasilitas.....	56
Gambar 4.17 Halaman Gallery	57
Gambar 4.18 Halaman Buku Tamu	58
Gambar 4.19 Halaman Login Admin.....	58
Gambar 4.20 Halaman Admin	59

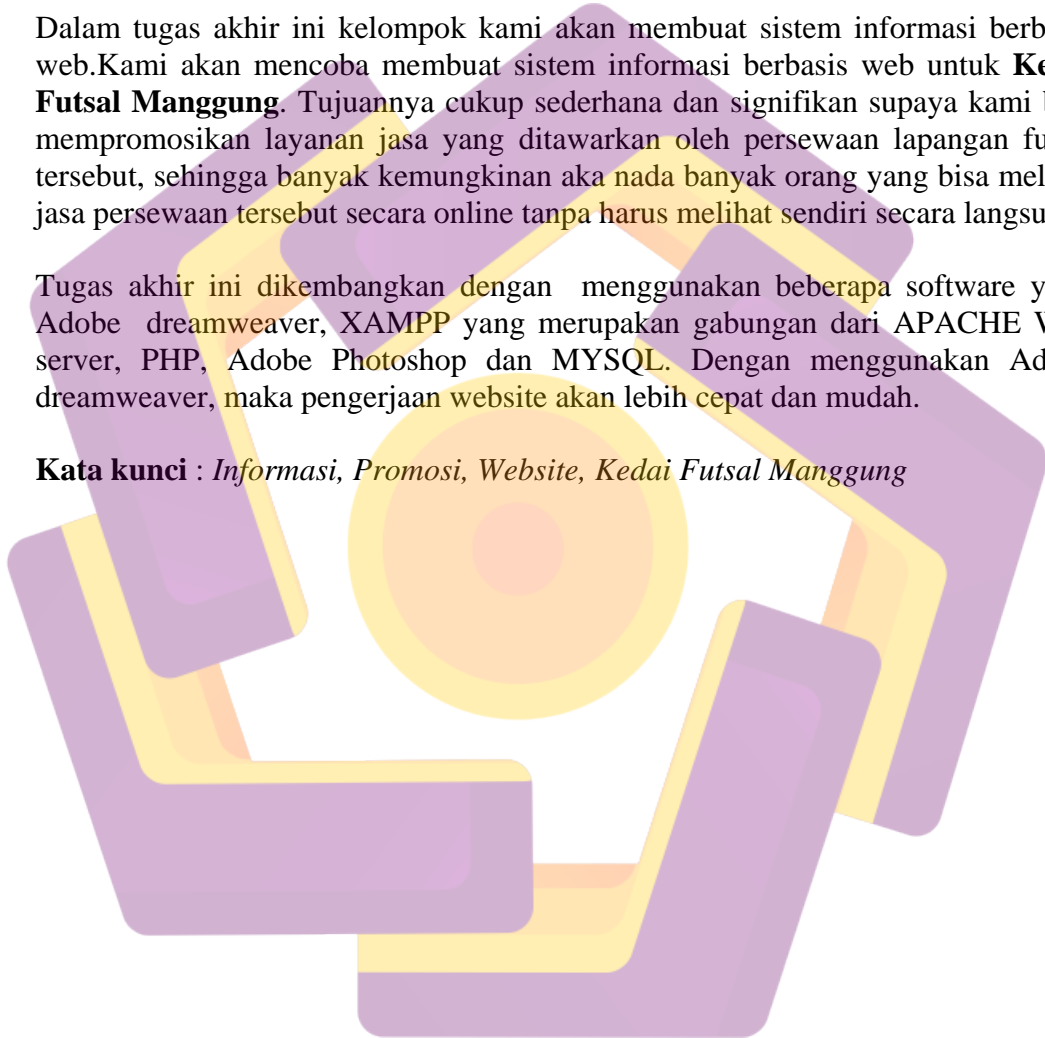
INTISARI

Saat ini kita berada dalam era globalisasi dan banyak orang yang mengenal dunia komputerisasi. Dan banyak pula orang yang menekuni dunia informasi pada saat ini karena prospek yang cerah. Salah satunya adalah web programmer, untuk menjadi seorang web programmer dibutuhkan seorang web programmer dibutuhkan latihan secara tekun dan terus-menerus.

Dalam tugas akhir ini kelompok kami akan membuat sistem informasi berbasis web. Kami akan mencoba membuat sistem informasi berbasis web untuk **Kedai Futsal Manggung**. Tujuannya cukup sederhana dan signifikan supaya kami bisa mempromosikan layanan jasa yang ditawarkan oleh persewaan lapangan futsal tersebut, sehingga banyak kemungkinan akan ada banyak orang yang bisa melihat jasa persewaan tersebut secara online tanpa harus melihat sendiri secara langsung.

Tugas akhir ini dikembangkan dengan menggunakan beberapa software yaitu Adobe dreamweaver, XAMPP yang merupakan gabungan dari APACHE Web server, PHP, Adobe Photoshop dan MYSQL. Dengan menggunakan Adobe dreamweaver, maka pengerjaan website akan lebih cepat dan mudah.

Kata kunci : *Informasi, Promosi, Website, Kedai Futsal Manggung*



ABSTRACT

Currently we are greeting the era of globalization and the many people who know the world of computing. And there are many people who pursue the world of information at this time as a bright prospect. One is a web programmer, to become a web programmer need a web programmer takes practice diligently and continuously.

*In this final group we will create a web-based information systems. We will try to create a web-based information system for **Kedai Futsal Manggung**. The goal is quite simple, and significantly so we can promote the services offered by the rental futsal field, so many possible aka tone many people who can see them online rental services without having to look yourself directly.*

The final task was developed using some software that is Adobe Dreamweaver, XAMPP which is a combination of the Apache Web server, PHP, Adobe Photoshop and MYSQL. Using Adobe Dreamweaver, the website will work faster and easier.

Keywords: *Information, Promotion, Website, Kedai Futsal Manggung*

