

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Microphonisan merupakan salah satu band indie kota Yogyakarta yang bergenre hip-hop. Melalui lirik-lirik yang kritis Microphonisan bertujuan membakar semangat anak muda untuk menjunjung tinggi rasa kemanusiaan dan persatuan.

Banyak orang membuat band bergenre hip-hop, tetapi Microphonisan kurang puas dengan pembuatan musik rap/hip-hop yang biasa saja.

Microphonisan mempunyai karakter lirik dan musik yang berbeda. Perbedaan itulah yang membuat Microphonisan tetap berdiri di jalur musik hip-hop, karena dari perbedaan tersebut Microphonisan dikenal dengan ciri khas tersendiri, dengan beat, musik yang variatif.

Untuk membuat beat dan musik yang variatif dalam berkarya, Microphonisan memulai memilih sample lagu yang berbeda dengan menggunakan instrumen gitar distorsi dan membuat drum loops dengan ketukan metronome untuk mendapat hasil yang bagus agar tidak terjadi kekeliruan dalam ketukan dan karakter suara.

Selama ini promosi yang telah dilakukan Microphonisan antara lain:

1. Festival Band
2. Pensi
3. Tour
4. Promosi Radio

Untuk promosi di TV maka Microphonisan memutuskan untuk memilih satu dari beberapa lagu yang berjudul "Tendensi Eskavasi" untuk dijadikan video klip.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka dapat diketahui rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang video klip "Tendensi Eskavasi" untuk promosi Microphonisan Band?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menganalisis masalah dalam pembuatan video klip, maka perlu dibuat suatu batasan masalah untuk menghindari pembahasan masalah yang terlalu luas agar persoalan yang dihadapi terarah dan dapat dicari pemecahan masalah yang optimal.

Maka dalam pembuatan video ini hanya akan dibahas mengenai:

1. Studi kasus yang dibuat video klip “Tendensi eskavasi”.
2. Untuk merancang video klip ini digunakan software Adobe Premier Pro, Adobe After Effect.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan guna memperoleh gelar Ahli Madya Komputer Diploma III Manajemen Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Tujuan dari pembuatan video klip ini adalah untuk mempermudah masyarakat agar mengetahui video klip “Tendensi Eskavasi” untuk promosi Microphonisan band.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam pembuatan sistem informasi ini adalah :

1. Memperdalam multimedia khususnya pembuatan video klip.
2. Membantu masyarakat untuk lebih mengenal rasa kemanusiaan.
3. Membantu kaum muda di Indonesia agar lebih kreatif.

1.6 Metodologi Penelitian

Laporan tugas akhir ini disusun dengan metode-metode sebagai berikut :

1. Metode Study Pustaka

Metode ini dimaksudkan untuk mendapatkan landasan teori yang tepat, data-data dan informasi sebagai acuan dalam perencanaan dan pembuatan tugas akhir ini.

2. Metode Observasi

Melakukan survey ke lapangan yaitu penulis melihat secara langsung kondisi obyek yang diteliti agar memperoleh informasi yang tepat sesuai dengan realitas obyek yang sedang diteliti dan dapat dipertanggung jawabkan.

3. Metode Wawancara

Metode *interview* digunakan untuk mengumpulkan data-data secara langsung dari warga Yogyakarta tentang kurangnya promosi sehingga penulis membuat "Analisis dan perancangan video klip "Tendensi Eskavasi" untuk promosi Microphonisan band".

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar, penulisan ini dibagi menjadi lima bab. Adapun isi dari masing-masing bab tersebut yaitu :

BAB I Pendahuluan

Berisi latar belakang yang mendasari pembuatan Tugas Akhir ini beserta rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II Dasar Teori

Berisi tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang dijadikan acuan serta kajian teori mengenai masalah yang dibahas. Kajian teori meliputi multimedia, serta penjelasan mengenai perangkat lunak (Software) yang digunakan.

BAB III Anallsa dan Perancangan Video

Mengurai tentang gambaran umum dari obyek penelitian. Dan menjelaskan konsep kegiatan analisis serta tujuan kenapa langkah analisis perlu dilakukan terhadap sistem yang akan diteliti.

BAB IV Pembahasan

Berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan video klip dengan menggunakan software-software yang mendukung.

BAB V Kesimpulan

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan merupakan ulasan dari masalah penelitian dengan menyimpulkan bukti-bukti yang diperoleh. Sedangkan saran yang diberikan tidak lepas dari ruang lingkup penelitian.