

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Berkembangnya teknologi informasi yang semakin pesat di masa kini, membantu manusia dalam membuat, mengubah, menyimpan, mengkomunikasikan dan menyebarkan informasi. Dalam kehidupan masyarakat teknologi informasi juga sudah menjadi bagian dalam keberadaan informasi. Kemudahan yang diberikan teknologi informasi khususnya komputer sangat membantu manusia dalam penanganan tugas sehari-hari. Adanya kemudahan tersebut, menuntut manusia untuk membuat berbagai macam aplikasi untuk memaksimalkan kinerja komputer untuk mempermudah pekerjaan mereka. Hal ini juga mendorong Pemerintah untuk memberikan kemudahan pelayanan publik kepada masyarakat dengan memanfaatkan teknologi informasi. Salah satunya adalah pelayanan Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman.

Taman Bacaan Masyarakat mempunyai tugas untuk mencerdaskan masyarakat melalui koleksi buku yang dimilikinya kepada masyarakat umum, baik disekitar ataupun diluar lokasi Taman Bacaan tersebut, namun realita yang ada sedikit orang yang tahu dimana lokasi Taman Bacaan Masyarakat yang ada di Sleman ini dan keberadaannya pun kurang dapat dimanfaatkan terutama dalam memanfaatkan koleksi buku yang dimiliki Taman Bacaan. Disatu sisi Pemerintah juga masih kesulitan dalam mengolah informasi Taman Bacaan maupun koleksi

buku yang dimiliki oleh Taman Bacaan sehingga data laporan yang ada di Kabupaten tidak seperti kondisi yang ada di lapangan. Terkait dengan permasalahan Taman Bacaan di Kabupaten Sleman, penulis berusaha membuat Sistem Informasi Geografis sederhana berbasis Web. Penyusun juga ingin mengemas Sistem Informasi secara online agar mudah diakses secara *realtime*. Aplikasi tersebut adalah **"SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS TAMAN BACAAN MASYARAKAT DI KABUPATEN SLEMAN BERBASIS WEB"**. Aplikasi ini diharapkan mampu mempublikasikan lokasi Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman beserta koleksi buku kepada masyarakat luas serta mengolah data buku Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman guna memudahkan pemerintah dalam memberikan layanan publik dalam bidang Pendidikan Non Formal.

## 1.2 Rumusan Masalah

Memperhatikan latar belakang diatas, maka penulis menetapkan rumusan masalah, yaitu:

1. Bagaimana membuat aplikasi Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Sleman berbasis web sebagai media publikasi yang lebih luas.
2. Bagaimana memetakan lokasi Taman Bacaan masyarakat di Sleman sehingga masyarakat mampu menemukan dimana saja lokasi Taman Bacaan Masyarakat.

3. Bagaimana mengolah data buku di tiap Taman Bacaan agar masyarakat dapat menemukan dimana lokasi buku tersebut.
4. Sejauh mana aplikasi web ini bekerja, bagaimana membantu Pemerintah dalam Bidang Pendidikan Non Formal untuk memberikan layanan yang lebih baik kepada Masyarakat khususnya kepada Taman Bacaan selaku media untuk mencerdaskan masyarakat dengan mengolah laporan yang lebih baik.

### **1.3 Batasan Masalah**

Mengingat dunia teknologi informasi memiliki cakupan teknologi yang sangat luas, maka dalam merancang aplikasi "Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEB" perlu adanya batasan-batasan permasalahan, agar didapatkan informasi yang terarah, akurat, dan relevan. Adapun batasan permasalahannya adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan aplikasi "Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEB" menggunakan bahasa pemrograman PHP dan memanfaatkan Google Map API Versi 3.
2. Software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi ini adalah Adobe Dreamweaver CS 3 dan XAMPP.
3. Aplikasi ini bersifat online dan dibuka di WEB Browser.
4. Aplikasi ini membutuhkan koneksi internet yang cepat untuk memaksimalkan kinerja Google Maps.

5. Pendataan Taman Bacaan hanya menyertakan data yang diberikan oleh Pemerintah Kabupaten Sleman dan hanya Taman Bacaan yang sudah terdata saja yang bisa memasukkan buku.
6. Adanya data buku Taman Bacaan Masyarakat masih bersifat pengembangan.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan diadakan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pembuatan Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEB untuk membantu publikasi Taman Bacaan Masyarakat serta data buku yang dimiliki secara lebih luas kepada masyarakat umum melalui layanan WEB.
2. Membantu pemerintah dalam pengolahan data Taman Bacaan Masyarakat serta buku yang dimiliki di Taman Bacaan Masyarakat Kabupaten Sleman agar pelayanan kepada Taman Bacaan dapat lebih baik.
3. Sebagai syarat untuk menyelesaikan jenjang pendidikan Strata I (S1) Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Serta menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti perkuliahan dan diharapkan dan diterapkan dalam kehidupan di masyarakat.

## 1.5 Manfaat Penelitian

### 1. Manfaat Teoritis

- a. Menerapkan ilmu pemrograman yang pernah diperoleh pada saat kuliah.
- b. Membuat karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.
- c. Sebagai salah satu syarat kelulusan program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom).

### 2. Manfaat Praktis

- a. Bagi penulis, hasil pembuatan aplikasi mampu memberikan tambahan ilmu di bidang kepastakaan dan pemrograman sekaligus memberikan peran dan dukungan untuk memajukan dan memudahkan pelayanan publik pemerintah kepada warga Negara Indonesia.
- b. Bagi almamater, dokumentasi karya ilmiah ini dapat menambah referensi dan dapat digunakan oleh semua pihak yang membutuhkan.
- c. Bagi Pemerintah, aplikasi ini memudahkan pemerintah dalam mengelola sumberdaya terutama data buku dan Taman Bacaan Masyarakat Kabupaten Sleman.

- d. Bagi Pengurus Taman Bacaan, aplikasi dapat memudahkan pengurus Taman Bacaan Masyarakat untuk mempublikasikan Taman Bacaan di wilayahnya sebagai salah satu penarik minat pengunjung dengan cakupan yang lebih luas.
- e. Bagi Masyarakat umum, aplikasi ini dapat memudahkan masyarakat umum untuk mencari buku yang sedang dia butuhkan.

## **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Untuk memperoleh data yang dapat menunjang aplikasi ini, maka diperlukan data teoritis dan data lapangan untuk mendapatkan data dan informasi yang berhubungan dengan aplikasi ini.

Adapun penyusun melakukan beberapa penelitian yang dilakukan dengan :

### **1. Metode Observasi**

Yaitu metode pencarian data dengan melakukan pengamatan langsung di tempat penelitian yaitu di Dinas Pendidikan Kabupaten Sleman, terhadap objek yang akan dijadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan aplikasi yang akan dibuat.

## 2. Metode Interview

Yaitu metode dengan mengadakan Tanya jawab secara langsung dengan pengurus forum Taman Bacaan di Kabupaten Sleman dengan permasalahan dari objek penelitian untuk mendapatkan informasi.

## 3. Studi Pustaka (Literatur)

Yaitu metode pencarian data dari buku, browsing internet, dan literatur-literatur lain yang berkaitan dengan teori dasar dari aplikasi yang sedang dibuat dan dokumen yang berkaitan dengan data yang diperlukan untuk penelitian maupun perancangan aplikasi.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Agar dapat tercapai penulisan yang sistematis mengenai pokok permasalahan maka akan lebih baik dan terarah apabila terlebih dahulu diberi gambaran **sistematika ringkas** mengenai susunan skripsi ini maupun tentang apa yang ada dalam skripsi ini, sehingga mempermudah dalam pemahaman dan pembahasannya. Laporan penelitian skripsi ini disusun secara sistematis kedalam lima bab, dimana pada masing-masing bab akan membahas masalah-masalah sebagai berikut:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Dalam bab ini akan menjelaskan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Dalam bab ini akan membahas dan menjelaskan mengenai dasar teoritis yang menjadi landasan dan mendukung pelaksanaan skripsi.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini akan membahas tentang perancangan Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEBserta analisis aplikasi yang akan dibuat.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menjelaskan tentang proses pembuatan Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEBmulai daripembuatan *interface*, proses pengolahan lokasi Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman yang memanfaatkan google maps api 3, dan proses pengelolaan database hingga akhirnya terbentuk



“Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEB”.

#### **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil pembuatan “Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEB”.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

Daftar pustaka berisi referensi-referensi yang digunakan dalam pembuatan “Sistem Informasi Geografis Taman Bacaan Masyarakat di Kabupaten Sleman Berbasis WEB”.

#### **LAMPIRAN**

Berisi keterangan ataupun informasi tambahan seperti listing program, ataupun dokumentasi lain sebagaimana berfungsi untuk melengkapi laporan penelitian.