

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi sistem terhadap pembuatan aplikasi menggambar berbasis Android menggunakan Adobe Flash Professional CS6, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan Action Script 3.0 kita dapat membuat aplikasi flash yang dapat dijalankan di sistem operasi *Android*.
2. Membantu para pengguna *gadget* untuk menuangkan imajinasinya dalam bidang menggambar dengan lebih efisien dan efektif.
3. Multimedia dapat membantu agar tampilan menjadi lebih menarik.

Pada aplikasi "Menggambar Berbasis Android" ini memiliki kelebihan dan kekurangan sebagai berikut :

1. Kelebihan
  - a. Aplikasi mampu menyimpan hasil gambar dalam bentuk file gambar (\*.jpg).
  - b. Aplikasi dapat meng-*upload* hasil gambar ke beberapa media online.
  - c. Memiliki pilihan warna yang lebih komplit dan color effect.
  - d. Pengguna tidak akan menemui kesulitan karena aplikasi ini dilengkapi dengan fitur info.

## 2. Kekurangan

- a. Aplikasi hanya bisa dijalankan pada sistem operasi android mulai dari versi 2.3 keatas.
- b. Aplikasi ini belum terdapat fitur *text*, *zoom in-out* dan perubahan tema.

## 5.2 Saran

Terdapat beberapa hal yang mungkin dapat dijadikan referensi untuk mengembangkan aplikasi ini, diantaranya :

1. Bagi pembuat aplikasi yang masih berkeinginan mengangkat tema seperti ini agar dapat membuat aplikasi yang lebih variatif serta lebih lengkap fiturnya.
2. Dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan kedepannya akan lebih banyak yang menggunakan Adobe Flash CS6 untuk membuat aplikasi multimedia yang dapat dijalankan di sistem operasi *Android*.
3. Aplikasi yang penulis buat hanya mampu dijalankan pada sistem aplikasi *Android*, maka diharapkan akan ada yang mengembangkan agar aplikasi seperti ini bisa dijalankan di sistem operasi yang lain, seperti *iOS* dan *Windows*.