

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dijaman yang semakin modern sekarang, perkembangan teknologi informasi berkebang dengan pesat, Hal ini mengakibatkan pola pikir manusia untuk memperoleh data dan informasi secara cepat dan akurat. Hal ini sangat dibutuhkan pada suatu perusahaan, instansi dan lembaga-lembaga lainnya karena dalam perkembangan zaman yang semakin hari semakin modern saat ini komputer sudah dapat dijumpai di setiap kantor pemerintah, perusahaan, sekolah, atau bahkan perumahan. Sehingga banyak orang dalam melakukan pekerjaannya mempunyai ketergantungan terhadap teknologi informatika seperti komputer. Perkembangan teknologi komputer yang sangat pesat ini, khususnya di bidang perangkat lunak, membuat komputer menjadi semakin *user friendly* dan telah menjadikannya suatu kebutuhan bagi kalangan tertentu, misalnya kalangan bisnis, pemerintahan dan lain-lain. Dalam melakukan pekerjaan mereka sangat tergantung pada komputer. komputer tidak lagi hanya digunakan sebagai pengganti mesin tik ataupun alat hitung, namun kini juga banyak digunakan dalam membantu pembuatan aplikasi-aplikasi yang penting sehingga pengguna dapat mempercepat cara kerja dalam suatu pekerjaan dan tidak menghabiskan banyak waktu.

Dari pemanfaatan tersebut. Dunia bisnis ,industry, perkantoran, dan pendidikan mulai menggunakan multimedia yang dianggap tepat sebagai alat untuk memasarkan , mengenalkan atau sebagai sarana promosi dan informasi kepada umum. Secara umum multimedia diartikan sebagai kombinasi teks, gambar ,seni grafis ,animasi ,suara atau video. Aneka media tersebut digabungkan menjadi satu kesatuan kerja yang akan menghasilkan suatu informasi yang memiliki nilai komunikasi interaktif yang sangat tinggi.

Bakso Rusuk Salad Solo Samson adalah sebuah rumah makan yang menyediakan berbagai macam menu masakan, Sebagai rumah makan kelas menengah keatas, rumah makan tersebut berupaya untuk memenuhi kepuasan para pecinta kuliner khususnya para pecinta makanan bakso.

Sebagai Rumah makan kelas menengah keatas, Pelayanan merupakan hal yang paling diutamakan ,selain itu kualitas bahan yang diberikan juga kualitas yang bagus. Selama ini untuk menyampaikan informasi masih menggunakan brosur ,iklan radio dan spanduk. Multimedia sama sekali belum dimanfaatkan sebagai media untuk bersaing dengan para pedagang lainnya.

Multimedia merupakan alat yang tepat sebagai sarana informasi dikarenakan multimedia mempunyai nilai komunikasi interaktif yang menarik, selain dapat didengar juga bisa dilihat dengan menggunakan berbagai macam animasi yang bisa membuat akan kelihatan lebih menarik.

Dalam hal ini diharapkan Bakso Rusuk Salad Solo Samson memiliki media penyampaian multimedia interaktif yang nantinya akan digunakan

sebagai sarana informasi yang menarik. Dan untuk meningkatkan daya saing yang semakin maju.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan Latar Belakang masalah yang ada, maka penulis merumuskan masalah yang akan dibahas yaitu:

“Pembuatan aplikasi multimedia yang fungsinya sebagai media penyampaian informasi yang dapat memberikan gambaran ,informasi tentang perusahaan dalam bentuk media informasi berbasis multimedia..

1.3 Batasan Masalah

Masalah-masalah yang akan dibahas dalam Tugas Akhir ini tentang Bagaimana Merancang Aplikasi multimedia agar konsumen dapat mengetahui informasi gambaran umum perusahaan dan melihat apa saja yang ditawarkan, misalnya jenis makanan dan harga, serta visi dan misi menggunakan Software Adobe Flash CS3, Adobe Photoshop CS3, Adobe Audition 1,5.

1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah

- a. Untuk menyusun Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program Diploma III STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- b. Untuk mencapai gelar Ahli Madya pada jenjang Diploma III Jurusan Teknik Informatika.

Adapun Tujuan dari penelitian ini adalah:

- a. Membantu mempromosikan dan menginformasikan agar lebih menarik.
- b. Menambah pengetahuan dan pengalaman bagi mahasiswa.

1.5 Manfaat Penelitian

Penyusunan Tugas Akhir ini diharapkan dapat memberi manfaat antara lain :

1.5.1 Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

Sebagai bahan masukan untuk menyusun Tugas Akhir bagi mahasiswa selanjutnya dan menambah wawasan dalam menerapkan ilmu pengetahuan yang seluas-luasnya.

1.5.2 Bagi Mahasiswa

- a. Melengkapi Tugas Akhir sebagai syarat menyelesaikan pendidikan Diploma Tiga di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- b. Menambah pengetahuan, pengalaman dan wawasan tentang pemecahan masalah berdasarkan ilmu pengetahuan yang diperoleh dari STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- c. Melatih dan menyelesaikan masalah dengan mandiri dalam rangka melatih diri untuk maju dan berkembang.

1.5.3 Bagi “Bakso Rusuk Salad Solo Samson”

- a. Sebagai sarana untuk mempromosikan dan menginformasikan kepada masyarakat luas .
- a. Sebagai bahan masukan untuk menyusun Tugas Akhir bagi Mahasiswa, untuk menyelesaikan studi di jenjang perkuliahan.

1.6 Metode Penelitian

Agar diperoleh data yang lengkap, maka dalam pengumpulan data ini digunakan beberapa metode yaitu:

- a. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara mengamati langsung pada lokasi dilingkungan Bakso Rusuk Salad Solo Samson.

- b. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab kepada pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan informasi tentang objek penelitian.

c. Metode Studi Pustaka

Metode pengumpulan data dengan mengambil dari sumber media cetak atau elektronik yang berhubungan dengan kegiatan penelitian.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan Tugas Akhir ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 (lima) bab yang masing-masing bab akan dijelaskan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menerangkan tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Penelitian, serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menerangkan tentang konsep dasar teori yang digunakan untuk penyusunan tugas akhir yang akan menuju pada pembahasan masalah, serta dasar teori software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III : GAMBARAN UMUM

Bab ini akan menjelaskan gambaran secara umum mengenai Bakso Rusuk Salad Solo Samson

BAB IV : PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang pembahasan dari rumusan masalah, desain dan perancangan program.

BAB V : PENUTUP

Bab ini menjelaskan tentang Kesimpulan dan Saran dari penulis, serta Daftar Pustaka



1.8 Jadwal Kegiatan Penelitian

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan Penelitian

No	Kegiatan	Maret				April				Desember				Januari			
		2012				2012				2012				2013			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengajuan Judul (Proposal dan Abstraksi)																
2	Penulisan Laporan																
	a. Bab I																
	b. Bab II																
	c. Bab III																
	d. Bab IV																
	e. Bab V																
3	Pengumpulan Data																
4	Proses Pembuatan Aplikasi																
5	Testing dan Revisi																
6	Penyerahan Hasil Akhir																