

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan pembuatan aplikasi Media Bantu Pembelajaran Tentang Pengenalan Warna, Puzzle, Menghitung, Alfabet dan Pengenalan Suara Menggunakan Adobe Flash CS3 Pada PAUD Al-Hidayah Desa Legetan Bener Purworejo dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Media bantu pembelajaran ini dapat menjadi sarana pembelajaran interaktif yang menarik serta memudahkan guru dalam penyampaian materi.
2. Memberikan pengetahuan baru tentang sistem pembelajaran menggunakan teknologi komputer kepada anak usia dini, agar kedepannya dapat menjadi modal utama dalam proses belajar anak.
3. Media bantu pembelajaran ini sangat menyenangkan, menarik serta mendapatkan kemudahan dalam kegiatan belajar, baik dari segi user interface, pengoperasian dan fitur yang terdapat dalam aplikasi.

5.2 Saran

Penulis sadar bahwa Media Bantu Pembelajaran Tentang Pengenalan Warna, Puzzle, Menghitung, Alfabet dan Pengenalan Suara Menggunakan Adobe Flash CS3 Pada PAUD Al-Hidayah Desa Legetan Bener Purworejo ini masih jauh dari sempurna, diantaranya adalah:

1. Aplikasi tersebut berupa aplikasi media bantu pembelajaran sederhana.
2. Aplikasi media bantu pembelajaran ini bersifat statis.

3. Isi materi yang ada di dalam aplikasi masih kurang dan masih banyak yang harus diperbaiki.

Oleh karena itu, saran membangun sangat diharapkan oleh penulis. Berikut ini beberapa saran dari penulis yang nantinya dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penyusun sendiri maupun masyarakat untuk pengembangan selanjutnya, diantaranya adalah :

1. Media Bantu Pembelajaran Tentang Pengenalan Warna, Puzzle, Menghitung, Alfabet dan Pengenalan Suara Menggunakan Adobe Flash CS3 Pada PAUD Al-Hidayah Desa Legetan Bener Purworejo ini dapat dikembangkan menjadi suatu media pembelajaran menarik lagi. Dengan melakukan tahapan-tahapan pengembangan serta penambahan materi pembelajaran baru. Dengan demikian hasil-hasil penelitian mahasiswa dapat memiliki manfaat dan dapat langsung diterapkan dalam dunia pendidikan.

Sebagai penutup dari laporan ini, penulis berharap semoga penulisan tugas ini dapat bermanfaat bagi penulis juga aplikasi ini dapat berguna dan dapat dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.