

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SMK Negeri 3 Balikpapan merupakan suatu sekolah menengah kejuruan yang berada di kota Balikpapan provinsi Kalimantan timur. Sebagai sekolah yang mempunyai murid cukup banyak, maka sudah seharusnya SMK Negeri 3 Balikpapan mempunyai aplikasi web e-learning atau sistem pembelajaran online untuk membantu mendistribusikan materi pembelajaran dan soal kepada murid di sekolah tersebut.

SMK Negeri 3 Balikpapan merupakan salah satu sekolah yang memiliki jumlah program kejuruan yang cukup banyak dan murid di sekolah tersebut mengalami kenaikan jumlah setiap tahunnya. Tidak jarang murid yang tidak mendapatkan pelajaran karna guru yang tidak bisa hadir dengan berbagai alasan sehingga terjadinya kekosongan waktu belajar bagi para murid. Ada pula murid yang berhalangan hadir ke sekolah dengan alasan tertentu sehingga murid kehilangan materi pembelajaran.

Perpaduan antara PHP, Codeiniter dan JQuery akan sangat membantu dalam proses pembuatan aplikasi website e-learning, sehingga dapat membantu dan meminimalisir kekosongan waktu belajar mengajar.

Berdasarkan latar belakang tersebut maka penulis mengambil tugas akhir dengan judul “Implementasi Website E-learning Berbasis Framework Codeigniter Untuk SMK Negeri 3 Balikpapan”

1.2 Rumusan Masalah

Perumusan masalah merupakan hal yang sangat penting didalam suatu penelitian, karena berarti seorang penulis telah mengidentifikasi persoalan yang akan diteliti, sehingga sasaran yang hendak dicapai menjadi jelas, tegas, terarah dan dapat mencapai sasaran yang diharapkan. Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan masalah yang akan digunakan dalam penulisan ini, sebagai berikut :

Bagaimana cara membuat dan mengimplementasikan aplikasi e-learning berbasis web pada SMK Negeri 3 Balikpapan?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah diuraikan diatas, maka penulis membatasi masalah hanya pada aplikasi web e-learning yang saat ini dibutuhkan agar tidak meluas dan lebih terfokus nantinya. Adapun batasan-batasan penelitian pada pengolahan aplikasi web e-learning tersebut adalah :

1. Pengolahan data guru
2. Pengolahan data materi
3. Aplikasi dibuat dengan menggunakan PHP 4 – PHP 5
4. Aplikasi dibuat dengan Framework Codeigniter versi 2.0.2
5. Tampilan web untuk pengguna

Adapun software yang digunakan untuk membuat aplikasi web e-learning ini adalah Notepad ++, Xampp, Photoshop CS3, PHPMyAdmin, Mozilla Firefox, Adobe Dreamweaver CS3

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini agar dapat mengimplementasikan website e-learning untuk SMK Negeri 3 Balikpapan untuk membantu menyalurkan, menyediakan dan memberikan materi maupun soal pembelajaran untuk murid yang ada di SMK Negeri 3 Balikpapan ketika terjadi kekosongan waktu belajar.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini antara lain :

1.5.1 Bagi SMK Negeri 3 Balikpapan

1. Dapat membantu sistem kinerja lama pada SMK Negeri 3 Balikpapan.
2. Dapat memberikan manfaat yang lebih baik untuk guru dalam menyalurkan soal atau data materi pada murid di SMK Negeri 3 Balikpapan.

1.5.2 Bagi Peneliti

1. Mengimplementasikan ilmu yang telah didapat.
2. Menambah wawasan dan keahlian dalam pembuatan sebuah website.
3. Dapat menyelesaikan Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan program diploma tiga STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah metode dengan cara mengumpulkan data mengenai keadaan secara langsung dari lapangan atau tepatnya yang menjadi objek penelitian untuk mendapatkan data secara relevan.

Metode Pengumpulan data sebagai berikut:

a. Interview

Penulis melakukan interview langsung dengan kepala sekolah SMK Negri 3 Balikpapan, meliputi: visi dan misi sekolah, sejarah, dan dampak dari ketidakhadiran pengajar dan murid yang tidak bisa hadir di sekolah.

b. Observasi

Penulis melakukan observasi yaitu dengan melihat secara langsung proses kegiatan belajar mengajar ketika pengajar hadir maupun tidak hadir di tempat.

c. Studi Pustaka

Dalam penulisan ini tidak terlepas dari data-data yang terdapat dari buku-buku menjadi referensi seperti pedoman penulisan Tugas Akhir, dan buku-buku lain yang digunakan sebagai landasan teori.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar penjelasan Laporan Tugas Akhir ini lebih sistematis dan terarah maka penulisannya disusun dengan sistematika penyusunan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini mengemukakan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan tentang konsep dasar web, pengertian e-learning, Pengertian Framework Codeigniter, jQuery, UML, konsep dasar database, MySQL, dan software-software yang digunakan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Membahas sejarah SMK Negeri 3 Balikpapan, visi, misi, dan struktur organisasi.

BAB IV PEMBAHASAN

Isi dari bab ini adalah mengenai rancangan sistem yang diusulkan, rancangan desain, pembuatan basis data, struktur tampilan dan implementasi sistem aplikasi e-learning berbasis web ini.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian beserta saran-saran yang diberikan untuk pengembangan web selanjutnya.

DAFTAR PUSTAKA

Isi dari daftar pustaka adalah daftar buku-buku ataupun e-book yang menjadi referensi dalam pembuatan tugas akhir ini.

1.8 Jadwal Kegiatan

Secara garis besar pelaksanaan untuk **“Implementasi Website E-Learning Berbasis Framework Codeigniter Untuk SMK Negeri 3 Balikpapan”** terdiri dari tahap-tahap sebagai berikut :

Tabel Rencana Kegiatan

No.	Bentuk Kegiatan	Desember				Januari				Februari				
		I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV	
1	Identifikasi Masalah	■												
2	Pengumpulan Bahan & Data		■											
4	Analisa			■										
5	Perancangan Sistem				■									
6	Pembuatan Website					■								
7	Pengujian & Pengembangan Website						■							
8	Pembuatan Laporan										■			

Tabel 1.1 Rencana kegiatan