

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era informasi dan teknologi yang pesat ini dengan pola kehidupan masyarakat yang semakin maju, banyak sekali terdapat persaingan dalam menjalani hidup. Khususnya persaingan dalam hal lapangan pekerjaan. Setiap orang haruslah mempunyai pekerjaan untuk memenuhi kebutuhan hidup mereka. Semakin banyak orang mencari pekerjaan, semakin sulit untuk mendapatkan pekerjaan tersebut. Disamping itu penyedia pekerjaan telah dituntut untuk mencari pekerja yang terbaik untuk menyelesaikan masalahnya.

Penyedia pekerjaan menuntut pekerjaan mereka dapat diselesaikan dengan cepat, oleh sebab itu mereka lebih memilih untuk menggunakan tenaga-tenaga lepas atau biasa disebut *freelancer*. Tenaga lepas sangat menguntungkan mereka karena mereka dapat secara langsung memilih orang yang ahli dalam bidangnya. Sehingga pekerjaan tersebut akan lebih cepat diselesaikan.

Namun masalah yang timbul adalah sulitnya bertemu antara penyedia dan pencari kerja tersebut. Hal ini membuat orang mulai berpikir untuk mengatasi masalah tersebut. Salah satu penanggulangan masalah tersebut adalah memanfaatkan media internet. Internet telah menjadi salah satu media andalan untuk melakukan komunikasi, transaksi jual beli bahkan lahan untuk mencari pekerjaan karena kemampuannya dalam pertukaran informasi yang sangat cepat.

Aplikasi untuk informasi penyedia dan pencari kerja *freelance* berbasis website akan sangat membantu dalam mempertemukan para penyedia kerja dan pencari kerja *freelance*. Penyedia pekerjaan dapat dengan mudah mencari *freelancer* yang sesuai dengan kriterianya. Sedangkan *freelancer* dapat dengan mudah mencari pekerjaan sesuai dengan bidangnya.

1.2 Perumusan Masalah

Dari penjelasan latar belakang diatas dapat diambil suatu perumusan masalah yaitu:

1. Bagaimana membuat sistem untuk menampilkan listing *freelancer* dan listing proyek serta menggunakan fitur spesial listing?
2. Bagaimana membuat sistem yang dapat memproses transaksi proposal oleh *freelancer* dengan *employer*?

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak terlalu meluas, perlu memberikan batasan masalah dalam skripsi ini yaitu :

1. Aplikasi berbasis web ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP, HTML, *Java Script*, CSS dan MySQL.
2. Website ini hanya menyediakan kategori pekerjaan yang dapat dikerjakan oleh komputer dan hasil pekerjaan dapat dikirimkan secara online.
3. Website ini hanya media mempertemukan penyedia dan pencari kerja *freelance*. Proses pembayaran dilakukan antar penyedia dan pencari kerja sesuai kriteria dan kesepakatan mereka .

4. Pembayaran poin menggunakan *Paypal*, dan member harus melakukan konfirmasi pembayaran.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini antara lain adalah :

1. Membangun aplikasi website yang mampu menampilkan listing *freelancer* atau listing proyek.
2. Membangun aplikasi website yang mampu membantu proses transaksi antara penyedia kerja dan pencari kerja.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini antara lain adalah :

1. Dapat memberikan informasi kepada penyedia kerja berupa listing *freelancer* dan kepada pencari kerja berupa listing proyek.
2. Dapat membantu proses transaksi antara penyedia kerja dan pencari kerja.

Adapun manfaat untuk penulis adalah sebagai syarat untuk kelulusan Strata I di Sekolah Tinggi Manajemen dan Informatika AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang dilakukan untuk pemecahan permasalahan yang ada meliputi:

1.6.1 Metode Observasi

Merupakan pengumpulan data yang ada dengan cara mencari informasi data-data yang dibutuhkan.

1.6.2 Metode Kepustakaan

Metode ini menekankan pada telaah buku-buku literatur dan buku-buku lainnya serta internet yang ada hubungannya dengan permasalahan yang sedang diteliti.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis ke dalam 5 bab yang masing-masing akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian bab ini akan membahas teori-teori yang berhubungan dengan HTML, PHP, *Java Script*, dan MySQL serta penjelasan penjelasan yang dibutuhkan dalam pembuatan website ini, khususnya perangkat-perangkat yang

dibutuhkan untuk merancang dan membangun website dan ditekankan pada perangkat lunak (*software*).

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan dipaparkan mengenai gambaran objek penelitian, permasalahan, rancangan, implementasi dan langkah-langkah pengujian yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dilakukan pengujian terhadap penelitian yang sedang dikerjakan kemudian akan menyimpulkan hasil dari pengujian tersebut serta melakukan pembahasan.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran-saran dari pembuatan skripsi ini.