

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi sekarang ini memungkinkan telepon tidak hanya digunakan untuk melakukan panggilan dan sms. Telepon pada era sekarang ini mempunyai fasilitas yang sangat lebih, terlebih untuk *handphone smartphone*. Fasilitas yang diberikan, dapat menghubungkan *Personal Computer (PC)* dirumah dengan *smartphone* tanpa mengenal waktu dan dimana kita berada.

Smartphone dengan *operating system* android adalah *operating system* tersebut di buka secara umum atau *open source*, jadi dapat dikembangkan tanpa harus memiliki lisensi. Android adalah sistem operasi yang berbasis Linux untuk telepon seluler seperti telepon pintar dan komputer tablet. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Awalnya, *Google Inc.* membeli *Android Inc.*, pendatang baru yang membuat peranti lunak untuk ponsel. Kemudian untuk mengembangkan Android, dibentuklah *Open Handset Alliance*, konsorsium dari 34 perusahaan peranti keras, peranti lunak, dan telekomunikasi, termasuk *Google*, *HTC*, *Intel*, *Motorola*, *Qualcomm*, *T-Mobile*, dan *Nvidia*.

Pada saat perilisannya pertama Android, 5 November 2007, Android bersama *Open Handset Alliance* menyatakan mendukung pengembangan standar terbuka pada perangkat seluler. Di lain pihak, Google merilis kode-kode Android di bawah lisensi *Apache*, sebuah lisensi perangkat lunak dan standar terbuka perangkat seluler. (wikipedia)

Pengiriman dan penerimaan file antara pc dengan *smartphone* menggunakan fasilitas *File Transfer Protokol (FTP)*. *File Transfer Protokol* adalah sebuah protokol Internet yang berjalan di dalam lapisan aplikasi yang

merupakan standar untuk pengiriman berkas (file) komputer antar mesin-mesin dalam sebuah Antarmajaringan.

FTP merupakan salah satu protokol *Internet* yang paling awal dikembangkan, dan masih digunakan hingga saat ini untuk melakukan pengunduhan (*download*) dan penggugahan (*upload*) berkas-berkas komputer antara klien FTP dan server FTP. Sebuah Klien FTP merupakan aplikasi yang dapat mengeluarkan perintah-perintah FTP ke sebuah server FTP, sementara *server* FTP adalah sebuah *Windows Service* atau *daemon* yang berjalan di atas sebuah komputer yang merespons perintah-perintah dari sebuah klien FTP. Perintah-perintah FTP dapat digunakan untuk mengubah direktori, mengubah modus pengiriman antara biner dan ASCII, menggugah berkas komputer ke server FTP, serta mengunduh berkas dari server FTP. (wikipedia)

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang di atas, dapat dirumuskan permasalahan yang dihadapi, Bagaimana mempermudah pengiriman dan penerimaan *file* dari *handphone smartphone* dengan PC?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah diatas, maka tugas akhir ini dibatasi dalam hal :

1. Menggunakan bahasa pemrograman *Java Android* untuk pembuatannya.
2. Pengiriman dan pengunduhan hanya terhadap file yang berextensi bukan folder.
3. Pengiriman dan pengunduhan file bersifat *sexquansial* (berurutan).
4. Pengiriman dan pengunduhan menggunakan *File Transfer Protokol*.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dibuatnya skripsi ini antara lain:

1. Pembuat Aplikasi Pengiriman Dan Pengunduhan File Dari Android Ke Komputer Menggunakan *File Transfer Protocol*
2. Untuk Mempermudah Pengiriman *File* Dari Jarak Jauh.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari pembuatan tugas akhir ini antara lain:

1. Peroleh pengalaman tentang *transfer* data dalam pembuatan aplikasi khususnya menggunakan *File Transfer Protocol*, sehingga dapat menyelesaikan permasalahan yang sama maupun yang lebih rumit di lain waktu.
2. Bagi semua kalangan yang mempunyai telepon seluler, dapat memanfaatkan fasilitas yang sudah tersedia di telepon seluler untuk mengembangkan kebutuhan masyarakat.

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode-metode yang digunakan dalam penelitian obyek ini sebagai berikut:

a. Studi Pustaka

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara membaca dan mencari data-data serta mengambil data yang diperlukan dari buku-buku maupun dari internet.

b. Konsultasi dengan Dosen Pembimbing

Metode ini adalah meminta arahan dan bimbingan dengan dosen pembimbing dalam pembuatan skripsi Aplikasi Pengiriman dan Pengunduhan File Dari Android Ke Komputer Menggunakan *File Transfer Protocol*

c. Analisis Desain

Metode ini adalah menganalisis tentang desain jalannya aplikasi yang akan disesuaikan dengan target pengguna.

d. Merancang Antar Muka

Untuk kemudahan dalam navigasi program agar mempermudah dalam pembuatan program.

e. Pengujian program

Untuk menganalisa apakah program sudah bisa memberikan hasil dari pertanyaan-pertanyaan yang di berikan pengguna.

f. Menyusun laporan

Menyusun semua laporan dari analisa yang dilakukan pada sistem Aplikasi Pengiriman Dan Pengunduhan File Dari-Android Ke Komputer Menggunakan *File Transfer Protocol*



1.7 Sistematika Penulisan

Agar penyajian laporan ini dapat lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami maka dalam penulisan laporan ini dibagi dalam beberapa bagian yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, maksud dan tujuan, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan laporan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang landasan teori, dasar teori penunjang, dan gambaran perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi analisa sistem, perancangan sistem, perancangan desain antar muka, analisa dan perancangan aplikasi.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menguraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan *output* yang ditampilkan dari *software* yang digunakan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan akhir dari penyusunan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari Aplikasi Pengiriman Dan Pengunduhan File Dari Android Ke Komputer Menggunakan *File Transfer Protocol* yang dibuat.