

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam sistem administrasi suatu instansi atau badan tertentu memanfaatkan teknologi informasi untuk membantu keefektifan kinerja. Kemudahan dalam penggunaan dan tersedianya berbagai fasilitas untuk olah data dan pelaporan suatu transaksi sangat mendukung manajemen kearsipan.

SENAT MAHASISWA STMIK AMIKOM Yogyakarta sebagai Badan Legislatif yang menaungi beberapa ORMA (Organisasi Mahasiswa ) di STMIK AMIKOM Yogyakarta melakukan pengarsipan keuangan untuk keperluan pelaporan dana. Untuk membantu keefektifan dan kinerja yang efisien maka diperlukan sistem keuangan yang baik.

Sistem manual yang digunakan masih menimbulkan beberapa kendala, seperti penambahan data tidak bisa secara otomatis tercatat namun masih harus menggunakan rumus yang diketik secara manual. Pencatatan data belum terorganisir dengan baik, di mana pengguna harus membuat beberapa lembar kerja yang berbeda berdasarkan nama ORMA yang ada dengan format pencatatan yang sama. Di samping itu, arsip pada periode kepengurusan sebelumnya seringkali hilang dan kurang lengkap dikarenakan pergantian anggota tanpa pengarsipan yang memadai.

Berdasarkan analisa permasalahan di atas penulis mencoba merancang sebuah sistem keuangan yang diharapkan mampu mendukung pelaporan data keuangan sehingga laporan yang dihasilkan lebih efisien dan konsisten. Dan juga memudahkan back up data melalui sistem database yang keamanannya lebih terjaga.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu bagaimana membuat sistem keuangan yang efektif dan efisien untuk pengarsipan keuangan.

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menciptakan kefokuskan terhadap objek penelitian dalam perancangan sistem, dibutuhkan batasan masalah antara lain :

- 1) Perancangan dan pembuatan Sistem Keuangan untuk memudahkan kinerja Senat Mahasiswa.
- 2) Transaksi yang terdapat dalam Sistem Keuangan meliputi :
  - a) Pencatatan pencairan dana dari Lembaga dalam hal ini Pembantu Ketua Bagian Kemahasiswaan dan Alumni.
  - b) Arsip mengenai laporan dana yang akurat.
  - c) Penerimaan dan Pengeluaran kas Senat Mahasiswa.
- 3) Software yang digunakan meliputi :
  - a) Netbeans IDE.
  - b) MySQL.

c) Apache.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian ini adalah :

- 1) Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Diploma 3 pada program studi Manajemen Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- 2) Membangun Sistem Keuangan yang dirancang sesuai dengan kebutuhan Senat Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

- 1) Sebagai acuan atau referensi untuk analisa dan sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam perancangan sebuah sistem.
- 2) Mampu meningkatkan kinerja Senat Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta menjadi lebih efektif dan efisien.
- 3) Menjaga ketersediaan dan keamanan arsip keuangan senat Mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode yang digunakan dalam pengumpulan informasi dan data untuk keperluan penelitian diantaranya :

- 1) Metode Observasi

Melakukan observasi atau penelitian langsung pada objek penelitian yaitu Senat Mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta.

## 2) Metode Studi Pustaka

Metode untuk mendapatkan informasi tambahan dengan membaca dan merangkum berbagai macam buku baik koleksi pribadi maupun koleksi dari beberapa perpustakaan.

## 3) Referensi Internet

Membaca dan merangkum informasi dari internet untuk dijadikan referensi dalam perancangan sistem.

### 1.7 Sistematika Penulisan

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Hal-hal yang dibahas dalam bab ini meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Menjelaskan tentang teori-teori yang digunakan sebagai dasar penelitian untuk perancangan sistem.

#### **BAB III GAMBARAN UMUM**

Membahas tentang gambaran umum objek penelitian, sistem lama dan sistem yang akan dibuat atau sistem baru.

#### **BAB IV PEMBAHASAN**

Membahas perancangan sistem dan implementasinya. Perancangan sistem menggunakan UML (*Unified Modelling Language*). Implementasi untuk DBMS menggunakan MySQL sedangkan bahasa pemrograman pendukungnya Netbeans IDE.

#### **BAB V PENUTUP**

Berisi kesimpulan dari perancangan sistem dan saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan sistem di masa yang akan datang.

#### **DAFTAR PUSTAKA**

#### **LAMPIRAN**

