

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Informasi merupakan suatu kebutuhan yang tidak dapat dilepaskan dalam kehidupan sehari-hari. Ketepatan dan kecepatan dalam penyampaian informasi menentukan kualitas dalam pengambilan keputusan. Hal ini dipengaruhi perkembangan rekayasa informasi. Dapat dilihat dari berbagai aspek kehidupan, diantaranya adalah perkembangan teknologi informasi komputer. Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi telah membawa perubahan di hampir semua aspek kehidupan manusia dimana berbagai permasalahan hanya dapat dipecahkan kecuali dengan upaya penguasaan, ilmu pengetahuan dan teknologi. Untuk itu, pengetahuan tentang komputer memang sangat dibutuhkan oleh setiap orang pada masa sekarang ini.

Perkembangan teknologi komputer juga telah banyak membantu pekerjaan manusia. Komputerisasi adalah pemakaian komputer sebagai alat bantu penyelesaian tugas, sebagai pengganti penyelesaian secara manual, bukan sekedar mesin ketik. Hal ini harus ditunjang oleh *hardware* (perangkat keras), *software* (perangkat lunak), dan *brainware* (operator/pengguna).

Perkembangan teknologi komputer juga telah merambat ke dalam dunia pendidikan, hampir seluruh sarana pendidikan, instansi pemerintahan serta dalam segala aspek kehidupan dalam masyarakat. Terutama dalam aspek pendidikan, perkembangan teknologi komputer telah merambat ke dalamnya, hampir seluruh

sekolah telah memiliki teknologi yang canggih guna menunjang kemajuan dan peningkatan dalam lingkup sekolah tersebut. Hal ini juga terkait dalam teknologi yang canggih dalam bentuk pengolahan data sekolah, baik dalam pengolahan data siswa, data pegawai maupun pengkajian dalam bentuk keuangan sekolah.

Berkaitan dengan sistem informasi yang telah ada saat ini pada sekolah TK Asiyah Bustanul Athfal Gunungan (TK ABA III Gunungan Klaten Utara) memerlukan pembaharuan sistem yang mampu meningkatkan kinerja bendahara TK ABA III Gunungan untuk mengolah, mengumpulkan, menyimpan dan melihat informasi-informasi keuangan sekolah. Hal ini yang melatar belakangi penulis untuk membuat tugas akhir dengan judul "KOMPUTERISASI UNTUK MENGEFESIENKAN PENGOLAHAN DATA PEMBAYARAN SPP TK AISYIYAH BUSTANUL ATHFAL III GUNUNGAN KLATEN UTARA".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut ::

1. Bagaimana membuat sistem pembayaran SPP untuk ABA III Gunungan Klaten Utara?
2. Bagaimana meningkatkan efisiensi dalam hal pelayanan pembayaran siswa TK ABA III Gunungan Klaten Utara ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijabarkan, adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem aplikasi pembayaran untuk TK ABA III Gunungan Klaten Utara.
2. Input data pembayaran berupa input data SPP siswa.
3. Sistem ini tidak dilengkapi dengan keamanan data.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian ini adalah :

a) Bagi penulis :

1. menerapkan ilmu yang telah diperoleh pada saat perkuliahan untuk diaplikasikan dalam dunia kerja nyata.
2. Sebagai syarat kelulusan pada program studi Diploma III Manajemen Informatika Di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Sebagai sarana untuk mengapresiasi ilmu yang di peroleh selama penulis menimba ilmu di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

b) Bagi Sekolah TK ABA III Gunungan Klaten Utara.

1. Sistem Aplikasi pembayaran SPP ini dapat mengefektifkan dan mengefisiensikan dalam hal pembayaran SPP pada TK ABA III Gunungan Klaten Utara.
2. Efisiensi dan efektifitas dalam penyusunan laporan data pembayaran pada TK ABA III Gunungan Klaten Utara.
3. Sebagai bahan pertimbangan dan perbandingan antara sistem yang telah ada dengan sistem yang baru.

c) Bagi pembaca

1. Menambah wawasan pembaca.
2. Memberikan referensi untuk gambaran dalam membuat suatu sistem aplikasi komputerisasi.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diharapkan dalam penelitian Tugas Akhir ini adalah :

1. Penulis berharap mendapat pengalaman dalam membuat aplikasi, dan nantinya berguna untuk bekal pengalaman kerja di dalam dunia kerja kelak.
2. Bagi TK ABA III Gunungan Klaten Utara nantinya asistem aplikasi pembayaran ini dapat membantu pihak sekolah dalam penolahan pembayaran SPP para siswanya.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang dipakai dan digunakan untuk membuat sistem aplikasi pembayaran ini adalah :

1. Metode Observasi

Yaitu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan peninjauan, pengamatan, dan pencatatan secara langsung terhadap objek penelitian sehingga mendapatkan data yang akurat dan terbukti kebenarannya.

2. Metode Wawancara

Yaitu dengan secara langsung mendapat data dari pihak yang terkait dengan objek penelitian dengan mengajukan pertanyaan secara lisan.

3. Metode Kearsipan

Data-data diperoleh langsung dari yang dimiliki oleh objek penelitian sebagai analisa.

4. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan mempergunakan buku-buku perpustakaan yang meliputi literature, catatan kuliah, serta bacaan lain yang dapat mendukung.

1.7 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis, kami menjabarkan sistematika penulisan menjadi lima BAB, masing-masing akan diuraikan per-BAB sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan di uraikan dan dijelaskan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Dalam bab ini akan di jelaskan dan diuraikan tentang pengenalan sistem secara umum dan perangkat lunak yang akan digunakan oleh penulis dalam pembuatan Tugas Akhir.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini akan membahas mengenai tk aisyiyah bustanul athfal III gunung klaten utara, meliputi profil, Sejarah sekolah, Visi dan Misi, Struktur Organisasi, serta sistem yang berjalan saat ini.

BAB IV PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan dibahas mengenai sistem yang diusulkan beserta rancangan program.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran dari peneliti.

1.8 Rencana Kegiatan

Secara garis besar penelitian tentang data sirkulasinya terdiri dari beberapa tahapan. Tabel berikut menjelaskan tahapan-tahapan perkiraan waktu dalam pembuatan sistem yang penulis buat pada tahun 2012.

Tabel 1.1 Rencana Kegiatan

No	Kegiatan	Januari				Februari				Maret				April				Mei	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2
	Minggu																		
1	Persiapan																		
2	Pengumpulan data																		
3	Analisis data																		
4	Perancangan																		
5	Programing																		
6	Membuat laporan																		