

BAB V **PENUTUP**

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut :

1. Tahap pembuatan aplikasi Rainbow Land dimulai dari pembuatan asset/desain, karakter *buton*, *background* dengan menggunakan *adobe illustrator*, kemudian setelah itu ditambahkan suara dan *script* menggunakan *software game meker studio*, kemudian di kompile menjadi file *.apk.
2. Dalam penelitian ini telah menghasilkan aplikasi Raibow Land yang berbasis android.
3. Di dalam nya terdapat suara dan animasi.
4. Aplikasi Rainbow land dapat dijadikan media pembelajaran pendamping/alternatif belajar siswa di kelas atau dirumah.
5. Aplikasi Rainbow land layak dijadikan sebagai media pembelajaran alternatif dan dapat meningkatkan minat anak dalam belajar.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, penulis mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut :

1. Game dalam aplikasi ini masih sangat terbatas, di harapkan untuk peneliti yang selanjutnya dapat menambahkan *level* permainan.
2. Dapat menambahkan Bahasa Inggris di dalam game ini.
3. Game hanya dapat di *install* di *platform android*, di harapkan pada pengembang selanjutnya dapat membuat game ini berbasis IOS.
4. Diharapkan juga untuk kedepannya game ini dibuat secara dinamis.
5. Jumlah jenis permainan yang disediakan hanya terdapat 4 jenis, diharapkan untuk peneliti selanjutnya dapat menambahkan beberapa jenis lagi baik itu hewan, warna, atau buahi, agar pengguna dapat mengerti jenis-jenis hewan, warna atau buah.

