

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi Saat ini berkembang dengan sangat pesat, dimana memungkinkan semua orang dapat berkomunikasi dari jarak yang jauh. Selain itu, penyampaian informasi juga sudah bisa dilakukan melalui media-media komunikasi yang sudah banyak tersedia saat ini. Salah satu media komunikasi yang cepat dan banyak digunakan saat ini adalah internet. Website adalah salah satu teknologi internet yang banyak berkembang digunakan untuk memproses informasi. Sebuah website memungkinkan pengguna untuk berinteraksi dan menemukan informasi apapun melalui internet.

Selain perkembangan Teknologi, saat ini perkembangan dunia wirausaha di Indonesia juga sedang meningkat dan pemerintah juga sedang gencar-gencarnya mengadakan sosialisasi dan dukungan terhadap dunia wirausaha. Walau mendapat dukungan dari pemerintah, tetapi masih banyak usaha-usaha yang berskala mikro, kecil dan menengah yang belum memanfaatkan teknologi untuk promosi dan pemasaran produk mereka.

Untuk itu, dipandang perlu adanya suatu media informasi berbasis website yang dapat menyimpan informasi usaha mikro, kecil dan menengah untuk mempromosikan usaha dan produk mereka ke masyarakat. Selain itu, website ini juga dapat menambahkan informasi lowongan pekerjaan dari perusahaan mereka.

Dengan adanya media informasi berbentuk website seperti ini, diharapkan masyarakat dapat mengenal perusahaan-perusahaan baru dan dapat mencari produk-produk yang mereka butuhkan serta dapat mencari lowongan pekerjaan bagi yang membutuhkan.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk merancang sebuah website media berbagi informasi dan mengangkatnya sebagai bahan penelitian dalam menyusun skripsi dengan judul "Perancangan dan Pembuatan Website Media Informasi Wirausaha [www.dadannetwork.com](http://www.dadannetwork.com)".

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang diuraikan di atas, maka yang menjadi rumusan masalah adalah :

- a. Bagaimana merancang dan membuat website yang dapat menyimpan data usaha-usaha disekitar kita?
- b. Bagaimana merancang dan membuat sebuah website yang dapat menampilkan informasi mengenai perusahaan-perusahaan baru maupun yang telah lama beroperasi?

### 1.3 Batasan Masalah

Pada dasarnya perancangan dan pembuatan sebuah website mempunyai ruang lingkup yang sangat kompleks. Untuk menghindari melebar nya masalah, penulis memfokuskan perancangan dan pembuatan website media informasi dengan batasan-batasan sebagai berikut:

1. Aplikasi yang dibangun berbasis bahasa pemrograman PHP.
2. Menggunakan MySQL sebagai *database*.
3. Pengguna dalam website dibagi menjadi 3 yaitu :
  - a. Administrator adalah pengguna yang memiliki akses penuh terhadap data didalam website.
  - b. User adalah pengguna yang memiliki akses penuh terhadap data yang dibuatnya.
  - c. Pengunjung adalah pengguna yang memiliki akses terbatas pada melihat data yang dimasukan oleh administrator dan user.
4. Halaman pengunjung meliputi: halaman depan, profil, daftar usaha, daftar produk, kontak, login, pendaftaran, kirim masukan, halaman detail, serta haman kebijakan dan privasi.
5. Halaman Administrator yaitu halaman administrasi yang meliputi kegiatan memasukan, mengedit dan menghapus data dari perusahaan, produk, pengguna, lowongan, acara dan pengguna, serta tampil dan hapus data masukan dan laporan link bermasalah.
6. Halaman User yaitu halaman administrasi untuk pengguna terdaftar tetapi level akses hanya dapat memasukan, mengedit dan menghapus data dari

perusahaan, produk, lowongan kerja, dan acara dari pengguna yang bersangkutan saja.

7. Informasi yang disediakan terbatas pada menampilkan data perusahaan, lowongan kerja, dan produk yang dihasilkan.
8. *Tools* yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah sebagai berikut:
  - a. XAMPP sebagai paket aplikasi Apache, MySQL dan PHP.
  - b. Adobe Photoshop CS3 sebagai editor gambar.
  - c. Geany dan Notepad++ sebagai editor teks.
  - d. Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Internet Explorer adalah *Web Browser* untuk tes tampilan website.
9. Penelitian ini hanya sampai pada tahap pengujian sistem.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian diantaranya :

1. Sebagai salah satu syarat lulus SI.
2. Membuat aplikasi berbagi informasi wirausaha berbasis website.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini adalah :

1. Memperoleh gelar Sarjana Komputer.
2. Dapat menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan.
3. Menambah ilmu dan pengetahuan sebagai programmer.

## 1.6 Metode Penelitian

Tahapan-tahapan yang dilakukan dalam penelitian adalah sebagai berikut :

1. Metode Penelitian Kepustakaan (*Library Research*), yaitu dengan mempelajari literatur dan buku. Kegunaan metode ini diharapkan dapat mempertegas teori serta keperluan analisis dan mendapatkan data yang sesungguhnya.
2. Metode Dokumentasi, yaitu teknik pengumpulan data dan informasi yang diperlukan dari sumber-sumber yang sebagian besar adalah materi jenis dokumen yang berkenaan dengan masalah yang diteliti.
3. Metode Pembangunan Perangkat Lunak, yaitu melakukan implementasi dan desain sistem yang akan dibuat, dengan langkah-langkah sebagai berikut :
  - a. Analisis, berisi informasi tentang sistem yang akan dibuat.
  - b. Perancangan sistem, berisi gambaran bentuk sistem yang akan dikembangkan.
  - c. Pengkodean, yaitu proses penulisan program yang merealisasikan rancangan sistem yang dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman, dengan mengikuti kaidah pemrograman yang berlaku.
  - d. Pengujian Perangkat Lunak, yaitu proses pengujian terhadap sistem yang akan dibuat, apakah telah berjalan dengan baik atau belum.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini sistematika penulisan yang digunakan adalah sebagai berikut :

### BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

### BAB II LANDASAN TEORI

Landasan Teori membahas tentang berbagai hal umum yang mendasari dan mendukung perencanaan dan perancangan dalam penulisan skripsi.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang analisis dan rancangan sistem yang akan dibangun.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini membahas tentang implementasi dari rancangan sistem serta pengujian sistem.

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari proses pembuatan sistem dan beberapa saran untuk pengembang sistem di masa yang akan datang.

### DAFTAR PUSTAKA