

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan, teknologi dan informasi merupakan kebutuhan pokok di era modern ini. Informasi yang diperoleh memberikan wawasan pengetahuan kepada si penerima informasi. Sedangkan teknologi sebagai media penyampaiannya sehingga informasi yang diberikan lebih mudah, cepat, efektif dan efisien. Saat ini manusia dapat dengan mudah memperoleh informasi yang diinginkan melalui beberapa media, salah satunya adalah melalui media *internet* yang merupakan hasil dari kemajuan teknologi informasi yang terus berkembang saat ini.

Internet menjadi media penyampaian informasi yang global karena penyebaran informasinya cepat, mudah, dapat diakses kapan saja, dimana saja di seluruh dunia dan juga dengan biaya yang relatif murah dibandingkan menggunakan media lain.

Informasi sangat dibutuhkan oleh setiap orang guna menambah pengetahuan. Berbagai cara pun telah dilakukan oleh SMK Negeri 1 Muaraenim guna memberikan informasi kepada siswa/i, guru, alumni, dan masyarakat luas. Penyampaian informasi yang disajikan oleh SMK Negeri 1 Muaraenim sebelumnya masih sederhana dan belum sepenuhnya memanfaatkan media *internet* sebagai media penyampaian informasinya. Dalam hal penyampaian

informasi yang dibuat diharapkan dapat memberi informasi yang lebih efektif dan efisien melalui media *internet* ini. Hasil yang sangat logis didapat apabila pihak sekolah tanggap dan dapat mengikuti perkembangan dari kemajuan teknologi tersebut dan memanfaatkannya dengan sebaik-baiknya serta menerapkannya dalam bidang pendidikan yang dijalani untuk mengambil kesempatan dan tujuan mengembangkan potensi sekolah. Serta menambah keterampilan siswa, guru, kepala sekolah, dan karyawan dalam berinternet agar lebih familiar.

Dalam hal ini peran teknologi informasi sangatlah penting. Dengan semakin berkembangnya sekolah, bertambahnya siswa dan ilmu pengetahuan. Sekolah harus meningkatkan pelayanan dan kualitas sumber daya manusianya. Sekolah yang baik tentunya memiliki sistem informasi sekolah yang memadai. Seperti proses pengolahan data siswa, kepala sekolah, guru, alumni, karyawan, mata pelajaran, jadwal pelajaran, nilai siswa (raport siswa) dan lain-lain yang kompleks. Sebagai contoh apabila guru ingin mengolah data nilai siswa bisa langsung menginputkan nilai siswa. Sehingga diharapkan bisa memberikan informasi mengenai sejauh mana kemampuan siswa dalam menerima pelajaran di sekolah.

Seiring dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat, setiap sekolah berlomba-lomba menciptakan sistem informasi yang mudah digunakan dan dapat memberikan informasi yang lebih tepat dan cepat. Sehingga memudahkan dalam pengolahan dan pencarian data yang diinginkan.

Sehubungan dengan ini kita dapat melihat contoh sebagai bahan acuan. Umumnya masyarakat cenderung mencari informasi yang cepat dan seakurat

mungkin, kapan saja mereka mau. Hal ini dapat dilihat pada sekolah-sekolah yang sudah memanfaatkan *internet* sebagai media penyampaian informasinya dan senantiasa meng-*update* informasi-informasinya.

Sistem informasi yang berjalan saat ini tidak bekerja dengan optimal pada SMK Negeri 1 Muaraenim, informasi-informasi yang ada di dalamnya pun tidak *update*. Sehingga penulis membuat sistem informasi yang baru dengan penambahan *content* yang berkaitan dengan informasi sekolah tersebut. Serta sistem yang baru ini lebih mengutamakan keamanan sistem. Karena sistem yang sudah berjalan saat ini tingkat *security*-nya masih rendah dan resiko terkena *hack* pun masih tinggi.



1.2 Rumusan Masalah

Untuk mempermudah penulis dalam penyusunan skripsi ini maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut :

1. Bagaimana membuat *website* SMK Negeri 1 Muaraenim sebagai media informasi sehingga dapat memberikan informasi yang lebih dan dapat memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi yang diinginkan *user*?
2. Apa saja langkah-langkah yang harus ditempuh untuk membangun sistem informasi berbasis *web* pada SMK Negeri 1 Muaraenim ?
3. Bagaimana memanfaatkan kemampuan skrip PHP didukung dengan *software* yang lain untuk membangun *website* SMK Negeri 1 Muaraenim, dan sejauh mana dukungan yang diberikan teknologi informasi terhadap sekolah dalam penyediaan informasinya ?
4. Penambahan menu apa saja yang sebelumnya belum ada pada sistem informasi sekolah saat ini ?

1.3 Batasan Masalah

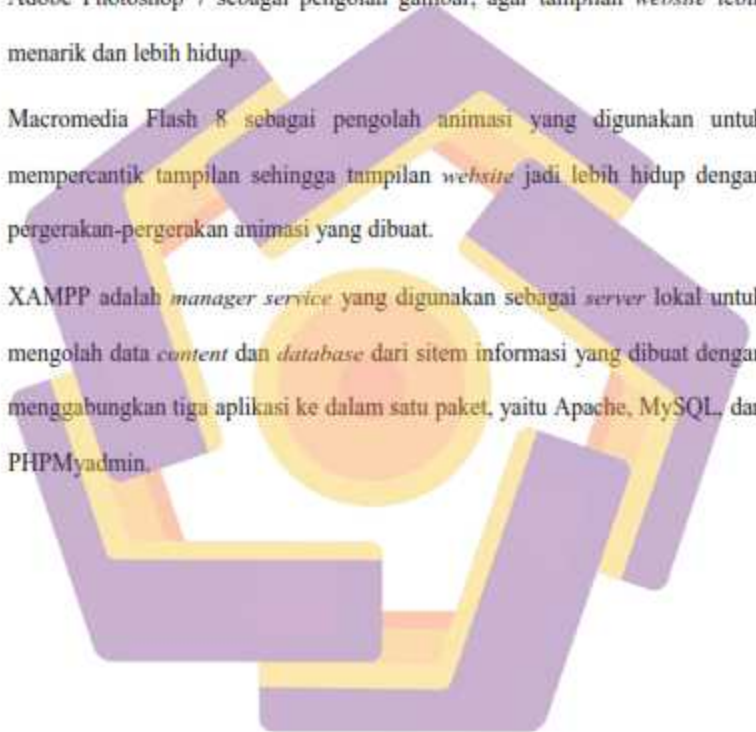
Dalam hal ini kami akan membahas ruang lingkup teknologi informasi yang berhubungan dengan bidang informasi sekolah pada SMK Negeri 1 Muaraenim yaitu : menampilkan profil sekolah, agenda kegiatan sekolah, berita, administrator, karyawan, kepala sekolah, siswa, guru, alumni, download, mata pelajaran, jadwal pelajaran, kurikulum, dan nilai siswa persemester, maupun informasi-informasi lain yang berkaitan dengan SMK Negeri 1 Muaraenim. Administrator selaku pengolah informasi-informasi yang ada di dalamnya. Kepala Sekolah, Siswa, guru, alumni dan karyawan akan diberikan kewenangan akses pengolahan data sesuai dengan levelnya masing-masing.

Penulis juga membatasi permasalahan yang diteliti dalam sistem informasi sekolah yang dibuat yaitu :

1. Sistem informasi sekolah berupa sistem informasi berbasis *website* yang dinamis.
2. Sistem informasi sekolah ini tidak membahas mengenai proses pendaftaran siswa baru secara *online* dan belum mendukung E-Learning.
3. Sistem informasi sekolah berbasis *website* ini membahas menu nilai siswa yang bisa di-inputkan oleh administrator dan guru sesuai dengan mata pelajaran yang diajarkan.
4. Membahas mengenai jadwal pelajaran pada masing - masing siswa sesuai dengan jurusan dan kelas yang sedang ditempuh.

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan *website* ini yaitu :

1. Macromedia Dreamweaver MX dan Notepad++ sebagai editor sehingga mempermudah dalam perancangan tata *layout* situs dan penulisan skrip dalam mengkoneksikan data ke databasenya.
2. Adobe Photoshop 7 sebagai pengolah gambar, agar tampilan *website* lebih menarik dan lebih hidup.
3. Macromedia Flash 8 sebagai pengolah animasi yang digunakan untuk mempercantik tampilan sehingga tampilan *website* jadi lebih hidup dengan pergerakan-pergerakan animasi yang dibuat.
4. XAMPP adalah *manager service* yang digunakan sebagai *server* lokal untuk mengolah data *content* dan *database* dari sitem informasi yang dibuat dengan menggabungkan tiga aplikasi ke dalam satu paket, yaitu Apache, MySQL, dan PHPMyadmin.



1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakan penelitian ini adalah :

1. Menerapkan ilmu yang diperoleh dan sejauh mana kemampuan penulis dalam memberikan solusi terhadap suatu masalah yang dihadapi.
2. Memberikan kemudahan dalam pencapaian informasi yang ingin diperoleh dari SMK Negeri 1 Muaraenim.
3. Memberikan informasi-informasi yang lebih baik, sehingga memberikan pandangan yang luas mengenai kemajuan teknologi.
4. Dengan adanya menu nilai siswa diharapkan siswa bisa mengukur kemampuannya di bidang akademik yang dijalanninya.
5. Menerapkan teori yang diperoleh selama mengikuti kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
6. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan pendidikan program strata 1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian menyusun skripsi ini adalah :

1. Bagi penulis.

Setelah melaksanakan kegiatan ini diharapkan penulis memiliki cukup pengetahuan dan pengalaman yang lebih luas kaitannya dengan sistem informasi dan pemrograman.

2. Bagi SMK Negeri 1 Muaraenim

- Memberikan kemudahan dalam publikasi informasi agar SMK Negeri 1 Muaraenim dapat lebih dikenal di luar kota Muaraenim.
- Mempermudah dalam penyampaian informasi kepada para siswa/i, kepala sekolah, guru, alumni maupun masyarakat luas mengenai informasi-informasi yang berkaitan dengan SMK Negeri 1 Muaraenim.
- Memperkenalkan kepada masyarakat tentang salah satu wujud penerapan teknologi informasi khususnya *website*.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data yang diperlukan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah menggunakan beberapa metode yaitu :

1. Observasi.

Pengamatan secara langsung terhadap permasalahan objek yang diteliti.

2. Studi Pustaka

Mendapatkan data melalui buku, majalah, dan *literature* yang berhubungan dengan kegiatan ini.

3. Metode Wawancara (Interview)

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang berkepentingan (yang ditunjuk oleh sekolah) untuk membantu penelitian dalam mendapatkan beberapa penjelasan dan data-data yang dibutuhkan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini perlu adanya sistematika penulisan yang digunakan sebagai acuan pokok untuk penyusunan laporan antara lain :

Bab I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

Bab II : LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM

Pada bab ini diuraikan dan dijelaskan mengenai konsep dasar *internet*, sejarah *internet*, konsep dasar *website*, perangkat lunak atau *software* yang digunakan dalam perancangan aplikasi, serta gambaran secara umum analisis permasalahan yang terdapat di SMK Negeri 1 Muaraenim.

Bab III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan dijelaskan dan diuraikan mengenai analisis sistem *Website* yang terdapat di SMK Negeri 1 Muaraenim. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, analisis kelayakan sistem yang diusulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

Bab IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini penulis membahas tentang penerapan implementasi, pembahasan dan manual *website* menjelaskan perancangan *database*, program yang dibangun dan penggunaan dari hasil sistem yang telah dibangun.

Bab V : PENUTUP

Dalam bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan cara mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.

