

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini yang tentunya diimbangi pula dengan pesatnya kemajuan teknologi tentunya informasi harus ikut serta mengimbanginya, banyak yang dikembangkan tentu banyak pula informasi yang harus diperbarui. Informasi sangat penting sekali bagi semua orang, dengan adanya informasi akan terjadi pula timbal balik pada kemajuan baik di segala bidang. Dari adanya sebuah kemajuan tersebut maka akan terjadi sebuah perubahan, dan perubahan akan terjadi jika adanya informasi yang dibuat dan dengan adanya sebuah informasi maka akan dikembangkan lagi sebuah penemuan baru.

SMA Negeri 1 Karangom Klaten adalah lembaga formal yang bergerak dibidang pendidikan. Pembayaran SPP, uang gedung atau sarana dan tabungan pada suatu sekolah merupakan sumbangan yang dikenakan kepada wajib bayar untuk digunakan bagi keperluan penyelenggaraan dan pembinaan pendidikan. Administrasi sangat diperlukan bagi kelangsungan proses pembelajaran ini. Dalam era kemajuan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) saat ini, sekolah dituntut untuk dapat memberikan pelayanan yang cepat, mudah, dan terbaik baik siswa, guru, orang tua maupun pemangku kepentingan pendidikan lainnya. Orang sering menganggap enteng persoalan administrasi tersebut, padahal kalau administrasi tidak didukung oleh pemanfaatan TIK dan tidak dikelola oleh orang-orang yang terampil maka administrasi tersebut akan tidak

berjalan sebagaimana yang diharapkan. Orang yang memegang administrasi hendaknya adalah orang yang sudah terlatih dalam bidangnya (orang yang sudah mendapat ilmu/ pelatihan). Dengan memanfaatkan pengolahan data menggunakan komputer akan menghasilkan informasi yang lebih cepat dan akurat.

Selama ini SMA Negeri 1 Karanganom Klaten masing menggunakan sistem pembayaran SPP yang masih belum terkomputerisasi, masih menggunakan cara manual untuk menyelesaikan administrasi. Penumpukan data dan kesalahan sering menjadi hambatan pelayanan informasi bagi pihak pihak yang membutuhkan. Oleh karena itu penulis memilih SMA Negeri 1 Karanganom sebagai obyek penelitian.

Sistem Pembayaran administrasi SMA Negeri 1 Karanganom Klaten ini dibatasi dalm laporan skripsi dengan judul " Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SMA Negeri 1 Karanganom Klaten ".

1.2 Rumusan Masalah

Dalam uraian latar belakang diatas maka maka penulis mencoba merancang aplikasi Pembayaran Administrasi SMA Negeri 1 Karanganom Klaten. Perumusan masalah yang dapat ditarik dari kasus diatas adalah:

1. Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran administrasi SMA Negeri 1 Karanganom Klaten.
2. Bagaimana merancang sistem informasi pembayaran administrasi agar data yang didapat menjadi akurat, cepat dan valid.

1.3 Batasan Masalah

Setelah melakukan observasi penulis melihat permasalahan tentang sistem pembayaran administrasi. Oleh karena itu penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas dalam laporan ini. Adapun batasan masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Merancang sebuah sistem pembayaran administrasi SMA Negeri 1 Karangnom Klaten yang meliputi pembayaran SPP, uang gedung atau sarana dan uang tabungan siswa.
2. Sistem informasi administrasi pembayaran hanya bisa di akses staff dan guru ekonomi yang menggantikan staff yang berhalangan hadir untuk bertugas yang mempunyai hak akses yang telah ditentukan.
3. Pembuatan Laporan meliputi : laporan bulanan SPP, laporan pembayaran uang gedung, laporan tabungan siswa dan kuitansi pembayaran siswa.
4. Software yang digunakan antara lain NetBeans 6.9 dan XAMPP for windows.

1.4 Tujuan Penelitian

Ada pun tujuan penelitian ini dilakukan oleh penulis. Tujuan penelitian dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Merancang sistem informasi pembayaran administrasi SMA negeri 1 Karangnom Klaten.
2. Mempercepat dan mempermudah pelayanan administrasi.

3. Pembuatan laporan yang mudah karena menggunakan komputerisasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Setelah melakukan penelitian terhadap obyek yang diteliti akan didapat manfaat yang dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Bagi ilmu pengetahuan

Penelitian ini di harapkan dapat menjadi referensi baru di bidang ilmu pengetahuan khususnya faktor-faktor yang menggunakan teknologi yang lebih mudah di pakai dalam metode penyampaian informasi.

2. Bagi SMA Negeri 1 Karangnom Klaten

- a. Dengan adanya aplikasi sistem pembayaran administrasi yang di rancang akan membantu guru dan staff untuk melakukan transaksi dan mendapatkan informasi yang lebih cepat dan akurat
- b. Memberikan alternatif kepada SMA Negeri 1 Karangnom Klaten untuk menggunakan aplikasi terkomputerisasi sehingga tidak menggunakan cara manual untuk melayani pembayaran administrasi.

3. Bagi penulis

- a. Untuk dapat menerapkan teori yang di dapatkan selama masa studi dalam memecahkan permasalahan yang akan di hadapi di dalam dunia usaha.
- b. mendapatkan peluang untuk berbisnis dengan menawarkan jasa kepada sebuah instansi.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah metode yang digunakan oleh penulis untuk mengumpulkan data yang akan digunakan untuk perancangan sistem Pembayaran SPP. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu

a. Metode Observasi

Metode yang digunakan untuk mengadakan pengamatan secara langsung terhadap kegiatan yang dilakukan oleh bagian – bagian tata usaha mengenai Pembayaran administrasi SMA Negeri 1 Karangnom Klaten.

b. Metode Wawancara

Mengadakan Tanya jawab langsung pada beberapa guru dan staff dalam hal Pembayaran administrasi.

c. Studi Pustaka

Buku – buku yang di jadikan referensi dan dapat dipercaya, sehingga penulis bisa mendapat bahan yang dapat diolah dapat membantu dalam merancang sistem informasi pembayaran administrasi.

d. Dokumentasi

Penulis mengambil data – data yang ada di SMA Negeri 1 Karangnom Klaten.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika merupakan urutan rencana penulisan penelitian lebih lanjutnya mungkin secara garis besar dapat saya uraikan seperti di bawah ini.

1. BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini berisi mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan penelitian

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang uraian teoritis yang digunakan sebagai dasar teori yang mendukung penelitian dari penulisan skripsi ini, meliputi konsep dan uraian teori-teori yang sedang di teliti dan hipotesis penelitian beserta penjelasannya.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang rancangan interface sistem, HIPO, ERD, DFD, rancangan database dan perancangan flowchart sistem.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang pengimplementasian sistem yang telah dirancang untuk SMA Negeri 1 Karangnom Klaten beserta penjelasan dari sistem tersebut

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran penulis ajukan sebagai bahan pertimbangan yang berisi tentang kesimpulan, implikasi manajerial dari penelitian yang telah dilakukan serta saran-saran yang dapat membangun.