

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan sistem informasi dan administrasi komputer menjadi kebutuhan pokok untuk memenuhi kebutuhan informasi masyarakat. Karena perkembangannya telah berkembang sangat pesat, membuat semua pengguna komputer memiliki keinginan untuk maju dan memanfaatkan kelebihan komputer untuk menunjang aktifitasnya menjadi lebih baik. Dunia komputer semakin berkembang dan ketergantungan terhadap penggunaan komputer semakin besar. Kemajuan komputer khususnya yang berbasis desktop sangat mempengaruhi kemajuan bisnis di hampir semua sektor baik itu ekonomi, pariwisata, pendidikan, kesehatan dan lain-lain dalam penyampaian informasinya dan untuk mempermudah pekerjaan.

Kemudahan pemrograman komputer yang terus dikembangkan sehingga lebih mendekati dengan bahasa manusia (high level language) telah turut serta mempengaruhi penggunaan komputer sebagai alat bantu pekerjaan manusia. Bahasa pemrograman yang semakin banyak dan berkembang saat ini memberikan pilihan bagi programmer untuk memilih bahasa pemrograman mana yang tepat untuk membangun sebuah aplikasi. Java merupakan bahasa pemrograman yang saat ini berkembang dengan pesat. Java dapat dijalankan di berbagai platform sistem operasi dan beragam jenis hardware. Selain itu, Java yang diusung dengan lisensi GPL (General Public License) menjadikannya lebih menarik karena

bersifat free. Sehingga java dewasa ini lebih sering digunakan untuk membuat sistem berbasis desktop. Java dipilih karena dapat digunakan pada semua sistem operasi baik berupa desktop maupun mobile. Dengan adanya sistem berbasis java diharapkan sistem dapat diakses dari berbagai sistem operasi tanpa memerlukan instalasi ulang untuk menjalankannya.

PT Jenger Desain Jawa adalah salah satu perusahaan yang sedang berkembang dan mengikuti perkembangan teknologi informasi. Sehingga penulis memutuskan untuk memakai java dalam pembuatan sistem administrasi perusahaan untuk PT Jenger Desain Jawa. Diharapkan dengan adanya sistem administrasi perusahaan berbasis java ini, dapat memberikan ke efisiensi dan efektifitas dalam pengolahan data-data yang ada, terutama yang berhubungan dengan perusahaan.

Beberapa permasalahan yang sering muncul adalah lambatnya pendataan saat barang keluar masuk sehingga membutuhkan waktu yang lama dan pastinya akan membuang waktu sia-sia. Juga dalam administrasi pendataan nama karyawan, alamat dan juga gaji. Pencatatan yang masih manual menyebabkan terjadinya *human error*.

Permasalahan lain yang muncul adalah dalam penyusunan laporan. Masalah yang sering terjadi adalah barang yang ada digudang dengan data yang ada sering berbeda, yang berimbas pada saat ada user melakukan pemesanan, perusahaan memberikan jawaban pada user bahwa stok yang diminta kurang dan perusahaan butuh waktu untuk pemesanan barang baru, padahal sebenarnya stok

sudah mencukupi pesanan user. Pengelolaan sistem admisitrası yang masih minim terkadang membuat pegawai kesulitan.

Dari latar balakang tersebut, penulis berkeinginan membuat sebuah "Sistem Administrasi Perusahaan PT.JENGER DESAIN JAWA berbasis java".

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang tersebut, dapat disusun rumusan masalah yang akan dibahas adalah :

- Bagaimana membuat sistem administrasi perusahaan yang baik untuk digunakan dengan berbasis java?
- Bagaimana mempermudah administrasi dalam perusahaan PT Jenger Desain Jawa tersebut?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah adalah batasan permasalahan yang dihadapi dalam pembuatan sistem administrasi perusahaan PT Jenger Desain Jawa menggunakan java. Batasan ini meliputi :

1. Fasilitas
 - a. Input : Data karyawan, data barang, data suplier, transaksi penjualan, transaksi pembelian, transaksi retur pembelian, data inventaris, data karyawan
 - b. Output : Laporan transaksi penjualan, pembelian, retur
2. Tool : Netbeans IDE 7.0.1, HeidiSql, MySqlServer, Paint

3. Teknologi : Laptop Compaq Presario CQ 40 Pentium(R) Dual Core
CPU RAM 2,00GB

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk membuat Sistem Administrasi Perusahaan Berbasis Java pada PT Jenger, yang mana sistem ini mampu mengurangi bahkan menyelesaikan permasalahan yang ada dalam perusahaan selama ini, yaitu membantu mempermudah pekerjaan seperti mengolah data, menyimpan data, mengedit data maupun menghapus data. Sistem dapat mempermudah pendataan saat barang keluar masuk, sehingga tidak akan memakan waktu terlalu lama dalam pendataan dibandingkan dengan manual. Data barang yang ada dalam laporan sama dengan data barang yang ada dalam gudang. Sehingga akan memudahkan pegawai dalam penyusunan laporan dan juga menghindari human eror. Tujuan lain dalam pembuatan sistem ini adalah pendataan karyawan baik itu nama, alamat, dan gaji. Sehingga pendataanya menjadi lebih tertata dan tersimpan dengan baik.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari adanya sistem ini adalah :

1. Bagi Perusahaan

Membantu PT Jenger Desain Jawa untuk mempermudah administrasi perusahaan, sekaligus untuk mengukur kemampuan pegawai dengan adanya sistem ini.

2. Bagi Pelanggan

Proses transaksinya menjadi semakin cepat, tidak membutuhkan waktu lama dalam administrasi.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan adalah dengan metode SDLC (System Development Life Cycle). SDLC adalah tahapan-tahapan pekerjaan yang dilakukan oleh analis sistem dan programmer dalam membangun sistem informasi. SDLC merupakan siklus pengembangan sistem. Pengembangan meliputi langkah berikut :

a. Analisis system

Tujuan dari adanya analisis sistem adalah untuk menentukan masalah dan berupaya untuk memperbaiki sistem. Sehingga dengan adanya sistem yang baru maka akan menyelesaikan masalah yang ada.

b. Perancangan system

Tool-tool yang digunakan :

1. Netbeans : untuk pembuatan sistem (coding)
2. MySQLServer : untuk penyimpanan database
3. HeidiSQL : untuk mempermudah pengoperasian database

c. Pengembangan sistem,

Pada tahap ini dilakukan pengembangan sistem dengan menulis program yang diperlukan.

d. Pengujian system

Melakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat.

e. Implementasi dan pemeliharaan system

Menerapkan dan memelihara sistem yang telah dibuat.

1.6.2 Metode Pengumpulan Data

Untuk mendapatkan data yang benar-benar akurat dan relevan maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara :

a. Metode Observasi

Observasi yang dilakukan meliputi pengamatan dan pencatatan terhadap keluar masuknya barang, proses transaksi penjualan dan pembelian.

b. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan wawancara ini dengan melalui proses tatap muka dan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang bersangkutan dengan tujuan untuk mendapatkan data yang valid, yaitu wawancara langsung terhadap Direktur PT Jenger Desain Java.

1.7 Sistematika Penulisan Penelitian

Sistematika penulisan dalam tugas akhir ini terbagi menjadi beberapa pokok bahasan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian,

manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian

BAB II LANDASAN TEORI

Bab Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* (komponen) yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian. Termasuk juga tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian,

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis masalah, yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di sistem yang akan dibuat. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan, dan analisis kelayakan sistem yang diusulkan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang didapatkan selama proses perancangan dari sistem serta rencana pengembangan dari perangkat lunak di masa yang akan datang

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang referensi-referensi yang telah digunakan selama pembuatan tugas akhir ini sebagai acuan yang mendukung

