

## BAB V

### PENUTUPAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan aplikasi Pembelajaran Psikotes menggunakan App Inventor maka penulis dapat memperoleh kesimpulan sebagai berikut.

1. Aplikasi Pembelajaran Psikotes dapat digunakan sebagai media pembelajaran dan latihan psikotes.
2. Aplikasi Pembelajaran Psikotes dapat diterapkan pada perangkat *mobile* berbasis Android.
3. Aplikasi Pembelajaran Psikotes memiliki tampilan yang menarik sehingga pengguna nyaman menggunakan aplikasi ini.
4. Aplikasi Pembelajaran Psikotes efektif dan efisien dalam fungsinya sebagai media pembelajaran psikotes.
5. Aplikasi Pembelajaran Psikotes memiliki tata letak yang rapi sehingga aplikasi ini dapat digunakan dengan mudah.

#### 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih sangat jauh dari sempurna masih terdapat kekurangan-kekurangan yang kedepannya dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar kedepannya aplikasi ini dapat menjadi

lebih baik penulis memiliki beberapa saran pengembangan yang dapat dipergunakan diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Menambahkan fitur simulasi pada aplikasi yang mirip dengan psikotes yang sesungguhnya. Ini dimaksud agar pengguna dapat merasakan suasana psikotes yang sesungguhnya.
2. Menambahkan fitur untuk menyimpan hasil latihan agar bisa digunakan sebagai evaluasi bagi pengguna dalam belajar psikotes.
3. Pada aplikasi Pembelajaran Psikotes yang saat ini materi dan soal-soal psikotes masih sangat terbatas sehingga kedepannya bisa ditambah agar lebih lengkap lagi.
4. Menambahkan fitur untuk *update* materi dan soal secara *online* sehingga aplikasi dapat digunakan secara berkelanjutan.
5. Dari segi tata letak dibuat lebih rapi dan lebih bagus lagi agar aplikasi terlihat lebih menarik.