

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini, perkembangan teknologi sudah sangat pesat khususnya di bidang internet dan *gadget*. Hal ini karena internet tidak terbatas pada ruang dan waktu, dengan jaringan internet kita dapat menjelajah kemana pun dan kapan pun jika terhubung dengan koneksi internet. Berkat kemajuan teknologi yang sangat pesat dan jaringan komunikasi, sekarang internet dengan mudah dapat dinikmati dan dimanfaatkan oleh sebagian besar masyarakat dunia termasuk Indonesia sendiri. Internet sudah banyak di aplikasikan dalam berbagai bidang kehidupan seperti hiburan, bisnis, organisasi, perdagangan, dan masih banyak lainnya, bahkan untuk saat ini beberapa aplikasi desktop dapat digunakan di *handphone* contohnya seperti *Smartphone* Blackberry dan Android dari Samsung.

Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta adalah organisasi kedaerahan yang mengedepankan rasa persaudaraan dan kekeluargaan dalam menumbuhkan rasa solidaritas yang tinggi antar anggota dan sesama agar bisa menjadi organisasi kedaerahan yang solid dan bisa ikut ambil bagian dalam membantu pembangunan di daerah asal sehingga siap maju menghadapi pengaruh era globalisasi yang berimplikasi pada kehidupan sosial dan budaya. IKMMJ didirikan pada tanggal 13 Mei 2010 di Yogyakarta yang secara garis besar organisasi ini bertujuan untuk menghimpun seluruh mahasiswa yang berasal dari Muko-muko yang sedang melanjutkan studi di Yogyakarta.

Untuk saat ini, IKMMJ sudah menjadi organisasi resmi yang telah disahkan oleh pemda Muko-muko beberapa waktu lalu walaupun sebelumnya organisasi ini berdiri tanpa ada pengesahan dari pihak pemda. Untuk saat ini sebagian kegiatannya sudah didanai oleh pihak pemda terkait.

Sejak berdirinya organisasi ini proses perekrutan anggota hanya sebatas teman sekampung atau yang di kenal saja, diharapkan dengan di buatnya website ini dapat menjadi salah satu alat untuk mempromosikan organisasi ini agar rekan-rekan yang merasa dari kabupaten Muko-muko dapat segera bergabung. Disamping itu, dengan adanya website ini kedepannya diharapkan dapat menjadi salah satu media promosi untuk kebudayaan dan keindahan alam yang ada di Provinsi Bengkulu khususnya kabupaten Muko-Muko. Berdasarkan latar belakang yang telah di uraikan di atas maka penulis tertarik untuk mencoba membuat website dengan judul :

"PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA ORGANISASI IKATAN KELUARGA MAHASISWA MUKO-MUKO JOGJAKARTA".

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah di atas, dapat dimunculkan rumusan masalah sebagai berikut :

- a) Bagaimana cara mengolah website Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogakarta agar apa yang diinformasikan dapat bermanfaat?

- b) Bagaimana membuat website yang dinamis dan interaktif agar pengolahan website Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta menjadi lebih mudah?
- c) Bagaimana cara mempromosikan website Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta dengan harapan semakin banyak Anggota yang bisa di rekrut?

1.3 Batasan Masalah

Supaya penelitian ini terarah, maka perlu adanya batasan masalah sebagai berikut :

- a) Sistem Informasi hanya akan menampilkan informasi yang berhubungan dengan Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta beserta stage Holder yang terkait, seperti :
 1. Profil Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta (IKMMJ).
 2. Hubungi kami.
 3. Download form pendaftaran IKMMJ.
 4. Informasi lengkap tentang kegiatan IKMMJ baik itu yang akan dilakukan maupun yang sudah dilakukan.
 5. Informasi tentang prestasi yang pernah diraih IKMMJ.
 6. Informasi tentang gallery Photo IKMMJ.
- b) Sistem Informasi hanya bisa diakses melalui media Internet atau Intranet
- c) Admin hanya diperuntukkan bagi yang di pilih saja (1 orang).

d) Untuk User dibuat untuk setiap Divisi

e) Perangkat lunak (*software*) yang digunakan dalam pembuatan website ini antara lain :

1. Macromedia Dreamweaver 8
2. Adobe Photoshop 5
3. Notepad ++ 4.1
4. XAMPP
5. Google Chrome / Mozilla Firefox (4 / IE 9

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

Maksud :

1. Sebagai syarat kelulusan program Strata-1 Jurusan Teknik Informatika (AMIKOM) Yogyakarta.
2. Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah yang juga menjadi salah satu hobi saya.

Tujuan :

1. Membuat Aplikasi web pada Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta (IKMMJ) sebagai media informasi dan publikasi
2. Mempermudah admin untuk mengelola Website IKMMJ
3. Mempermudah pelajar dan mahasiswa Bengkulu Khususnya kabupaten Muko-Muko yang sedang melanjutkan studi untuk memperoleh informasi tentang IKMMJ

1.5 Metode Penelitian

1) Peninjauan

Peninjauan dilakukan terhadap sistem informasi yang sudah ada dan berjalan di Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta

2) Dokumentasi

Pengambilan data gambar, detail kegiatan dan detail data dari organisasi Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta baik itu yang telah dilaksanakan maupun rancangan program ke depannya.

3) Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan merupakan pengumpulan data dari buku, artikel, dan bacaan lain yang berhubungan dengan sistem atau tugas akhir yang disusun.

4) Metode Studi Internet

Studi internet adalah metode pengumpulan data dengan media internet sebagai referensinya.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi disusun dengan menggunakan dasar-dasar penulisan ilmiah. Adapun sistematika penulisan dari "Sistem Informasi Organisasi Ikatan Keluarga Mahasiswa Muko-Muko Jogjakarta" sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi tentang teoritis yang akan digunakan dalam pembahasan masalah penelitian yang berhubungan dengan skripsi ini dan untuk selanjutnya digunakan dalam bagian analisis dan implementasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang tinjauan umum serta analisis dan perancangan yang meliputi analisis sistem, analisis kebutuhan, analisis kelemahan dan analisis kelayakan. Sedangkan perancangan meliputi perancangan database, perancangan masukan, dan juga perancangan *interface* atau antar muka.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berisi tentang implementasi analisis ke dalam sistem, uji coba program yang sudah dibuat dan penjelasan cara kerja sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini akan berisi tentang kesimpulan dari keseluruhan skripsi yang berjudul "PEMBUATAN WEBISTE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA ORGANISASI IKATAN

KELUARGA MAHASISWA MUKO-MUKO JOGJAKARTA”

dan juga disertakan saran-saran yang bersifat membangun.

