

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan untuk dapat membantu mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain.

Bin Umar Minimarket merupakan salah satu toko yang bergerak di bidang penjualan barang masih melakukan kegiatan penjualan secara semi komputer, pencatatan manual untuk kemudian dicatat di komputer. Hal inilah yang menghambat proses transaksi barang sehari-hari. Sehingga, dalam prosesnya memperoleh sebuah informasi masih lambat dan belum terperinci dengan baik. Dengan keadaan inilah yang mendorong penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem aplikasi menggunakan program *Visual Basic 6.0* untuk mempermudah proses memperoleh informasi penjualan barang.

Untuk itu dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengambil judul "Membangun Aplikasi Penjualan pada Bin Umar Minimarket Yogyakarta

Menggunakan Visual Basic 6.0". Sistem komputerisasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan-kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah pada penulisan Tugas Akhir ini, rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun aplikasi penjualan barang pada Bin Umar Minimarket Yogyakarta ?

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjawab rumusan masalah seperti yang telah disebutkan sebelumnya dan untuk menghindari penyimpangan pembahasan, serta memperhatikan keterbatasan yang ada, maka penulis akan menjabarkan beberapa batasan-batasan yang harus diselesaikan dalam permasalahan sistem lama, yaitu :

1. Aplikasi yang akan dibuat adalah untuk pengolahan data pengguna, pengolahan data pelanggan, pengolahan data pemasok, pengolahan data golongan, pengolahan data jenis barang, pengolahan data barang, berikut beserta laporan-laporannya.
2. Aplikasi yang akan dibuat hanya untuk pengolahan transaksi pembelian tunai dan pengolahan transaksi penjualan tunai.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Untuk membantu pihak Bin Umar Minimarket mengolah data penjualan barang secara akurat, efektif dan efisien.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah di dapat di STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Mempermudah proses pencatatan dan pelaporan penjualan barang Bin Umar Minimarket
3. Memberikan tambahan pengetahuan dan pengalaman dalam merancang dan membuat suatu aplikasi

1.6 Metode Penelitian

Metode-metode yang digunakan untuk memperoleh data-data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah :

1. Metode Observasi

Penulis mengamati langsung terhadap kegiatan yang dilakukan yang berhubungan dengan masalah yang hendak dibahas.

2. Wawancara (*Interview*)

Penulis bertanya langsung kepada pemilik dan orang yang berhubungan langsung dengan kegiatan tersebut.

3. Studi Pustaka

Penulis mengumpulkan data dan informasi yang diperlukan dengan memperlajari buku-buku yang berhubungan dengan penulisan tugas akhir dan sebagai pengambilan referensi.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis membuat suatu sistematika penulisan yang terdiri dari :

a. BAB I PENDAHULUAN

Pembahasan dalam bagian ini berkisar pada latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan.

b. BAB II LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan secara singkat mengenai landasan-landasan teori tentang sistem informasi, tinjauan perangkat lunak, dan lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

c. BAB III TINJAUAN UMUM

Bab III akan membahas tentang gambaran umum perusahaan yang meliputi sejarah berdirinya, lokasi, visi dan misi perusahaan.

d. BAB IV PEMBAHASAN

Bab IV akan menguraikan tentang pembahasan dari sistem informasi penjualan barang yang dibuat. Dalam bab ini dijelaskan tentang *Flowchart* Sistem, *Data Flow Diagram*, *Perancangan Tabel*, *Penjelasan Sistem*, *Perancangan Masukan dan Keluaran*.

e. BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan yang diambil dari hasil pembuatan aplikasi Minimarket dan saran yang berisi tentang gagasan-gagasan yang dapat dikembangkan sebagai kelanjutan dari perancangan aplikasi.

