

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembuatan film kartun Mengapa Ulat Menjadi Kupu-Kupu ini adalah:

1. Film kartun Mengapa Ulat Menjadi Kupu-Kupu dapat dibuat dengan teknik menggambar dikertas atau dengan menggambar digital dengan bantuan Adobe Photoshop CS4 dan Adobe Flash CS4.
2. Film kartun Mengapa Ulat Menjadi Kupu-Kupu menggunakan limited animation.

5.2. Saran

Dilihat dari hasil, film kartun ini banyak memiliki kelemahan diantaranya masih kakunya pergerakan badan, misalnya pada gerakan kupu-kupu terbang hanya terdapat 2 frame. Dan pada bentuk mulut yang masih kurang sesuai dengan pengucapannya.