

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dunia teknologi informasi khususnya internet semakin berkembang, terutama dalam penggunaan di bidang media komunikasi dan informasi, baik yang sifatnya intern dan umum. Yang dimaksud dengan informasi Intern adalah data yang di simpan dalam server yang dapat diakses hanya pihak – pihak tertentu. Misalnya, data dari suatu perusahaan yang ada di luar daerah, sedangkan yang dimaksud dengan data Umum adalah dapat diakses oleh semua pihak.

Salah satu produk dari teknologi informasi dan komunikasi adalah Website. Website yang digunakan oleh banyaknya kegiatan yang berhubungan dengan komunikasi dan informasi yang dapat menyajikan suatu informasi yang cepat dan tepat. Saat ini sudah banyak tersedia fasilitas dan sarana informasi untuk mempermudah mendapatkan suatu informasi yang dibutuhkan oleh penggunanya. Website juga banyak diterapkan dalam bidang baik usaha, entertainment, personal profile, periklanan, dan masih banyak lagi yang lainnya.

Fasilitas yang disediakan oleh Website adalah informasi – informasi yang dapat digunakan oleh lembaga pendidikan, pemerintahan, pertahanan, hiburan, social, politik, ilmiah dan ekonomi. Perkembangan multimedia yang begitu pesat dapat menarik perhatian dan rasa ingin tahu seseorang. Dengan memanfaatkan hal tersebut untuk memenuhi kepentingan masing-masing dimana user atau pemakai dapat melihat gambar, teks, animasi, maka aplikasi Website dapat menjadi sebuah

jawaban karena informasi yang menarik akan mudah mempengaruhi image atau gambaran pembeli, relasi bisnis bahkan juga pengunjung.

Yogyakarta merupakan kota yang dikenal sebagai kota pelajar. Namun selain dikenal sebagai kota pelajar karena banyaknya universitas atau perguruan tinggi baik negeri maupun swasta, banyak pendatang baru yang dari luar daerah datang ke Yogyakarta. Di sinilah para pebisnis atau wirausaha mengambil kesempatan untuk membangun suatu usaha salah satunya adalah studio foto seperti "Amigos Photography". Di Yogyakarta banyak terdapat studio foto, namun di dalam penyampaian informasi kepada para costumer atau pelanggan jasa masih menggunakan media konvensional dan selebaran brosur, yang banyak menyita waktu, biaya dan tenaga dalam penyebaran brosur.

Maka Website inilah sebagai salah satu wahana penyampaian informasi dan promosi yang diharapkan dapat memberikan kebutuhan informasi yang bersifat interaktif, yang dapat menampilkan gambar dan keterangan yang dibutuhkan oleh calon pelanggan atau costumer. Sehingga dapat mengatasi keterbatasan suatu studio foto dalam menyediakan informasi tentang studio foto itu sendiri. Melihat kedua hal tersebut maka guna mendukung skripsi sebagai tujuan utama, serta memberikan gambaran bahwa penyediaan sebuah media informasi harus benar – benar diperhatikan, sebab kemudahan dalam mendapatkan informasi dapat mendatangkan citra yang baik pada costumer atau pelanggan jasa terhadap pelayanan khususnya daerah Yogyakarta. Maka judul dari Tugas Akhir ini adalah "**Perancangan dan Pembuatan Website Company Profile Untuk Studio Foto Amigos Photography di YOGYAKARTA**".

1.2 Perumusan Masalah

Masalah yang timbul bagaimana cara dalam menyajikan informasi studio foto Amigos Photography dapat menarik para pelanggan atau costumer yang ada di Yogyakarta, tetapi tidak banyak menyita waktu dan tenaga serta hemat biaya. Untuk mendukung hal ini maka digunakan aplikasi dalam penyampaian informasi dapat menghasilkan daya tarik tertentu bagi para pelanggan atau costumer daerah Yogyakarta. Dan dalam penyampaian tersebut, diharapkan sebisa mungkin informasi yang disampaikan mudah diingat dan tidak membosankan, sehingga dapat membantu para pelanggan atau costumer sebagai wahana penyampaian informasi dan promosi bagi Amigos Photography. Berdasarkan latar belakang masalah maka penulis merumuskan masalah

"Bagaimana cara sistem informasi berbasis website sebagai alternatif media promosi bagi Amigos Photography di khususkan bagi para pelanggan atau costumer yang ada di daerah YOGYAKARTA ?"

1.3 Batasan Masalah

Untuk membuat suatu masalah menjadi tidak meluas maka penulis membuat batasan pada pembuatan aplikasi website company profile yang merupakan media untuk penyampaian informasi mengenai Amigos Photography di Yogyakarta.

Adapun lingkup penelitian yang dilakukan :

1. Seputar tentang Amigos Photography itu sendiri.
2. Seputar tentang pelanggan Amigos Photography.

Adapun informasi yang akan disampaikan di dalam web yaitu :

1. Profil Perusahaan

Terdiri atas sejarah perusahaan, alamat perusahaan, dan info-info seputar perusahaan

2. Paket-paket Pemotretan

Terdiri atas sejumlah paket pemotretan yang disediakan oleh perusahaan beserta harganya masing-masing

3. Schedule

Terdapat schedule yang ditampilkan berdasarkan hari dan jam. Kegunaan schedule yaitu dapat membantu pelanggan untuk memilih baik hari maupun jam untuk melakukan pemotretan. Schedule bersifat fleksibel, yang berarti pemotretan dapat dilakukan berdasarkan ketersediaan pegawai. Misalnya ada pelanggan booking pada hari selasa jam 14.00, jika pada hari dan jam tersebut masih kosong maka pelanggan tersebut akan langsung disetujui. Tetapi jika pada hari dan jam tersebut sudah ada pelanggan lain yang booking maka akan dilihat dari pegawai yang masih tersedia maka dapat dilakukan pemotretan pada hari dan jam yang sama.

4. Gallery

Gallery berisi foto-foto hasil pemotretan di studio foto Amigos Photography. Selain itu pelanggan yang sudah melakukan pemotretan juga dapat melihat hasil pemotretannya di sini.

5. News

Berisi berita-berita baru, misalnya seperti adanya paket-paket baru, make up, transportasi, aksesoris, dan lain-lain.

6. Guest Book

Para pelanggan dapat memberikan saran yang membangun maupun kritik yang dapat digunakan untuk memperbaiki kinerja studio foto.

7. Administrator dan User

Admin dilakukan untuk meng-*update* antara lain pada galeri, guest book, news dan lain-lain.

Pembuatan aplikasi menggunakan:

- Bahasa pemrograman PHP
- Database menggunakan My SQL
- Software menggunakan Macromedia Dreamweaver MX dan Apache Web Server
- Sistem operasi menggunakan Windows XP Professional

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan aplikasi ini adalah :

1. Untuk Memenuhi syarat kelulusan program S1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Untuk membuat aplikasi web
3. Untuk memberikan informasi yang berbeda tentang studio foto Amigos Photography

Adapun manfaat yang yang di dapat :

1. Bagi studio foto Amigos Photography
 - a. Dapat memberikan informasi yang dapat dilihat oleh orang banyak
 - b. Dapat dipakai sebagai wahana penyampaian informasi dan promosi
 - c. Dapat memberikan ide dan kreatifitas dalam penyampaian informasi
2. Bagi mahasiswa
Dapat memberikan pengetahuan praktis dan pengalaman secara langsung dengan mempraktekkan pengetahuan teoritis terhadap studio foto Amigos Photography dengan membuat aplikasi web.
3. Bagi Akademik
Diharapkan dapat bermanfaat sebagai bahan informasi dan menjadi bahan pemikiran dalam penemuan ide – ide baru yang lebih kreatif dalam penyampaian informasi sesuai dengan ilmu pengetahuan yang bersangkutan.

1.5 Metode Pengumpulan Data

Adapun metode yang digunakan dalam pengumpulan data-data yang didapatkan agar menjadi lebih akurat dalam pembuatan laporan mengenai studio foto Amigos Photography, yang diharapkan mampu membantu dalam menyampaikan informasi tentang studio foto Amigos Photography yang ada di Yogyakarta adalah sebagai berikut:

1. Studi Kepustakaan

Yaitu penelitian dengan cara mengambil bahan-bahan dari buku, majalah, serta sumber lain yang berhubungan dengan masalah yang

diteliti, sehingga dapat diperoleh landasan teori di dalam mengadakan penelitian maupun dalam menganalisa data yang ada.

2. Studi Lapangan

Yaitu penelitian dengan cara melakukan pengamatan dan mendapatkan data secara langsung terhadap obyek penelitian secara sistematis untuk memperoleh informasi yang akurat dan dapat di pertanggung jawabkan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan Tugas Akhir ini penulis menggunakan sistematika penulisan seperti dibawah ini :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan gambaran dari Tugas Akhir yang akan di buat yang berisi latar belakang masalah yang diambil, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan, dan metode pengumpulan data yang digunakan.

BAB II. DASAR TEORI

Pada bab ini akan berisi penjelasan tentang Website.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang masalah, website, menganalisis sistem, menganalisis kebutuhan website, melakukan study kelayakan website, dan melakukan perancangan database dan website yang akan dibuat

BAB IV. PEMBAHASAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang pembahasan mengenai proses pembuatan Website dengan menggunakan software-software yang mendukung.

BAB V. PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari keseluruhan laporan tugas akhir yang dibuat serta saran-saran yang diberikan penulis pada pembuatan aplikasi ini.

