

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembangunan aplikasi Virtual Galeri Permainan Tradisional Di Indonesia dalam bab IV dapat ditarik kesimpulan tentang sistem bahwa:

1. Aplikasi dapat menggambarkan mekanisme peraturan dan tata cara permainan tradisional di Indonesia yaitu: egrang, congklak, gasing, bekelan, gobak sodor, dhelikan, bentengan, ular naga, dan bebelotokan kedalam tampilan interaktif.
2. Pembuatan interaktif berhasil dibangun melalui objek-objek multimedia dengan tema permainan tradisional di Indonesia. Objek tersebut adalah suara, teks, video, gambar, dan animasi. Seluruh objek disatukan dan diinteraktifkan sehingga pengguna dapat berinteraksi dengan aplikasi.
3. Pembangunan aplikasi terhalang dengan pembuatan ruang 3D yang membutuhkan spesifikasi hardware yang tinggi.
4. Aplikasi berhasil mendokumentasi permainan-permainan tradisional secara digital agar tetap lestari dan dimainkan langsung oleh anak-anak dalam bentuk aslinya.

## 5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan aplikasi Virtual Galeri Permainan Tradisional Di Indonesia masih memiliki kekurangan, maka dari itu penulis mengharapkan saran-saran yang dapat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan aplikasi Virtual Galeri Permainan Tradisional Di Indonesia selanjutnya.

Kekurangan aplikasi ini adalah:

1. Baru terdapat 9 permainan tradisional di Indonesia.
2. Aplikasi melakukan loading sekitar 3 sampai 8 detik saat mau masuk ke menu utama.
3. Aplikasi masih statis, artinya aplikasi ini belum bisa melibatkan orang lain untuk berkontribusi dalam memberikan inputan tambahan permainan tradisional yang belum dimasukan kedalam aplikasi tanpa harus mendvelop ulang.
4. Masih hanya berbentuk .exe sehingga kesempatan untuk digunakan banyak orang belum bisa maksimal seperti web yang semua orang bisa mengaksesnya.

Semoga aplikasi dapat dikembangkan lebih baik lagi agar dapat menjalankan fungsinya dengan baik yaitu melestarikan permainan tradisional di Indonesia yang sudah mulai dilupakan.