

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari uraian yang dimulai dari proses pengajuan makalah hingga mencapai pada tahap pembahasan yang penulis lakukan dalam rangka penyusunan laporan ini dapat ditarik beberapa kesimpulan penting dalam kaitannya dalam penyajian aplikasi multimedia interaktif :

1. Multimedia dapat menyajikan tampilan yang dapat dinikmati dan mampu memberi kesan yang hidup bagi pengguna serta mempermudah anak – anak untuk memahami.
2. Dengan adanya aplikasi multimedia interaktif pembelajaran Senjata Tradisional Indonesia ini membantu anak – anak dalam mengenal dan mengetahui asal Senjata Tradisional Indonesia.
3. Dari data di atas dapat di simpulkan media pembelajaran Pengenalan Senjata Tradisional Indonesia ini mudah di gunakan dan di pahami oleh si pengajar dan para murid

#### **5.2 Saran**

Dalam penyusunan laporan ini penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kelemahan karena keterbatasan kemampuan penulis, penulis berharap bahwa penyusunan laporan ini dapat berguna bagi Taman Kanak – kanak pada khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya.

Untuk lebih memahami dan mengerti tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi dan teknik pembuatannya. Oleh karena itu penyusun mengemukakan beberapa saran yang sekiranya dapat dijadikan wacana yang baru yang dapat dipertimbangkan di bawah ini :

1. Dalam pembuatan aplikasi multimedia hendaknya, dipikirkan tema yang jelas untuk melandasinya.
2. Penyusunan mengharapkan program ini dapat dikembangkan lagi oleh pembaca sehingga program ini dapat lebih sempurna sesuai dengan yang diinginkan penulis.
3. Penguasaan banyak efek belum tentu menjamin dapat membuat karya multimedia yang bagus, yang terpenting adalah menguasai konsep pembuatan dan tahu kapan harus menggunakan feel tersebut.

