

BAB I

PENDAHULUAN

1. Latar Belakang

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sekarang ini semakin meningkat. Hal ini sangat berpengaruh khususnya dalam dunia pendidikan dan perusahaan. Kebutuhan ilmu pengetahuan dan teknologi akan mempengaruhi pada perkembangan perindustrian/perusahaan.

Banyak masalah yang dihadapi dalam penyajian informasi terutama masalah data yang merupakan suatu hal yang sangat penting dalam sebuah perusahaan, karena turut menentukan kelancaran kinerja dan sebagai pengambilan keputusan oleh pihak manajemen suatu perusahaan. Perusahaan-perusahaan yang ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses harus mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolah data yaitu komputer. Dengan adanya komputer sebagai alat pengolah data, maka semua bidang dalam suatu perusahaan ataupun instansi dapat dikomputersasikan, dalam hal ini bidang-bidang yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

Pada PT. JASON CIPTA SUKSES memiliki beberapa kelemahan yang timbul akibat proses pengelolaan data secara manual tersebut seperti misalnya terjadi kesalahan dalam pencatatan data karyawan, kesalahan pencatatan absensi karyawan yang bisa menyebabkan kesalahan penghitungan gaji karyawan, dan masih banyak mengalami kesulitan dalam bidang penggajian

karyawannya yaitu dengan diciptakannya suatu sistem penggajian karyawan. Oleh sebab itu penulis mencoba mengambil tema dalam skripsi ini dengan judul :“ Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada PT. JASON CIPTA SUKSES Yogyakarta.

Proses penggajian yang telah ada di PT. JASON CIPTA SUKSES dapat dikatakan masih kurang efisien dan efektif, dikatakan efektif jika semua karyawan dapat mengetahui gaji mereka masing-masing melalui perincian yang dijelaskan secara detail, dan dikatakan efisien jika sistem penggajian pada perusahaan dilaksanakan secara sistematis sehingga mudah dalam pelaksanaan dan menghindari adanya kesalahan yang dibuat karena semua masih dilakukan secara manual, mulai dari pendataan karyawan, presensi dan perhitungan gaji dilakukan secara manual oleh seorang pimpinan, hal tersebut sering mengakibatkan hasil yang kurang teliti dan memakan waktu yang lama.

2. Rumusan Masalah

Pada latar belakang masalah di atas, sudah dijelaskan bahwa masalah utama dari sistem penggajian karyawan pada PT. JASON CIPTA SUKSES adalah karena masih dilakukan secara manual. Karena dilakukan secara manual, maka permasalahan yang sering muncul dan dihadapi oleh pimpinan biasanya berhubungan dengan hal-hal sebagai berikut:

“Bagaimana Penyajian informasi dan pembuatan laporan-laporan tentang penggajian mulai dari data karyawan, data gaji/slip gaji dan data kehadiran karyawan?”

Selain itu, karena dilakukan secara manual, secara pengarsipan dan perhitungan menjadi kurang efektif dan efisien. Hal tersebut disebabkan seringnya terjadi kesalahan masukan data dalam pengarsipan data-data karyawan serta kekurangan telitiannya perhitungan gaji karyawan.

3. Batasan Masalah

Untuk memperoleh suatu sistem yang sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan, maka lingkup permasalahan yang dibahas yaitu meliputi :

1. Data yang diolah mengenai pengalokasian gaji karyawan yang setiap bulannya melaporkan kegiatan penggajian, yaitu Data karyawan, Data Gaji Pokok, Data Gaji Bulanan, Data potongan, Data Presensi/Kehadiran dan Rekapitulasi Gaji Bulanan.
2. Tunjangan yang diterima oleh karyawan berupa tunjangan structural.
3. Untuk Presensi karyawan, dilakukan oleh supervisor bukan oleh karyawan sendiri. Hal ini dilakukan karena sesuai dengan aturan yang berlaku pada PT.JASON CIPTA SUKSES
4. Laporan-laporan yang dihasilkan oleh sistem. Laporan tersebut antara lain: Laporan Data Karyawan, Laporan Data Kehadiran/Presensi Karyawan, Laporan Penggajian / Slip gaji

4. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun suatu aplikasi sistem penggajian Karyawan di PT. JASON CIPTA SUKSES yaitu meliputi:

- a. Meningkatkan pelayanan penggajian karyawan dengan menggunakan komputer sebagai media yang mengolah semua data gaji.
- b. Memberikan berbagai informasi prosedur dalam proses penggajian yang berkenaan dengan karyawan dengan cepat dan akurat.
- c. Memenuhi persyaratan kelulusan bagi mahasiswa jenjang Strata Satu jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

5. Manfaat Penelitian

Manfaat Skripsi ini bagi Sekolah Tinggi, Sekolah dan Mahasiswa sendiri dapat diuraikan sebagai berikut :

a. Manfaat Bagi Sekolah Tinggi

Bagi pihak akademik secara tidak langsung dapat memberikan referensi sebagai dimensi intelektual yaitu laporan yang dibuat penulis dapat dijadikan sebagai penambah pustaka AMIKOM Yogyakarta dan diharapkan bermanfaat di kemudian hari.

b. Manfaat Bagi Perusahaan

Bagi Perusahaan penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan pelayanan dan berbagai informasi prosedur dalam proses penggajian karyawan dengan cepat dan akurat.

c. Bagi Mahasiswa

Bagi Mahasiswa dapat merealisasikan teori-teori yang diperoleh selama kuliah, sehingga bermanfaat ke dalam praktek kerja nyata. Disamping itu, mahasiswa dapat memperoleh keterampilan yang dibuat untuk menyelesaikan Skripsi.

6. Sistematika Penelitian

Sistematika penulisan Skripsi ini secara garis besar, sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori-teori yang berhubungan dan mendukung pembuatan Sistem Informasi penggajian yang dibuat mulai dari perancangan konsep-konsep, komponen-komponen, langkah-langkah dasar, teknik penyajian sistem informasi penggajian dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang sistem informasi penggajian meliputi gaji pokok, tunjangan, dan potongan-potongan yang harus dibayarkan guna memecahkan masalah yang dihadapi berkaitan dengan kegiatan penelitian.

