

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi dan teknologi ini, penggunaan komputer merupakan salah satu alat yang sangat dibutuhkan keberadaannya dan hampir semua pekerjaan yang dapat digantikan oleh komputer telah digantikan oleh komputer, khususnya pekerjaan yang berkaitan dengan dunia perdagangan seperti jual-beli. Sekarang ini telah banyak kita jumpai toko-toko yang telah menggunakan komputer untuk mempermudah transaksi jual-beli yang mereka lakukan kepada pelanggan. Komputer sebagai perangkat teknologi canggih akhirnya terpilih sebagai salah satu alternative yang paling mungkin dalam membantu menyelesaikan pekerjaan dan menangani arus informasi dalam jumlah yang besar serta membantu dalam pengambilan keputusan yang tepat dan akurat.

Toko Bahan Bangunan “Lancar” adalah salah satu toko yang kegiatannya bergerak dalam bidang perdagangan bahan bangunan. Toko ini selalu berusaha untuk meningkatkan penjualan barangnya. Oleh karena itu pihak pengelola perlu melakukan pengendalian terhadap sistem jual-beli dan melaksanakan sistem pengawasan yang baik agar dapat mencegah terjadinya kesalahan-kesalahan data ataupun kesalahan keputusan yang diambil berdasarkan data yang ada yang dapat merugikan toko. Oleh karena itu toko ini ingin menerapkan suatu sistem yang berbasis Teknologi Informasi dalam kegiatannya terutama dalam hal keuangan. Selama ini, Toko Bangunan “Lancar” masih menggunakan cara manual dalam

pengolahan data penjualan seperti pencatatan data barang, data pemasok, data pelanggan, data karyawan masih ditulis didalam buku, proses transaksi jual-beli masih dilakukan dengan menulis pada sebuah kertas (nota), proses pelaporan juga masih ditulis didalam buku. Hal ini tentunya kurang efektif karena akan membutuhkan waktu lama untuk pencatatannya.

Berdasarkan uraian singkat di atas, maka perlu untuk membuat sebuah sistem yang berbasis komputer untuk mengolah sebuah sistem informasi yang dapat membantu memberikan kemudahan pada saat terjadinya jual-beli tunai dan pengolahan data-data transaksi penjualan. Diharapkan sistem ini dapat menunjang kelancaran pengolahan data penjualan pada Toko Bangunan "Lancar" Group ini.

1.2 Rumusan Masalah

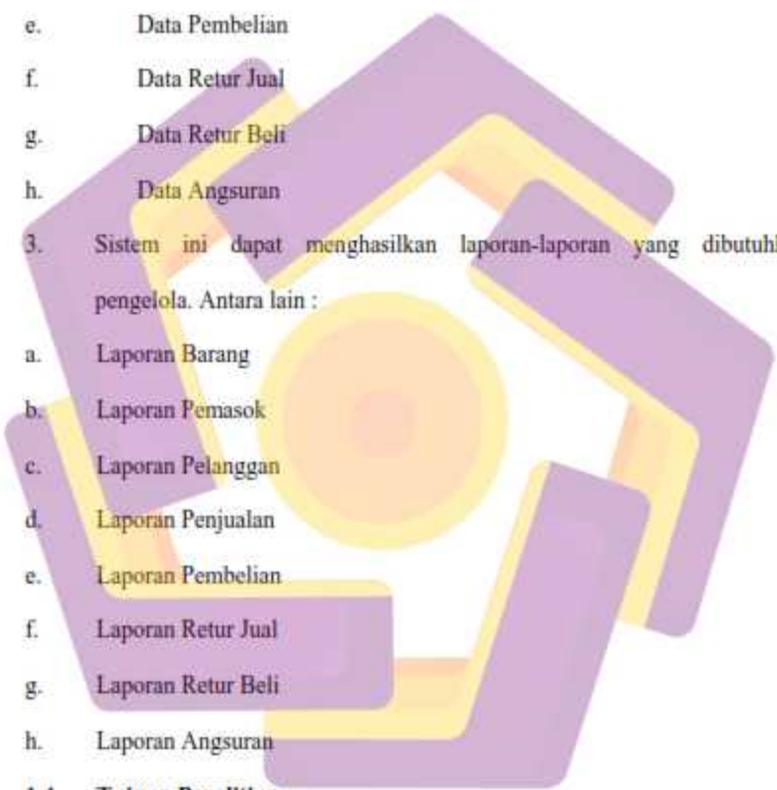
Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan suatu masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengatasi proses pengolahan data penjualan pada Toko Bangunan Lancar supaya lebih efektif, sehingga dapat memberikan informasi secara cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat ruang lingkup masalah dalam sistem informasi sangat besar, maka batasan masalah yang akan dijadikan dasar desain program yang dibuat yaitu sebagai berikut :

1. Sistem ini mampu mengelola database yang menampung keseluruhan data transaksi pembelian dan penjualan barang-barang pada Toko Lancar.
2. Sistem ini dapat melakukan pengolahan data antara lain :

- 
- a. Data Barang
 - b. Data Pemasok
 - c. Data Pelanggan
 - d. Data Penjualan
 - e. Data Pembelian
 - f. Data Retur Jual
 - g. Data Retur Beli
 - h. Data Angsuran
3. Sistem ini dapat menghasilkan laporan-laporan yang dibutuhkan pengelola. Antara lain :
- a. Laporan Barang
 - b. Laporan Pemasok
 - c. Laporan Pelanggan
 - d. Laporan Penjualan
 - e. Laporan Pembelian
 - f. Laporan Retur Jual
 - g. Laporan Retur Beli
 - h. Laporan Angsuran

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan yaitu sebagai berikut :

1. Mengatur pengelolaan dan penyimpanan data serta persediaan barang yang lebih terorganisir dengan media komputer.

2. Memperkecil kesalahan – kesalahan yang mungkin terjadi dalam proses perhitungan transaksi penjualan.
3. Memberikan kemudahan-kemudahan dalam pembuatan laporan.
4. Sebagai syarat kelulusan program Strata I pada sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM”Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dan penulisan skripsi ini adalah dihasilkannya suatu aplikasi yang dapat membantu dan memudahkan pada saat terjadinya jual-beli tunai dan pengolahan data-data transaksi penjualan. Diharapkan sistem ini dapat menunjang kelancaran pengolahan data penjualan pada Toko Bahan Bangunan “Lancar”.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data merupakan suatu cara yang dilakukan untuk memperoleh berbagai data dan informasi yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dan sasaran yang akan dicapai.

Adapun metode yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah metode deskripsi, yang terdiri dari :

a. Pengamatan (*Observation*)

Yaitu dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.

b. Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan yang dibutuhkan untuk penelitian terhadap perusahaan yang dijadikan objek penelitian.

c. Kearsipan (*Archives*)

Yaitu metode penelitian yang mengacu pada data-data yang diperoleh dari dokumen yang berasal dari suatu objek penelitian.

d. Kepustakaan (*Library*)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku atau literature – literature yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan skripsi ini disusun secara sistematis dalam masing-masing bab, dimana pada masing-masing bab akan diuraikan masalah-masalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini dibicarakan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang mendasari pembuatan skripsi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang gambaran umum Toko Bangunan Amanah Group dan analisis dari sistem yang telah ada, analisis yang digunakan meliputi analisis kebutuhan sistem, analisis PIECES, kelemahan Sistem, kelayakan Sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi perancangan program aplikasi dari Sistem Informasi yang dibuat dan penjelasan penggunaan program aplikasi yang dibuat.

BAB V PENUTUP

Yang berisi tentang kesimpulan – kesimpulan skripsi yang dibuat, dan diberikan pula saran-saran yang membangun tentang kekurangan yang ada pada skripsi.

