

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan yang telah dibahas pada bab-bab sebelumnya dan dengan adanya wawancara maupun penelitian pada relawan PMI Kab. Sleman dan pembuatan laporan skripsi dengan judul "**Perancangan Media Pembelajaran Materi Kepalangmerahan Untuk Relawan (Studi Kasus : PMI Kab. Sleman)**" maka dapat ditarik sebuah kesimpulan penting dalam perubahan format materi kepalangmerahan ini. Dan penyusun mengambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi media pembelajaran ini dapat membantu menyampaikan semua informasi tentang materi kepalangmerahan yang sudah menjadi ilmu dasar yang wajib dipelajari oleh setiap relawan.
2. Aplikasi media pembelajaran ini dapat memberikan tampilan yang menarik untuk para relawan karena bersifat interaktif, sehingga dapat memunculkan minat para relawan dalam mempelajari materi kepalangmerahan.
3. Aplikasi media pembelajaran ini dapat melengkapi penyampaian materi kepalangmerahan menjadi lebih menarik dari format penyampain materi sebelumnya yang menggunakan slide-slide.
4. Sesuai dengan hasil quisioner, aplikasi media pembelajaran ini sudah berhasil menumbuhkan minat belajar para relawan untuk mempelajari ilmu kepalangmerahan.

5.2 Saran

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, sangat disadari masih banyak kekurangan dalam skripsi ini. Dengan segala kelebihan dan kekurangan diharapkan skripsi ini dapat memberikan manfaat yang besar untuk para pembaca.

Dan untuk memproduksi aplikasi media pembelajaran ini membutuhkan suatu sumber daya yang kreatif dan pemahaman software aplikasi. Untuk itu penulis memberikan saran agar mempertimbangkan :

1. Sebelum mengembangkan aplikasi ini ada baiknya merancang dahulu pengembangan sistem dalam sebuah struktur agar aplikasi media pembelajaran ini dapat lebih tertata dalam penempatannya.
2. Dengan adanya format materi baru berupa aplikasi media pembelajaran, pemeliharaan dan perawatan software dan hardware harus diperhatikan agar aplikasi ini dapat berjalan dengan baik.
3. Pengembangan aplikasi ini dapat dilakukan dengan menambahkan penilaian pada pertanyaan di halaman evaluasi aplikasi media pembelajaran kepalangmerahan ini.
4. Pengembangan aplikasi ini dapat dilakukan dengan menambahkan animasi yang lebih interaktif sehingga aplikasi media pembelajaran kepalangmerahan ini menjadi lebih menarik lagi.
5. Pengembangan lain yang dapat dilakukan adalah dengan membuat aplikasi dapat melakukan pembaharuan materi secara langsung agar jika terdapat tambahan materi baru tidak perlu mengganti aplikasi media pembelajaran ini dengan materi yang sudah diperbaharui.
6. Diharapkan adanya pengembangan terhadap penambahan-penambahan aplikasi media pembelajaran dengan materi palang merah yang lain. Karena masih banyak materi-materi lain dengan format materi yang masih berupa slide-slide

Demikian saran yang penulis sampaikan agar dapat diterima sebagai masukan. Semoga aplikasi media pembelajaran ini dapat digunakan sebaik-baiknya dan menjadi manfaat yang besar.