

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dari uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir pembuatan *game Historia* dan dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi sebagai syarat kelulusan maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Dalam membuat *game Historia* agar interaktif maka disertai grafis, animasi dan suara – suara yang mendampingi kegiatan interaktif.
2. *Game* ini menggunakan tampilan menu yang sederhana dan menarik. Sehingga user tidak akan mengalami kesulitan menggunakan aplikasi *game Historia*.
3. Dari pengujian *game* menggunakan Black Box Testing, seluruh fungsi dan control *game Historia* sudah berjalan dengan baik sesuai dengan rancangan.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk mengembangkan *game Historia* ini agar dimasa mendatang menjadi lebih sempurna dan bisa di populerkan pada masyarakat luas saran yang di berikan adalah:

1. *Game Historia* ini dikembangkan agar dapat dijalankan pada system operasi ios dan desktop.

2. *Game Historia* hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan computer atau internet.
3. Menambah level permainan dan jenis tempat atau musuh yang lebih menantang agar setiap misi yang dijalankan pada setiap level menjadi lebih fariatif dan menambah tingkat kesulitan dalam permainan.

