

## **BAB V**

### **PENUNTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Dari desain, implementasi dan uji coba yang telah dilakukan maka dapat diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Game berjudul 7Belasan ini bertipe fun games yang dibangun dengan menggunakan Software Adobe Flash CS4 Professional dan *ActionScript 2.0*.
2. Game simulasi ini merupakan sarana bermain yang dapat memberikan kesempatan kepada pemain untuk bertindak imajinatif yang erat hubungannya dengan perkembangan kreatifitas pemain. Waktu yang disediakan dalam game ini hanya 60 detik disetiap levelnya untuk melatih kemampuan pemain memusatkan pikiran dengan melakukan ketangkasan. Pemain pada *game* ini harus menyelesaikan 3 lomba yaitu balapan karung, membawa kelereng, dan makan kerupuk untuk mendapatkan piala.
3. Game ini dapat dimainkan oleh usia 8 tahun ke atas. Berdasarkan hasil ujicoba dari beberapa user, dapat disimpulkan bahwa game mudah untuk dimainkan, dan tidak terdapat error jika dijalankan.

## 5.2 Saran

Untuk menjadikan game ini menjadi lebih baik diperlukan beberapa perbaikan, saran yang dapat diberikan adalah :

1. Dalam pembuatan game diperlukan team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Lomba-lomba dalam aplikasi ini diharapkan dapat lebih bervariasi lagi macamnya agar user semakin termotivasi memainkannya.
3. Dalam permainan diberikan *highscore* agar user lebih terpacu untuk menyelesaikan permainan dengan baik untuk memperoleh *score* yang tinggi.
4. Dalam permainan diberikan pilihan karakter, misalnya karakter laki-laki dan karakter perempuan agar user bisa memainkan karakter sesuai dengan yang diinginkan.