

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi seperti sekarang ini, baik di instansi pemerintahan maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Keterlibatan komputer dalam berbagai bidang kerja manusia, mendorong para ahli untuk selalu berusaha mengembangkan agar seperti atau bahkan melebihi kemampuan kerja manusia. Komputer adalah salah satu kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam instansi pemerintahan khususnya pelayanan masyarakat.

Informasi kependudukan merupakan salah satu faktor yang utama dalam pemerintahan di kecamatan karena dengan informasi kependudukan ini maka dapat memudahkan dan mempercepat dalam pelayanan kepada masyarakat karena biasanya dalam melayani masyarakat misalnya dalam pembuatan KTP membutuhkan waktu yang sangat lama dan setiap permohonan kartu penduduk selalu melampirkan data data keluarga hal ini tidak efisien. Disamping itu untuk menghindari adanya pemalsuan dan penggandaan kartu tanda penduduk yang telah sering terjadi. Dengan adanya sistem informasi kependudukan ini maka diharapkan pemerintahan di Kecamatan Turi dapat membuat program kerja yang baik dan tepat sasaran disesuaikan dengan informasi yang ada tersebut. Mengingat pentingnya informasi kependudukan ini diharapkan di kecamatan memiliki informasi kependudukan yang lengkap.

Berdasarkan latar belakang tersebut penulis mengangkat judul "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Kependudukan Kecamatan Turi Kabupaten Sleman". Sistem tersebut adalah berupa perangkat lunak yang berisi informasi kependudukan dalam pembuatan kartu keluarga dan kartu tanda penduduk.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian diatas, maka dapat disimpulkan rumusan masalahnya adalah Bagaimana membuat suatu sistem yang digunakan untuk dapat mempercepat proses pengohan data penduduk agar didapatkan system informasi yang efektif dan efisien ?.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam pembahasan ini :

1. Pengolahan data ini meliputi pemasukan data penduduk, data KK, data kelahiran, data kematian, data datang, data pindah, data pembuatan surat keterangan yang tinggal di Kecamatan Turi Kabupaten Sleman.
2. Menangani masalah proses pencarian data penduduk berdasarkan nama.
3. Software yang digunakan berupa Microsoft Visual Basic 6.0 dan Databasenya menggunakan Microsoft SQL Server 2000.
4. Aplikasi bersifat dinamis, maksudnya software dapat di Update jika suatu saat ada perbaikan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai adalah :

1. Mempercepat dalam proses pendataan penduduk lahir, penduduk lahir, penduduk meninggal, penduduk pindah, dan penduduk datang.
2. Mempercepat dan mempermudah dalam proses pencarian data yang berdasarkan nama.
3. Mempercepat proses pembuatan laporan akhir dari angka lahir, kematian, penduduk pindah, dan penduduk datang.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat Akademis :

- 1) Bagi Mahasiswa, digunakan sebagai penerapan ilmu dan menambah wawasan serta berguna untuk mengasah kemampuan yang dimiliki mahasiswa selama di bangku perkuliahan STMIK AMIKOM.
- 2) Bagi STMIK AMIKOM, digunakan sebagai sarana untuk memperkenalkan dan mengembangkan citra dan nama baik STMIK AMIKOM atau masyarakat sekitar.

Manfaat Praktis :

Dengan adanya sistem ini di harapkan dapat digunakan secara efektif dan efisien, sehingga dapat meningkatkan pelayanan terhadap proses

pelayanan kependudukan dan menghasilkan informasi yang tepat waktu, akurat, dan relevan.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi pengumpulan data yang digunakan dalam penulisan skripsi adalah :

1. Studi Lapangan

Penulisan melakukan beberapa kegiatan untuk penelitian lapangan ini, yakni :

a. Wawancara

Dengan adanya surat pengantar dari pihak kampus, maka langsung dilakukan survei ke objek yang dituju yakni Bappeda Sleman. Di lokasi tersebut juga diajukan pertanyaan-pertanyaan terkait dengan cara membuat aplikasi ini.

b. Observasi

Kegiatan ini dilaksanakan untuk pengumpulan data yang tidak bisa didapat dengan cara wawancara. Untuk itu penulisan perlu terjun langsung ke lapangan dan melakukan observasi terhadap kegiatan yang berjalan serta mengamati pelaksanaannya.

c. Dokumentasi

Yaitu proses pengumpulan data dengan cara mempelajari arsip-arsip yang berhubungan dengan masalah yang akan dipecahkan.

2. Studi Pustaka

Kegiatan ini dilakukan untuk mendapatkan teori yang mengacu sebagai landasan teori dalam pemecahan masalah. Dari penelitian pustaka ini diharapkan memperoleh landasan teoritis tentang konsep dasar sehingga apa yang diuraikan pada tujuan penulisan tugas akhir dapat dicapai.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya. Adapun uraian singkat mengenai tulisan ini adalah sebagai berikut.

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, dan tujuan penelitian mengenai penulisan skripsi ini.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori dasar dan pengertian-pengertian secara umum serta menjelaskan *software* apa saja yang digunakan untuk perancangan dan pembuatan sistem pengolahan data.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menguraikan tentang objek, sistem yang diajukan, perancangan *Flowchart*, perancangan database, *Program Data Flow Diagram (DFD)*, perancangan *user interface* (tampilan).

BAB IV : PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat.

BAB V : PENUTUP

Bab yang terakhir ini akan dapat menjelaskan kesimpulan dari seluruh proses pembuatan projek ini.

