

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil perencanaan, pembuatan dan implementasi membangun aplikasi permainan “airwar” menggunakan Netbeans ide 6.5, maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membangun aplikasi permainan “airwar” menggunakan *Netbeans ide 6.5* dibutuhkan tahapan-tahapan yang harus ditempuh, mulai dari tahap analisis sampai tahap perancangan, semua proses dari tahapan ini dapat dilihat di dalam bab 3.
2. Semua rancangan dari aplikasi “airwar” ini telah diimplementasikan dan di uji coba oleh penulis dan semua berjalan dengan baik, semua proses ini dapat dilihat di dalam bab 4.

5.2 Saran

Sebagai bahan pertimbangan untuk pihak yang nantinya ingin melakukan pengembangan lebih lanjut terhadap aplikasi “airwar”, penulis ingin memberikan beberapa saran demi penyempurnaan aplikasi ini. Saran tersebut adalah sebagai berikut:

1. Untuk pengembang aplikasi berikutnya disarankan untuk menambahkan fitur-fitur pendukung seperti efek suara, animasi ledakan musuh, sehingga aplikasi permainan ini menjadi lebih menarik untuk dimainkan.
2. Pengembang melengkapi fitur *multiple player*, agar permainan ini dapat dimainkan *multiple player* melalui koneksi *Bluetooth* atau nirkabel.
3. Pengembang melengkapi aplikasi permainan ini dengan fitur pengaturan, agar pengguna dapat melakukan pengaturan yang diinginkan. Seperti: tembakan otomatis oleh pesawat pemain, mengatur kecepatan musuh datang.

