

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA MINIMARKET INDOJAYA DI  
GIRIMARTO – WONOGIRI**

**SKRIPSI**



disusun Oleh

**Distian Nandiansyah Putra**

**08.12.3355**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2013**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA MINIMARKET INDOJAYA DI  
GIRIMARTO – WONOGIRI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun Oleh

**Distian Nandiansyah Putra**

**08.12.3355**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA MINIMARKET INDOJAYA DI  
GIRIMARTO – WONOGIRI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Distian Nandiansyah Putra**

**08.12.3355**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 25 February 2012

**Dosen Pembimbing,**

**Armadyah Amberowati, S.Kom, M. Eng**  
**NIK. 190302063**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI  
PENJUALAN PADA MINIMARKET INDOJAYA DI  
GIRIMARTO – WONOGIRI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Distian Nandiansyah Putra**

**08.12.3355**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 Februari 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hanif Al Fatta, M.Kom.**  
**NIK. 190302096**

**Tonny Hidavat, M.Kom.**  
**NIK. 190302182**

**Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng.**  
**NIK. 190302063**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 18 Februari 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

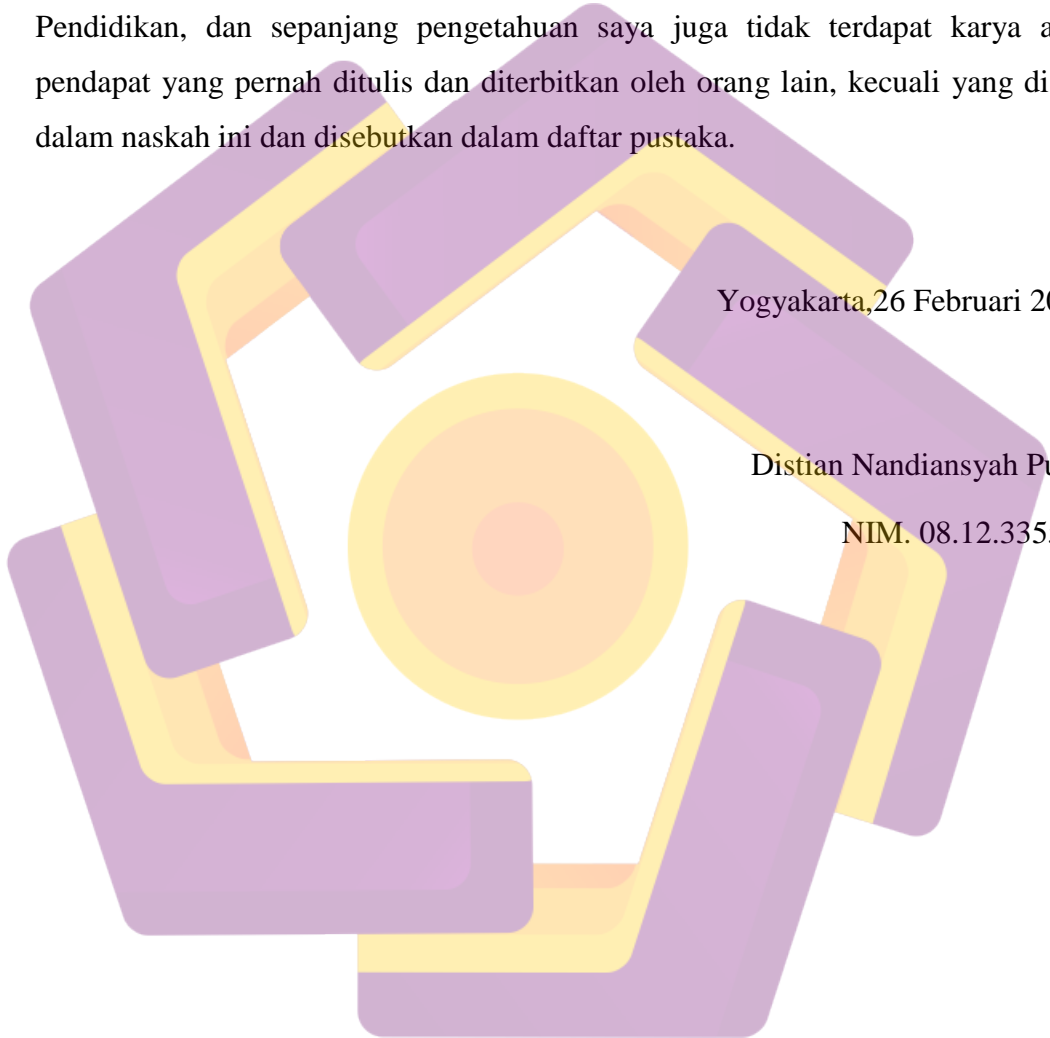
## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 26 Februari 2012

Distian Nandiansyah Putra

NIM. 08.12.3355



## **MOTTO**

”Dalam setiap keindahan, selalu ada mata yang memandang. Dalam setiap kebenaran, selalu ada telinga yang mendengar. Dalam setiap kasih, selalu ada hati yang menerima.”



## PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah dan terimakasih yang tak terkira untuk:

- Allah SWT atas segala limpahnya dan karunia-Nya, serta salam dan shallawat dihanturkan kepada junjungan yaitu Nabi Muhamad SAW dan para sahabatnya.
- Terimakasih untuk ayah dan bunda yang selalu mensupport dan selalu menjadikan penulis menjadi orang sabar.
- Terimakasih Keluarga besar yang selalu mensupport menjadikan penulis orang yang bermotivasi besar. Dan selalu memberikan dukungan untuk penyusunan skripsi sampai tuntas
- Terimakasih Sahabat-sahabatku yang selalu memberikan dukungan maupun doa.dan menemani disaat kejenuhan dalam mengerjakan sikripsi ini memberikan dukungan maupu motivasi yang membangun.
- Terimakasih saya ucapkan kepada dosen pembimbing saya Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng yang selalu memberikan pengarahan dan dukungan disaat mengerjakan sikripsi ini hingga selesai.
- Terimakasih pembaca sikripsi yang baik telah meluangkan waktunya untuk membaca sikripsi ini.

## KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr.Wb

Puji syukur kehadirat Allah SWT. Yang telah memberikan begitu besar rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis, dapat menyelesaikan laporan Skripsi ini dengan baik walau disadari masih banyak sekali kekurangan yang tidak lepas dari keterbatasan penulis.

Adapun laporan skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar sarjana Strata satu (S1) Jurusan Sistem Informasi STIMIK AMIKOM Yogyakarta. Adapun laporan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, M.M selaku ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM selaku Ketua jurusan sistem informasi STIMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan Motivasi selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
4. Tim penguji, Segenap Dosen dan karyawan STIMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya.
5. Minimarket indojaya Girimarto – Wonogiri Sebagai objek penelitian atas segala kerjasamanya.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan Laporan Skripsi ini.



Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan skripsi ini masih sangat jauh dari kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penulis itu sendiri, Kritik dan saran yang bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan selalu penulis harapkan sehingga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Penulis juga memohon maaf kepada semua pihak jika pelaksanaan penelitian dan penulisan Skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, penulis berharap smoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua, Amin.

Wassalammualaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 26 Februari 2012  
Penyusun,

Distian Nandiansyah Putra  
NIM. 08.12.3355

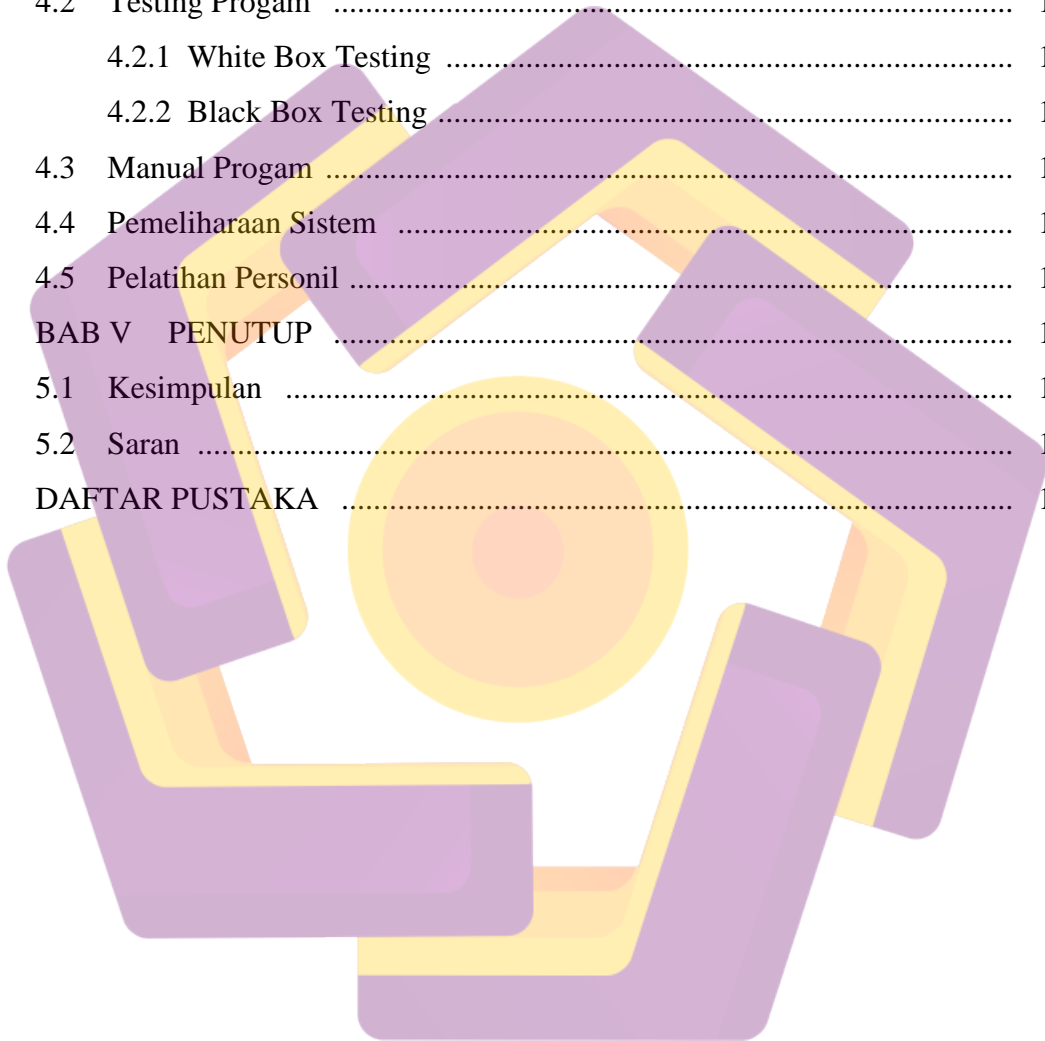
## DAFTAR ISI

|  |          |
|--|----------|
| HALAMAN JUDUL .....                                    | i        |
| LEMBAR PERSETUJUAN .....                               | ii       |
| LEMBAR PENGESAHAN .....                                | iii      |
| HALAMAN PERNYATAAN .....                               | iv       |
| HALAMAN MOTTO .....                                    | v        |
| HALAMAN PERSEMBAHAN .....                              | vi       |
| KATA PENGANTAR .....                                   | vii      |
| DAFTAR ISI .....                                       | ix       |
| DAFTAR GAMBAR .....                                    | xiii     |
| DAFTAR TABEL .....                                     | xvi      |
| DAFTATAR SINGKATAN .....                               | xviii    |
| INTISARI .....   | xix      |
| ABSTRACT .....   | xx       |
| <b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>                         | <b>1</b> |
| 1.1 Latar Balakang Masalah .....                       | 1        |
| 1.2 Rumusan Masalah .....                              | 2        |
| 1.3 Batasan Masalah .....                              | 2        |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....                 | 3        |
| 1.5 Manfaat Skripsi .....                              | 3        |
| 1.6 Metode Penelitian .....                            | 4        |
| 1.7 Sistematika Penulisan .....                        | 5        |
| <b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>                     | <b>7</b> |
| 2.1 <b>SDLC (System Development Life Cycle) .....</b>  | <b>7</b> |
| 2.2 Definisi Sistem, Informasi, Sistem Informasi ..... | 8        |
| 2.2.1 Definisi Sistem .....                            | 8        |
| 2.2.2 Definisi Informasi .....                         | 9        |
| 2.2.3 Kualitas Informasi .....                         | 10       |
| 2.2.4 Definisi Sistem Informasi .....                  | 10       |
| 2.2.5 Komponen Sistem Informasi .....                  | 10       |

|  |  |           |
|--|--|-----------|
| 2.2.6  | Jenis-jenis Sistem Informasi .....               | 11        |
| 2.3  | Teori Analisis .....                             | 13        |
| 2.3.1  | Analisis Pieces .....                            | 13        |
| 2.3.2  | Analisis Kebutuhan Sistem .....                  | 14        |
| 2.4  | Konsep Dasar Permodelan Sistem .....             | 15        |
| 2.4.1  | Unified Modeling Language (UML) .....            | 15        |
| 2.4.1.1  | Tujuan UML .....                                 | 17        |
| 2.4.1.2  | Model Diagram UML .....                          | 17        |
| 2.4.2  | Class Diagram .....                              | 19        |
| 2.4.3  | Use Case Diagram .....                           | 22        |
| 2.4.4  | Sequence Diagram .....                           | 24        |
| 2.5  | Konsep Dasar Basis Data .....                    | 26        |
| 2.5.1  | Definisi Basis Data .....                        | 26        |
| 2.5.2  | Tujuan Basis Data .....                          | 27        |
| 2.5.3  | Fungsi Basis Data .....                          | 28        |
| 2.5.4  | Tipe Basis Data .....                            | 28        |
| 2.5.5  | Komponen Dasar Sistem Basis Data .....           | 28        |
| 2.5.6  | Entity Relationship Diagram (ERD) .....          | 30        |
| 2.5.7  | Structured Query Language (SQL) .....            | 31        |
| 2.6  | Perangkat Lunak yang Digunakan .....             | 34        |
| 2.6.1  | Netbeans .....                                   | 34        |
| 2.6.2  | Jaspersoft iReport Designer .....                | 35        |
| 2.6.3  | XAMPP .....                                      | 36        |
| 2.6.4  | Mozilla Firefox .....                            | 37        |
| <b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b> |  | <b>38</b> |
| 3.1  | Tinjauan Umum .....                              | 38        |
| 3.3.1  | Sejarah Singkat .....                            | 38        |
| 3.3.2  | Fungsi Aplikasi Penjualan .....                  | 39        |
| 3.3.3  | Visi dan Misi minimarket indojoya girimarto..... | 39        |
| 3.2  | Analisis Sistem .....                            | 39        |
| 3.2.1  | Analisis Yang sedang berjalan .....              | 40        |

|         |  |    |
|---------|--|----|
| 3.2.2   | Analisis Masalah                       | 43 |
| 3.2.3   | Analisis Kelemahan Sistem              | 45 |
| 3.2.4   | Analisis Kebutuhan Sistem              | 50 |
| 3.2.4.1 | Kebutuhan Fungsional                   | 51 |
| 3.2.4.2 | Kebutuhan Non Fungsional               | 52 |
| 3.2.4.3 | Kebutuhan Perangkat Lunak              | 53 |
| 3.2.4.4 | Kebutuhan Perangkat Keras              | 53 |
| 3.2.4.5 | Kebutuhan User                         | 54 |
| 3.2.5   | Analisis Kelayakan Sistem              | 54 |
| 3.2.5.1 | Analisis Kelayakan Teknis              | 55 |
| 3.2.5.2 | Analisis Kelayakan Teknologi           | 55 |
| 3.2.5.3 | Analisis Kelayakan Hukum               | 55 |
| 3.2.5.4 | Analisis Kelayakan Operasional         | 56 |
| 3.2.5.6 | Analisis Kelayakan Ekonomi             | 56 |
| 3.3     | Perancangan Database                   | 57 |
| 3.3.1   | Entity Relationship Diagram (ERD)      | 57 |
| 3.3.2   | Relasi Antar Tabel                     | 59 |
| 3.3.3   | Struktur Tabel                         | 60 |
| 3.4     | Perancangan Sistem                     | 64 |
| 3.4.1   | Use Case Diagram                       | 66 |
| 3.4.1.1 | Use Case Diagram Admin                 | 66 |
| 3.4.1.2 | Use Case Diagram Kasir                 | 78 |
| 3.4.2   | Aktivi Diagram                         | 83 |
| 3.4.3   | Class Diagram                          | 86 |
| 3.4.4   | Squen Diagram                          | 87 |
| 3.5     | Perancangan Antar Muka Perangkat Lunak | 88 |
| 3.5.1   | Struktur Menu                          | 88 |
| 3.6     | Perancangan Antar Muka (Interface)     | 89 |
| BAB IV  | IMPLEMENTASI SISTEM                    | 99 |
| 4.1     | Implementasi                           | 99 |
| 4.1.1   | Implementasi Database                  | 99 |

|                                      |     |
|--------------------------------------|-----|
| 4.1.1.1 Pembuatan Database .....     | 100 |
| 4.1.2 Implementasi Progam .....      | 106 |
| 4.1.2.1 Halaman Form Login .....     | 106 |
| 4.1.2.2 Halaman Form Penjualan ..... | 109 |
| 4.1.2.3 Halaman Form Barang .....    | 113 |
| 4.2 Testing Progam .....             | 115 |
| 4.2.1 White Box Testing .....        | 116 |
| 4.2.2 Black Box Testing .....        | 117 |
| 4.3 Manual Progam .....              | 127 |
| 4.4 Pemeliharaan Sistem .....        | 138 |
| 4.5 Pelatihan Personil .....         | 139 |
| BAB V PENUTUP .....                  | 141 |
| 5.1 Kesimpulan .....                 | 141 |
| 5.2 Saran .....                      | 142 |
| DAFTAR PUSTAKA .....                 | 144 |

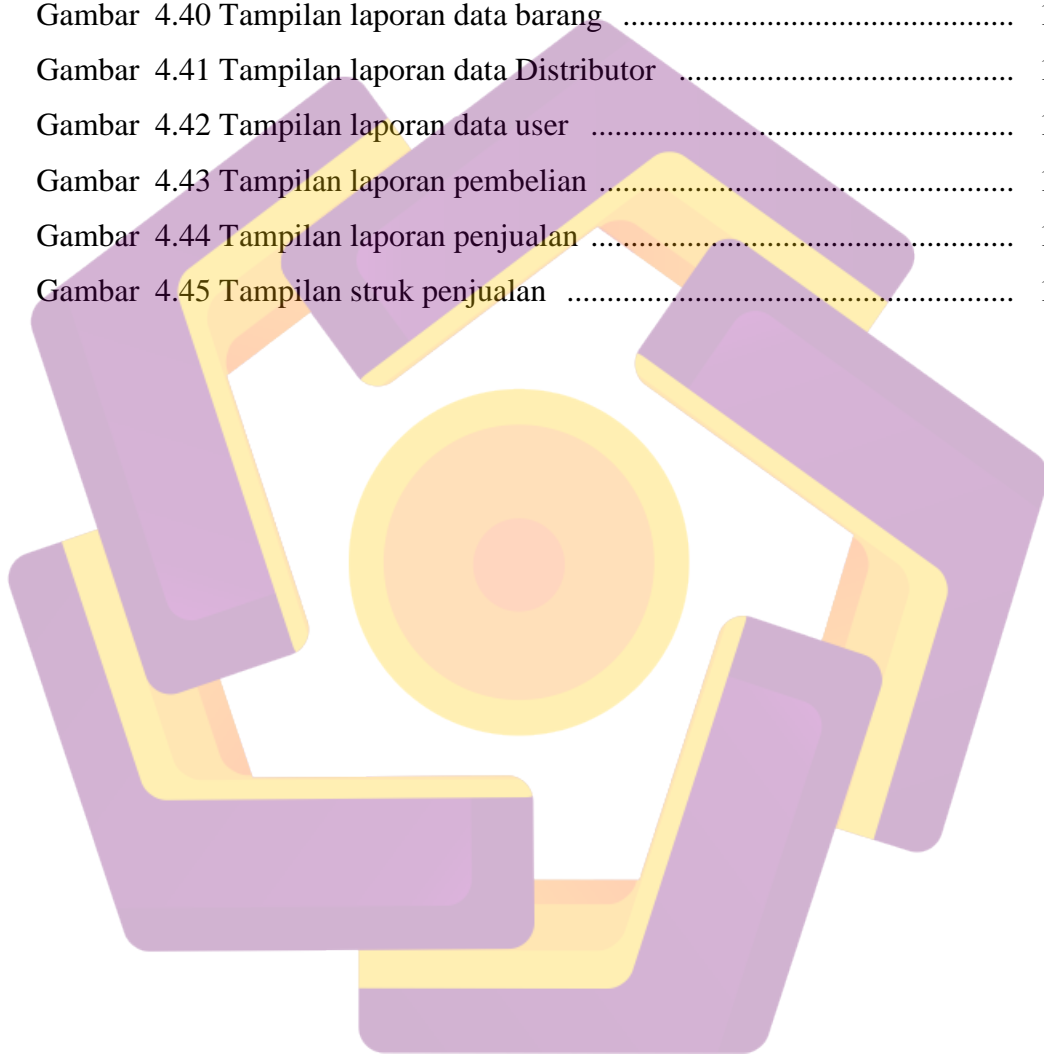


## DAFTAR GAMBAR

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 2.1 Tampilan menu Neatbeans .....                     | 35  |
| Gambar 2.2 Tampilan Menu JasperReport .....                  | 36  |
| Gambar 2.3 Tampilan Menu XAMPP .....                         | 36  |
| Gambar 2.4 Tampilan Mozilla Firefox .....                    | 37  |
| Gambar 3.1 Entity Realitionsip Diagram (ERD) .....           | 58  |
| Gambar 3.2 Relasi Antar Tabel .....                          | 59  |
| Gambar 3.3 Use Case Diagram Admin .....                      | 66  |
| Gambar 3.4 Use Case Diagram Kasir .....                      | 78  |
| Gambar 3.5 Perancangan Form menu login admin dan kasir ..... | 90  |
| Gambar 3.6 Perancangan Form Menu Utama Admin .....           | 90  |
| Gambar 3.7 Perancangan Form Menu Utama Kasir .....           | 90  |
| Gambar 3.8 Perancangan Form Kelola User .....                | 91  |
| Gambar 3.9 Perancangan Form Kelola Distributor .....         | 91  |
| Gambar 3.10 Perancangan Form Kelola Jenis Barang .....       | 92  |
| Gambar 3.11 Perancangan Form Lihat Stok Barang .....         | 92  |
| Gambar 3.12 Perancangan Form Kelola Barang .....             | 93  |
| Gambar 3.13 Perancangan Form Transaksi Penjualan .....       | 94  |
| Gambar 3.14 Perancangan Form Pringatan Kadaluarsa .....      | 94  |
| Gambar 3.15 Perancangan Form Transaksi Pembelian .....       | 95  |
| Gambar 3.16 Perancangan Form Menu Stok akan Habis .....      | 95  |
| Gambar 3.17 Perancangan Laporan Data Barang .....            | 96  |
| Gambar 3.18 Perancangan Laporan Distributor .....            | 96  |
| Gambar 3.19 Perancangan Laporan Data User .....              | 97  |
| Gambar 3.20 Perancangan Laporan Pembelian .....              | 97  |
| Gambar 3.21 Perancangan Laporan penjualan .....              | 98  |
| Gambar 3.22 Perancangan Struk penjuaaalan .....              | 98  |
| Gambar 4.1 Tabel Barang .....                                | 101 |
| Gambar 4.2 Tabel Detail Pembelian .....                      | 101 |
| Gambar 4.3 Tabel Detail Penjualan .....                      | 102 |

|  |     |
|--|-----|
| Gambar 4.4 Tabel Distributor .....                                     | 103 |
| Gambar 4.5 Tabel jenis barang .....                                    | 103 |
| Gambar 4.6 Tabel Pembelian .....                                       | 104 |
| Gambar 4.7 Tabel Penjualan .....                                       | 105 |
| Gambar 4.8 Tabel User .....  | 106 |
| Gambar 4.9 Halaman Login .....   | 106 |
| Gambar 4.10 Halaman Penjualan .....                                    | 109 |
| Gambar 4.11 Halaman Barang .....                                       | 113 |
| Gambar 4.12 White Box Testing .....                                    | 117 |
| Gambar 4.13 Black Box Testing Data anda Tidak cocok dengan database .. | 118 |
| Gambar 4.14 Black Box Testing login sukses .....                       | 119 |
| Gambar 4.15 Black Box Testing Data data Gagal .....                    | 120 |
| Gambar 4.16 Black Box Testing Data masuk .....                         | 120 |
| Gambar 4.17 Black Box Testing Data data Gagal .....                    | 121 |
| Gambar 4.18 Black Box Testing Data masuk .....                         | 121 |
| Gambar 4.19 Black Box Testing Data data masuk .....                    | 122 |
| Gambar 4.20 Black Box Testing Data Gagal .....                         | 123 |
| Gambar 4.21 Black Box Testing Data data masuk .....                    | 124 |
| Gambar 4.22 Black Box Testing Data data Gagal .....                    | 124 |
| Gambar 4.23 Black Box Testing Data terupdate .....                     | 125 |
| Gambar 4.24 Black Box Testing Data data disimpan .....                 | 125 |
| Gambar 4.25 Black Box Testing Data data terupdate .....                | 126 |
| Gambar 4.26 Black Box Testing Data data simpan .....                   | 127 |
| Gambar 4.27 Black Box Testing Data data Gagal .....                    | 127 |
| Gambar 4.28 Tampilan Menu Password .....                               | 128 |
| Gambar 4.29 Tampilan Konfirmasi Password .....                         | 128 |
| Gambar 4.30 Tampilan Menu Utama Admin .....                            | 129 |
| Gambar 4.31 Tampilan Menu Utama Kasir .....                            | 130 |
| Gambar 4.32 Tampilan form Kelola user .....                            | 130 |
| Gambar 4.33 Tampilan Form kelola distributor .....                     | 131 |
| Gambar 4.34 Tampilan form kelola jenis barang .....                    | 132 |

|   |     |
|---|-----|
| Gambar 4.35 Tampilan form kelola barang .....       | 132 |
| Gambar 4.36 Tampilan form transaksi penjualan ..... | 133 |
| Gambar 4.37 Tampilan form Pembelian .....           | 133 |
| Gambar 4.38 Tampilan stok akan habis .....          | 134 |
| Gambar 4.39 Tampilan pringatan kadaluarsa .....     | 135 |
| Gambar 4.40 Tampilan laporan data barang .....      | 135 |
| Gambar 4.41 Tampilan laporan data Distributor ..... | 136 |
| Gambar 4.42 Tampilan laporan data user .....        | 136 |
| Gambar 4.43 Tampilan laporan pembelian .....        | 137 |
| Gambar 4.44 Tampilan laporan penjualan .....        | 137 |
| Gambar 4.45 Tampilan struk penjualan .....          | 138 |






## DAFTAR TABEL

|            |                                       |    |
|------------|---------------------------------------|----|
| Tabel 2.1  | Klasifikasi jenis diagram UML .....   | 18 |
| Tabel 2.2  | Diagram UML .....                     | 18 |
| Tabel 2.3  | Notasi Class Diagram .....            | 20 |
| Tabel 2.4  | Notasi Use Case Diagram .....         | 23 |
| Tabel 2.5  | Notasi squence Diagram .....          | 25 |
| Tabel 2.6  | Notasi ERD .....                      | 30 |
| Tabel 3.1  | Analisis Masalah .....                | 43 |
| Tabel 3.2  | Analisis Kinerja .....                | 46 |
| Tabel 3.3  | Analisis Informasi .....              | 47 |
| Tabel 3.4  | Analisis Ekonomi .....                | 48 |
| Tabel 3.5  | Analisis Control .....                | 49 |
| Tabel 3.6  | Analisis Efisiensi .....              | 49 |
| Tabel 3.7  | Analisis Pelayanan .....              | 50 |
| Tabel 3.8  | Kebutuhan Perangkat keras .....       | 53 |
| Tabel 3.9  | Struktur Tabel Data User .....        | 60 |
| Tabel 3.10 | Struktur Tabel Jenis Barang .....     | 60 |
| Tabel 3.11 | Struktur Tabel Data Barang .....      | 61 |
| Tabel 3.12 | Struktur Tabel Data Distributor ..... | 62 |
| Tabel 3.13 | Struktur Tabel Pembelian .....        | 62 |
| Tabel 3.14 | Struktur Tabel Detail Pembelian ..... | 63 |
| Tabel 3.15 | Struktur Tabel Penjualan .....        | 63 |
| Tabel 3.16 | Struktur Tabel Detail Penjualan ..... | 64 |
| Tabel 3.17 | Use Case Login Admin .....            | 66 |
| Tabel 3.18 | Use Case Mengolah Penjualan .....     | 67 |
| Tabel 3.19 | Use Case Mengolah Jenis Barang .....  | 70 |
| Tabel 3.20 | Use Case Mengolah Barang .....        | 72 |
| Tabel 3.21 | Use Case Mengolah Distributor .....   | 74 |
| Tabel 3.22 | Use Case Mengolah Pembelian .....     | 76 |
| Tabel 3.23 | Use Case Laporan .....                | 77 |

|   |     |
|---|-----|
| Tabel 3.24 Use Case Logout .....                                    | 77  |
| Tabel 3.25 Use Case Pemberitahuan .....                             | 78  |
| Tabel 3.26 Use Case Login Kasir .....                               | 79  |
| Tabel 3.27 Use Case Mengolah Penjualan .....                        | 81  |
| Tabel 3.28 Use Case Laporan .....                                   | 82  |
| Tabel 3.30 Use Case Logout .....                                    | 82  |
| Tabel 3.31 Use Case Pemberitahuan .....                             | 83  |
| Tabel 3.32 Aktivi diagram Login .....                               | 83  |
| Tabel 3.33 Aktivi diagram Kelola Barang .....                       | 84  |
| Tabel 3.34 Aktivi diagram Kelola Jenis Barang .....                 | 84  |
| Tabel 3.35 Aktivi diagram Kelola Olah Distributor .....             | 85  |
| Tabel 3.36 Aktivi diagram Transaksi Pembelian .....                 | 85  |
| Tabel 3.37 Aktivi diagram Transaksi Penjualan .....                 | 86  |
| Tabel 3.38 Class Diagram .....                                      | 86  |
| Tabel 3.39 Squence diagram admin .....                              | 87  |
| Tabel 3.40 Squence diagram Kasir .....                              | 87  |
| Tabel 3.41 Struktur Menu Admin .....                                | 88  |
| Tabel 3.42 Struktur Menu Kasir .....                                | 89  |
| Tabel 4.1 Pengujian Blackbox Testing Form Login .....               | 118 |
| Tabel 4.2 Pengujian Blackbox Testing Form Kelola User .....         | 119 |
| Tabel 4.3 Pengujian Blackbox Testing Form kelola distributor .....  | 120 |
| Tabel 4.4 Pengujian Blackbox Testing Form kelola jenis barang ..... | 122 |
| Tabel 4.5 Pengujian Blackbox Testing Form barang .....              | 123 |
| Tabel 4.6 Pengujian Blackbox Testing Form transaksi penjualan ..... | 124 |
| Tabel 4.7 Pengujian Blackbox Testing Form transaksi pembelian ..... | 126 |

## DAFTAR SINGKATAN

B2B = Business to Business  
B2C = Business to Consumen  
C2C = Consumen to Consumen  
C2B = Consumen to Business  
CMIS = Classical Management Information Sistem  
DSS = Decision Support Sistem  
DDPS = Ditributed Data Processing Sistem  
DDL = Data Definition Language  
DML = Data Manipulation Language  
DCL = Data Control Language  
DTL = Data Transaction Language  
ERD = Entity Relationship Diagram  
IDE = Integrated Development Environment  
OOD = Object Oriented Design  
OMT = Object Modelling Technique  
OOSE = Object Oriented Software Engineering  
OO = Orientasi Objek  
POS = Point of Sales  
RPS = Routine Processing Sistem  
RTIS = Real Time Information Sistem  
SDLC = System Development Life Cycle  
SQL = Structured Query Language  
TPS = Transaction Processing Sistem  
UML = Unifiels Modeling Languafe



## INTISARI

Minimarket indojoya merupakan salah satu pasar mini yang hanya memiliki banyak pelanggan yang berlokasi di girimarto wonogiri. Layanan yang disediakan adalah menjual berbagai makanan ringan, dan bahan-bahan makanan pokok. Kelemahan dari sistem saat ini lambat dalam melakukan transaksi pembayaran, karena semuanya dilakukan secara manual. Jadi sering kali ada kesalahan dalam pembuatan laporan.

Dari permasalahan yang dihadapi minimarket indojoya girimarto dapat disimpulkan bahwa Komputer merupakan sarana untuk menyelesaikan pekerjaan dengan cepat dan efisien. Salah satunya adalah aplikasi komputer di bidang pembelian dan penjualan barang. Inventori barang setiap bulannya mengalami perubahan seiring dengan jumlah masuk dan keluarnya barang. Oleh karena itu, diperlukan suatu pengorganisasian yang lebih baik dalam suatu Instansi, salah satunya adalah Aplikasi Mini Market.

Dalam penulisan sikripsi ini, penulis mencoba merancang sebuah program aplikasi Pembelian dan Penjualan yang akan diterapkan pada Mini market Indojoya. Dalam perancangan Aplikasi ini, penulis menggunakan aplikasi Neetbeans Dengan mempelajari dan memahami fungsi-fungsi dari Component yang ada pada neetbeansserta perancangan database menggunakan XAMPP, akhirnya perancangan aplikasi ini dapat dilakukan.

**Kata kunci :**Penjualan Aplication, Sistem Penjualan.

## **ABSTRACT**

*Indojaya minimarket mini market is one that just has a lot of customers located in girimarto. Services provided is selling a variety of snacks and basic food ingredients. The weakness of the current system is slow in making payment transactions, because everything is done manually. So often there is an error in the preparation of reports.*

*The problems faced indojaya girimarto minimarket can be concluded that the computer is a tool to get the job done quickly and efficiently. One is the application of computers in the field of buying and selling goods. Inventories of goods each month to change as the number of entry and exit of goods. Therefore, we need a better organization within an institution, one of which is Applications Mini Market.*

*Sikripsi In writing this, the authors try to design an application program Purchase and Sale that will be applied to the mini market Indojaya. In designing this Applications, the authors use an application Neetbeans By studying and understanding the functions of the existing Component in neetbeansserta database design using XAMPP, eventually designing this application to do.*

**Keywords:** *Sales Application, Sales System.*

