

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Indojaya girimarto merupakan minimarket yang menyediakan kebutuhan pokok dan kebutuhan sehari-hari. Saat ini minimarket indojaya masih menggunakan cara manual. Sistem yang berjalanpun tidak terkomputerisasi sebab pencatatan pun masih menggunakan manual. Namun seiring pergantian tahun sistem yang dirasa kurang memadai tersebut memperlambat kinerja minimarket indojaya girimarto.

Teknologi yang berperan sangat besar dalam dunia bisnis contohnya adalah teknologi informasi. Dengan adanya teknologi informasi, dapat dengan mudah memperoleh dan menyediakan informasi yang diperlukan. Data dan informasi harus disusun sedemikian rupa sehingga mudah diakses, dapat diintegrasikan, dan selalu tersedia ketika data dan informasi tersebut dibutuhkan. Pengelolaan data dan informasi yang cepat, tepat, dan akurat tersebut akan sangat mempengaruhi efisiensi dan peningkatan kinerja dari minimarket indojaya girimarto itu sendiri. Oleh karena itu, dukungan dari sistem penjualan yang baik memiliki peran yang sangat penting dalam suatu perusahaan atau organisasi. Melihat pentingnya peran dari sistem pada suatu perusahaan atau organisasi, maka dipilihlah topik mengenai pembuatan aplikasi point of sales pada suatu minimarket indojaya girimarto.

Sistem ini dibangun pada minimarket karena untuk memudahkan dalam transaksi pembelian, penjualan, dan persediaan barang yang berlangsung.

Dengan pertimbangan serta pemikiran tersebutlah maka penulis mengambil penelitian dengan judul "**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Minimarket Indojaya di Girimarto**".

1.2 Rumusan Masalah

Penggunaan komputer dalam pengolahan data pada dasarnya bertujuan untuk membantu memudahkan penyelesaian tugas-tugas manusia, sehingga rumusan masalah yang dihadapi adalah bagaimana merancang Sistem Informasi penjualan pada Minimarket indojaya di Girimarto yang dapat menghasilkan penyajian informasi secara cepat, baik dan benar.

1.3 Batasan Masalah

Mengingat dalam sistem informasi cakupannya cukup luas, maka perlu pembatasan masalah mengenai pembuatan sistem informasi penjualan. Batasan masalah yang menjadi acuan dalam pengerjaan skripsi ini adalah :

1. Sistem ini digunakan sebagai sarana media informasi offline/desktop.
2. Pengguna sistem ini yaitu admin dan kasir.

3. Perangkat lunak yang digunakan NetBeans dan MySQL.
4. Fitur-fitur yang tersedia adalah penjualan dan pembelian, pencatatan laporan, informasi stok dan Informasi kadaluarsa.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan harapan ilmu yang dipelajari bisa bermanfaat.
3. Merancang sebuah sistem informasi penjualan yang dapat membantu proses transaksi sehingga mampu mempermudah proses transaksi, memberikan informasi secara efisien, cepat, akurat dan efektif jika di butuhkan.

1.5 Manfaat Skripsi

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penulisan skripsi ini adalah:

1. Bagi Penulis
 - a. Menguji atau mengimplementasikan pengetahuan serta ilmu yang didapat baik dari bangku kuliah ataupun dari luar.

b. Menambah pengetahuan tentang sistem computer yang baik dalam hubungannya dengan Sistem informasi Penjualan Pada minimarket indojaya girimarto.

2. Bagi Akademik

Sebagai bahan referensi yang dapat dipergunakan untuk dapat menjadi bahan acuan dan dorongan bagi akademik serta menjadi bekal ilmu kepada mahasiswa sebelum terjun dalam persaingan tenaga kerja yang nyata.

3. Bagi Minimarket indojaya girimarto

Menjadikan hasil penelitian ini sebagai usulan untuk menerapkan sistem Penjualan baru yang berbasis teknologi komputer. Dengan sistem penjualan ini, di harapkan lebih efisien,cepat dan akurat. Sehingga membantu dalam pekerjaan.

4. Bagi Pembaca

Untuk menambah pengetahuan bidang ilmu computer, khususnya Perancangan Sistem informasi dan juga sebagai acuan bila menghadapi masalah yang sama.

1.6 Metode Penelitian

Metode-metode yang dilakukan dalam pengumpulan data yang diambil dengan menggunakan beberapa metode pengumpulan data,sebagai berikut:

1. Metode Observasi

Metode-metode yang dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung pada objek yang diteliti dan segala sesuatu yang akan diteliti.

2. Metode Wawancara

Mengadakan wawancara kepada pihak-pihak yang terkait. Data yang diperoleh dari hasil wawancara adalah:

1. Sistem penjualan yang sedang berjalan.
2. Atribut dari data-data barang dan anggota yang perlu disimpan di database.
3. Rancangan Laporan.

3. Metode Kepustakaan

Mengumpulkan berbagai sumber-sumber referensi baik berupa buku, artikel dan sumber-sumber lainnya sebagai acuan dalam analisis dan perancangan sistem serta penyusunan laporan.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam penulisan laporan skripsi ini, Penulis menjabarkan sistematika penulisan, masing-masing diuraikan sebagai berikut :

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi. Adapun hal-hal yang dibahas yaitu latar belakang

masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang teori – teori yang berhubungan dengan penelitian yang akan dibuat.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi Pembahasan tentang analisis dan perancangan pembuatan keseluruhan sistem dalam aplikasi yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi kedalam program dan testing program.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan-kesimpulan dari kegiatan penelitian, serta saran bagi pengembangan program.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi referensi dari penyusunan skripsi ini.

LAMPIRAN

Berisi data pendukung penulisan skripsi ini.