

**MEMBANGUN WEBSITE PADA BAND WICKED SUFFER SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI



disusun oleh

Didi Noor Adiwijaya Saputra

06.12.2024

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2013

**MEMBANGUN WEBSITE PADA BAND WICKED SUFFER SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Didi Noor Adiwijaya Saputra

06.12.2024

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MENAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Membangun Website Pada Band Wicked Suffer Sebagai Media Informasi
Dan Promosi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Didi Noor Adiwijaya Saputra

06.12.2024

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 08 Maret 2013

Dosen Pembimbing,



Kusnawi, S.Kom, M.Eng.

NIK.190302112

PENGESAHAN

SKRIPSI

Membangun Website Pada Band Wicked Suffer Sebagai Media Informasi

Dan Promosi

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Didi Noor Adiwijaya Saputra

06.12.2024

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 November 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusnawi, S.Kom, M.Eng
NIK.190302112

Abas Ali Pangera, Ir, M.Kom
NIK.190302008


Amir Fatah Sofyan, ST, M.kom
NIK.190302047



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 08 Maret 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA


Prof. Dr. M.Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Desember 2012

DIDI NOOR ADIWIJAYA SAPUTRA
06.12.2024

MOTTO

- Dimana ada keinginan, Disitu ada jalan
- Nikmatilah hal-hal kecil dalam hidup, Karna suatu hari kamu akan melihat kebelakang dan menyadari bahwa itulah hal-hal yang besar.
- Pria yang tangguh adalah orang yang mampu melawan musuh-musuhnya, tetapi dia juga mampu melawan keinginannya.
- Ilmu tanpa agama adalah lumpuh, Agama tanpa ilmu pengetahuan adalah buta.
- Katakanlah apa yang benar, Meskipun mungkin pahit dan tidak menyenangkan bagi orang lain.
- Jihad yang paling baik adalah jihad untuk menaklukan diri.



HALAMAN PERSEMBAHAN

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, akhirnya selesai juga skripsi ini...

Karya saya ini kupersembahkan untuk:

- Allah SWT dan Nabi Muhammad SAW atas segala rahmat, nikmat dan kemudahan yang telah Engkau berikan kepada hamba-MU ini.
- Bunda Tercinta yang selalu menyayangi dan mendoakan anak-anaknya sejak lahir agar menjadi manusia yang berguna didunia dan akhirat.
- Keluargaku tercinta, Nenek Tercinta, Saudara dan Sepupuku semua, terima kasih atas segala dukungan dan bantuan (moril +materi), selama ini, doakan semoga saya sukses selalu
- Buat Uwie tersayang, terima kasih atas segala dukungannya, semoga kita selalu didekatkan dan diberi kemudahan.. amien
- Sahabat Dan Teman-Teman seperjuangan (Arie, Koko, Dhevha, Dian, Fai, Mamat, Reza, Ziad) Semoga kita selalu diberkati... Amien...
- Dan semuanya yang tidak bisa saya sebutin satu-satu.

Wassalamualaikum...

Didi

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat dan kemudahan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi dengan judul Membangun Website Pada Band Wicked Suffer Sebagai Media Informasi Dan Promosi.

Penulisan Laporan ini dimaksudkan untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan studi di Jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis mengambil judul ini mengingat pesatnya perkembangan teknologi sehingga menuntut munculnya sebuah layanan informasi yang efektif dan interaktif. Penulis menggunakan Adobe Photoshop CS 3, Macromedia Dreamwaver 8, MySQL, dan Apache dalam pembuatan website band Wicked Suffer.

Penulis sadar bahwa dalam penyusunan laporan skripsi ini masih banyak yang perlu dikoreksi lebih lanjut, maka penulis dengan senang hati menerima kritik dan saran demi perbaikan selanjutnya. Semoga laporan ini dapat berperan sebagaimana mestinya.

Yogyakarta, 5 Desember 2012

Penulis


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian	4

1.7	Sistematika Penulisan	6
BAB II	LANDASAN TEORI	8
2.1	Konsep Dasar Sistem dan Informasi	8
2.1.1	Konsep Dasar Sistem	8
2.1.2	Konsep Dasar Informasi.....	9
2.1.3	Konsep Sistem Informasi	11
2.2	Konsep Dasar Internet.....	14
2.2.1	Definisi dan Sejarah Internet	14
2.3	Konsep Dasar Aplikasi Web	14
2.3.1	Pengertian Web	14
2.3.2	Sejarah Web	15
2.3.3	Pemrograman Web	16
2.3.4	Client Side Scripting	16
2.3.5	Server Side Scripting.....	17
2.4	Konsep Promosi	18
2.5	Konsep Basis Data	18
2.5.1	Definisi Basis Data.....	18
2.5.2	Elemen-Elemen Sistem Manajemen Basis Data.....	20
2.5.3	ERD (Entity Relationship Diagram)	21
2.6	Alat Bantu Analisis Sistem	24
2.6.1	DFD (Data Flow Diagram)	24
2.6.2	Flowchart Sistem.....	25

2.7 Bahasa Pemrograman yang Digunakan.....	25
2.7.1 Server – Side Scripting.....	25
2.7.2 Client - Side Scripting.....	27
2.8 Perangkat Lunak Yang Digunakan	31
2.8.1 Apache (webserver)	31
2.8.2 MySQL.....	33
2.8.3 Macromedia Dreamweaver 8.....	36
2.8.4 Adobe Photoshop CS 3	37
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	39
3.1 Gambaran Umum Band Wicked Suffer	39
3.2 Analisis Sistem Informasi	40
3.2.1 Identifikasi Masalah	40
3.2.2 Identifikasi Titik Keputusan	40
3.2.3 Memahami Kinerja dari Sistem yang Telah Ada.....	40
3.2.3.1 Analisis PIECES.....	41
3.2.3.2 Analisis Kelayakan.....	47
3.2.3.2.1 Kelayakan Teknologi.....	47
3.2.3.2.2 Kelayakan Operasi.....	49
3.2.3.2.3 Kelayakan Hukum	50
3.2.3.2.4 Kelayakan Ekonomi	50
3.2.3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	59
3.2.3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	59
3.2.3.3.1 Kebutuhan Non Fungsional	60

3.3	Desain Sistem Informasi	61
3.3.1	Perancangan Model	62
3.3.1.1	Physical System	62
3.3.1.2	Logical Model	64
3.3.1.3	Kamus Data	72
3.3.2	Perancangan Basis Data	78
3.3.2.1	Normalisasi	78
3.3.2.2	Relasi Antar Tabel	83
3.3.2.3	Perancangan Interface	84
3.6.3	Perancangan Keamanan Web	86
BAB IV IMPLEMENTASI DAN UJI COBA		88
4.1	Rencana Implementasi	88
4.2	Kegiatan Implementasi	89
4.2.1	Pemilihan dan Pelatihan Personil	89
4.2.1.1	Pemilihan Personil	89
4.2.1.2	Pemilihan Karyawan	89
4.2.2	Instalasi Perangkat Lunak dan Perangkat Keras	90
4.2.2.1	Instalasi Hardware	90
4.2.2.2	Instalasi Software	90
4.2.3	Pemrograman dan Pengetesan Program	92
4.2.3.1	Implementasi Basis Data	92
4.2.3.2	Implementasi Program	95



4.2.3.3 Instalasi Aplikasi.....	99
4.2.3.4 Uji Coba Program	101
4.3.3.4.1 White-Box Testing	101
4.3.3.4.1 Black-Box Testing	103
4.2.4 Pengetesan Sistem.....	108
4.2.4.1 Pendaftaran Hosting.....	108
4.2.4.2 Langkah Pengetesan Sistem.....	109
4.2.4.3 Hasil Pengetesan Sistem	109
4.3 Tindak lanjut Implementasi.....	110
BAB V PENUTUP.....	111
5.1 Kesimpulan	111
5.2 Saran.....	112
DAFTAR PUSTAKA.....	113

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Transformasi data menjadi informasi.....	10
Gambar 2.2	Mekanisme kerja client side scripting.....	16
Gambar 2.3	Mekanisme kerja server side scripting.....	17
Gambar 2.4	Lambar lambang entiti	22
Gambar 2.5	Lambar lambang atribut	22
Gambar 2.6	Lambang hubungan.....	23
Gambar 2.7	Relasi satu ke satu	23
Gambar 2.8	Relasi satu ke banyak	23
Gambar 2.9	Simbol data flow diagram	25
Gambar 2.10	Simbol flowchart sistem.....	25
Gambar 2.11	Gambar tampilan macromedia dreamweaver 8.....	37
Gambar 2.12	Gambar adobe photoshop CS 3.....	38
Gambar 3.1	Flowchart sistem yang diusulkan	63
Gambar 3.2	Diagram contex	64
Gambar 3.3	DFD Level 0.....	65
Gambar 3.4	DFD Level 1 proses login	66
Gambar 3.5	DFD Level 1 proses profile personel	66
Gambar 3.6	DFD Level 1 proses Galeri.....	67
Gambar 3.7	DFD level 1 proses data upload	67
Gambar 3.8	DFD level 1 proses data lyric	68

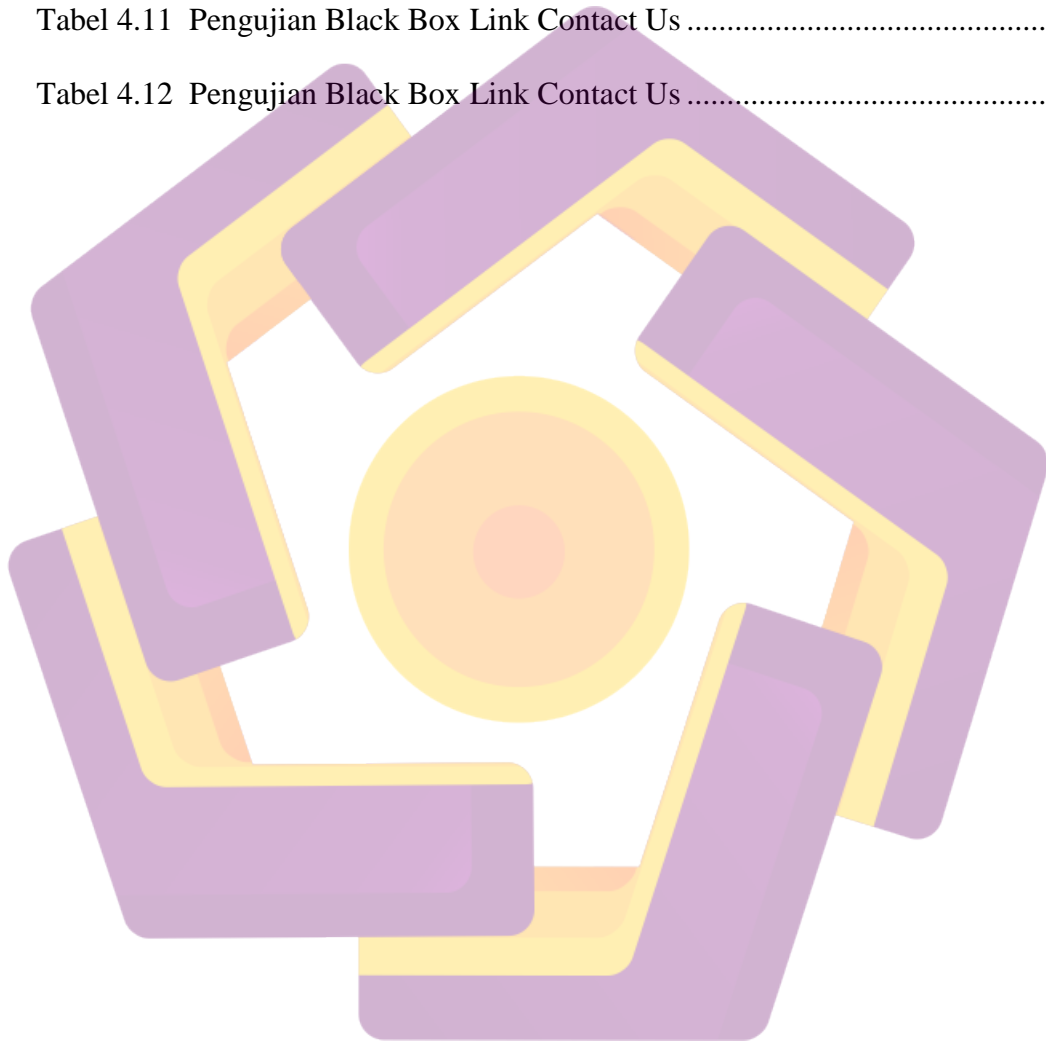
Gambar 3.9 DFD level 1 proses data merchandise	68
Gambar 3.10 DFD level 1 proses data agenda/show	69
Gambar 3.11 DFD level 1 proses data pengumuman/info	69
Gambar 3.12 DFD level 1 proses data hubungi/contact us	70
Gambar 3.13 DFD level 1 proses data admin	70
Gambar 3.14 DFD level 1 proses data link	71
Gambar 3.15 DFD Level 1 proses Galeri	71
Gambar 3.16 DFD Level 1 proses logout	72
Gambar 3.17 Normalisasi bentuk 1 (1NF)	81
Gambar 3.18 Normalisasi bentuk 2 (2NF)	82
Gambar 3.19 Normalisasi bentuk 3 (3NF)	83
Gambar 3.20 Relasi antar tabel	84
Gambar 3.21 Perancangan halaman utama <i>website</i>	85
Gambar 3.22 Perancangan halaman utama admin Administrator dan Owner	86
Gambar 3.23 Perancangan halaman login	86
Gambar 4.1 Instalasi Xampp	91
Gambar 4.2 Tabel agenda	92
Gambar 4.3 Tabel profile band	92
Gambar 4.4 Tabel Galery	92
Gambar 4.5 Tabel Contact Us	93
Gambar 4.6 Tabel link	93
Gambar 4.7 Tabel Login	93
Gambar 4.8 Tabel lyric	94

Gambar 4.9 Tabel Merchandise	94
Gambar 4.10 Tabel news.....	94
Gambar 4.11 Tabel Upload.....	95
Gambar 4.12 halaman Guest.....	96
Gambar 4.13 Halaman Login.....	96
Gambar 4.14 halaman utama administrator	97
Gambar 4.15 halaman Edit Profile Administrator	97
Gambar 4.16 halaman Olah Merchandise.....	98
Gambar 4.17 halaman Contact Us	98
Gambar 4.18 username dan password ketika masuk xampp	99
Gambar 4.19 Membuat database baru.....	99
Gambar 4.20 Melakukan <i>dumping</i> database	100
Gambar 4.21 White-Box Testing 1	101
Gambar 4.22 White-Box Testing 2	101

DAFTAR TABEL

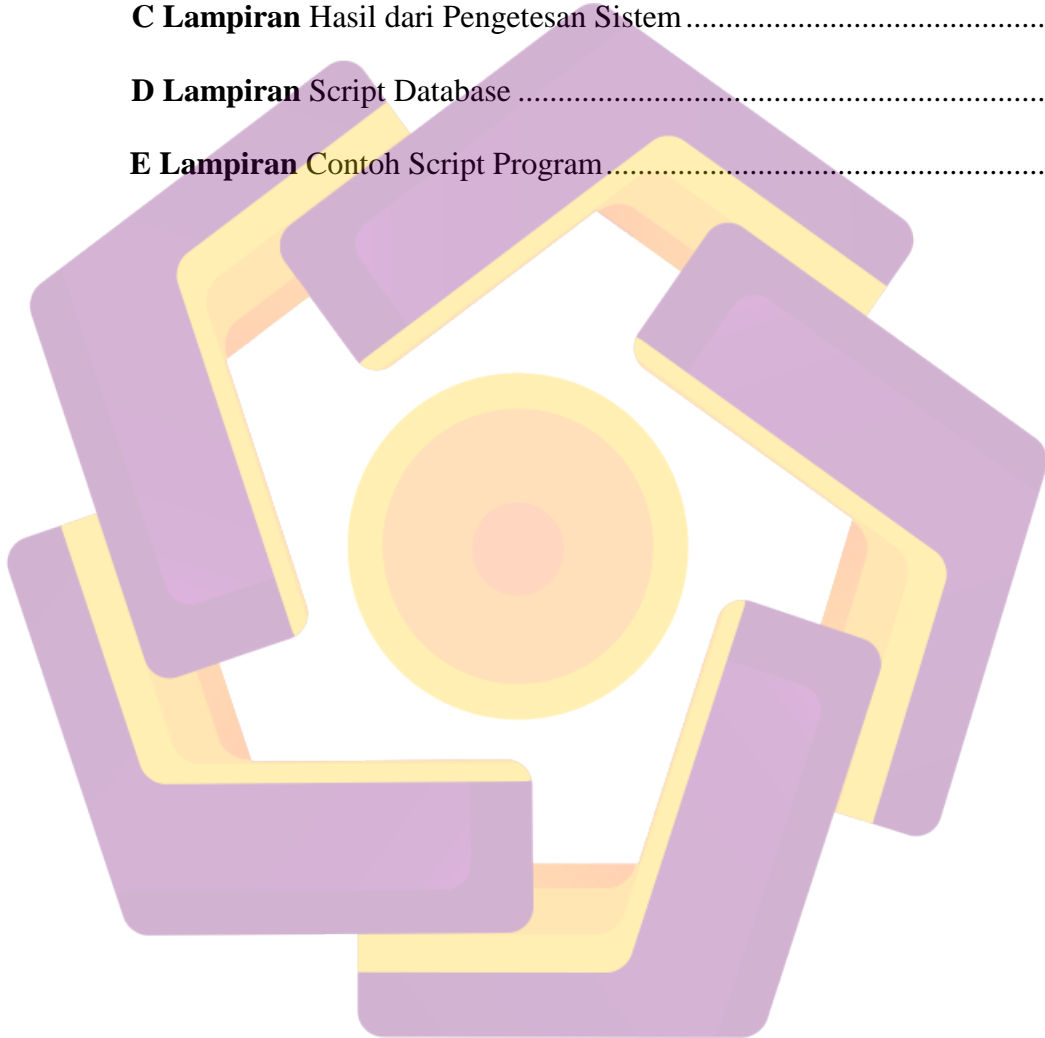
Tabel 2.1	Contoh DDL.....	35
Tabel 2.2	Contoh DML.....	36
Tabel 3.1	Perbandingan kinerja sistem yang telah ada dengan yang baru.....	41
Tabel 3.2	Perbandingan informasi sistem yang telah ada dengan yang baru.....	42
Tabel 3.3	Perbandingan ekonomi sistem yang telah ada dengan yang baru.....	44
Tabel 3.4	Perbandingan kontrol sistem yang telah ada dengan yang baru	45
Tabel 3.5	Perbandingan efisiensi sistem yang telah ada dengan yang baru.....	44
Tabel 3.6	Perbandingan pelayanan sistem yang telah ada dengan yang baru.....	47
Tabel 3.7	Penilaian Kelayakan Teknologi	48
Tabel 3.8	Penilaian Kelayakan Operasi	49
Tabel 3.9	Biaya manfaat	53
Tabel 3.10	Tabel Hasil Analisis.....	58
Tabel 3.11	Keterangan diagram contex	64
Tabel 3.12	Kamus Data.....	73
Tabel 3.13	Bentuk tidak normal.....	78
Tabel 4.1	Rencana Implementasi	88
Tabel 4.2	Pengujian Black Box Link Home	104
Tabel 4.3	Pengujian Black Box Link Profile	104
Tabel 4.4	Pengujian Black Box Link Personel	104
Tabel 4.5	Pengujian Black Box Link Agenda.....	105
Tabel 4.6	Pengujian Black Box Link News	105

Tabel 4.7 Pengujian Black Box Link Gallery	105
Tabel 4.8 Pengujian Black Box Link Lyrics	106
Tabel 4.9 Pengujian Black Box Link Download	106
Tabel 4.10 Pengujian Black Box Link Merchandise	106
Tabel 4.11 Pengujian Black Box Link Contact Us	107
Tabel 4.12 Pengujian Black Box Link Contact Us	107



DAFTAR LAMPIRAN

A Lampiran Rincian Biaya dan Manfaat	114
B Lampiran Pendaftaran Di Hosting.....	112
C Lampiran Hasil dari Pengetesan Sistem.....	126
D Lampiran Script Database	128
E Lampiran Contoh Script Program.....	135



INTISARI

Pada skripsi ini membahas pembuatan pada band Wicked Suffer. Penulis membangun website ini setelah melakukan penelitian dan di simpulkan bahwa banyak pendengar dan pencinta band Wicked Suffer kesulitan untuk mengakses dan mendapatkan informasi band ini.

Dalam analisis sistem penulis melakukan Analisis PIECES, Analisis Kelayakan dan Analisis Kebutuhan Sistem. Dalam Perancangan Sistem peneliti membuat Flowchart Sistem, DFD, Perancangan Tabel dan Perancangan Interface. Sedangkan dalam pembuatan websitenya peneliti menggunakan database MySQL, bahasa pemrograman yang akan digunakan adalah PHP sebagai Server Side, HTML, CSS, dan Java Script.

Setelah proses analisis dan perancangan penulis akan menggunakan hasilnya untuk membangun website yang bisa memenuhi informasi sekaligus mempromosikan band di kalangan pecinta music dan produser musik. Hasil pembuatan website band Wicked Suffer akan diupload di internet sehingga dapat di akses secara luas.

Kata Kunci: Website, Band, Informasi

ABSTRACT

In this thesis discusses the making of the band Wicked Suffer. The authors build this website after doing research and concluded that many listeners and lovers of the band Wicked Suffer difficult to access and obtain information band.

In systems analysis the authors performed PIECES Analysis, Feasibility Analysis and Requirements Analysis System. In System Design System researchers create Flowchart, DFD, Designing Tables and Interface Design. Meanwhile, researchers in making website using MySQL database, programming languages are used as a Server Side PHP, HTML, CSS, and Java Script.

After the analysis and design of the author will use the results to build a website that can meet the information while promoting the band among music lovers and music producer. The results of the band Wicked Suffer website creation will be uploaded on the Internet so it can be widely accessed.

Keywords: Website, Band, Information