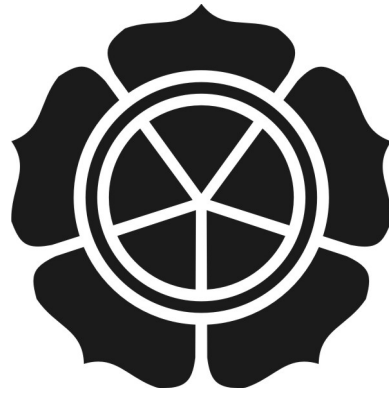


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KARANG  
TARUNA BHAKTI LOKA BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**



**Disusun oleh:**

**Iswandaru Prasetyo Wibowo**

**07.12.2136**

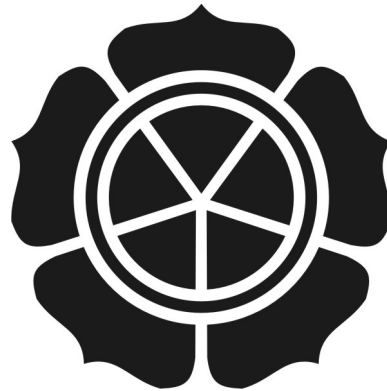
**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KARANG  
TARUNA BHAKTI LOKA BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Iswandaru Prasetyo Wibowo**

**07.12.2136**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
2012**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Karang Taruna Bhakti Loka  
Berbasis Web Sebagai Media Promosi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Iswandaru Prasetyo Wibowo**

**07.12.2136**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 10 Desember 2011

**Dosen Pembimbing,**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**

**NIK.190302029**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Karang Taruna Bhakti Loka  
Berbasis Web Sebagai Media Promosi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Iswandaru Prasetyo Wibowo**

**07.12.2136**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 20 Desember 2012

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

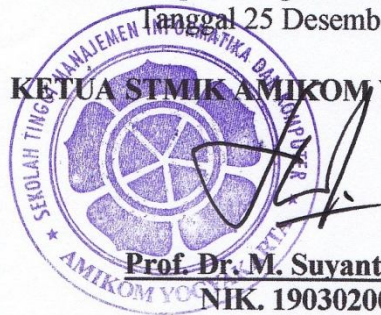
**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**  
**NIK. 190302029**

**Dr. Ema Utami, S.Si, M.Kom**  
**NIK. 190302037**

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
**NIK. 190302182**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 25 Desember 2012

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

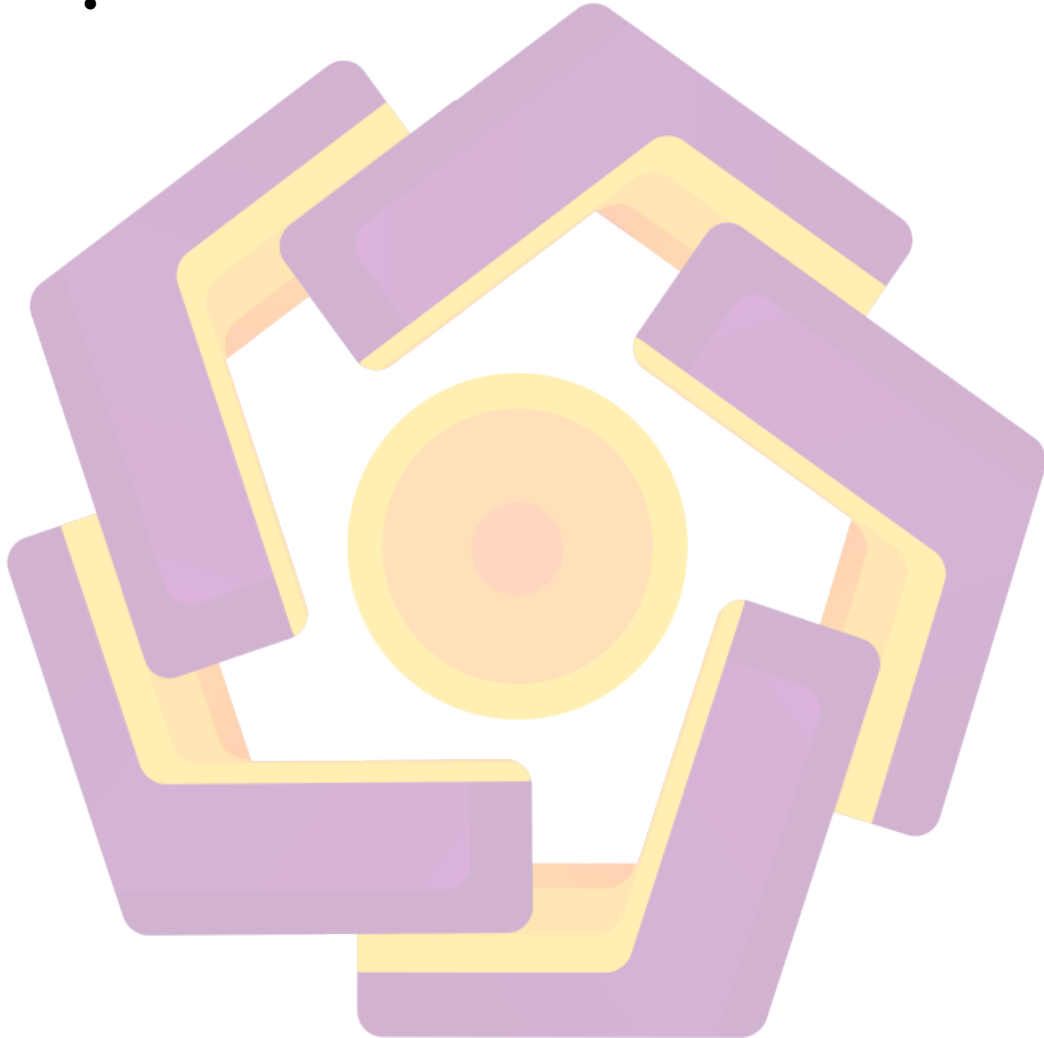
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain kecuali diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 05 Desember 2012

Iswandaru Prasetyo Wibowo  
07.12.2136

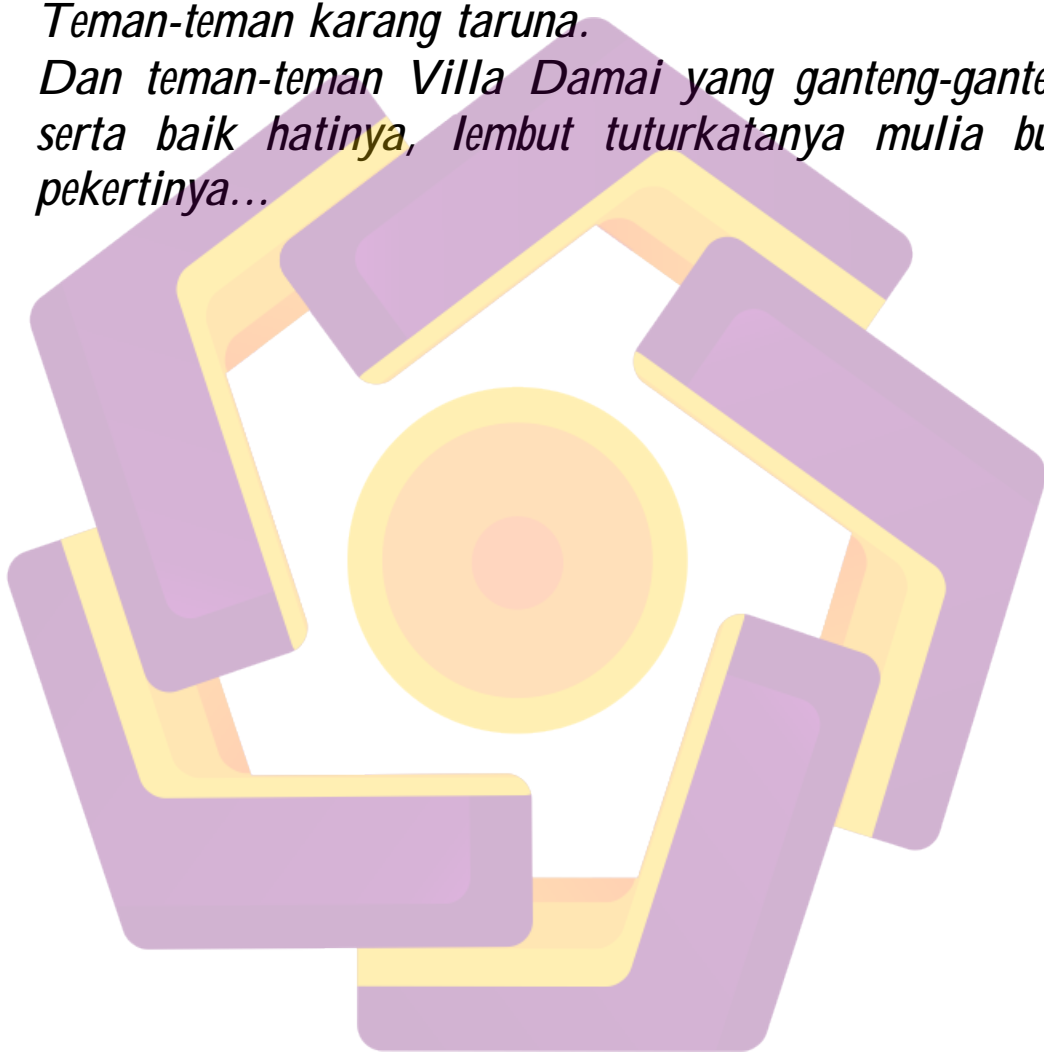
## **MOTTO**

- Sedih atau bahagia itu pilihan, jadi pilihlah bahagia maka kebahagiaan akan menemanimu.
- Tugas kita hanyalah bekerja sebaik-baiknya...
- 



## HALAMAN PERSEMBAHAN

*Sukur saya ucapkan ke hadirat Allah SWT,  
Kupersembahkan karya ini untuk Ibunda dan  
ayahanda tercinta,  
Teman-teman karang taruna.  
Dan teman-teman Villa Damai yang ganteng-ganteng  
serta baik hatinya, lembut tuturkatanya mulia budi  
pekertinya...*



## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Wr.Wb.*

Segala puji bagi Allah yang Maha Pemberi Rizki, hanya karena izin-Mu lah penulis mampu menyelesaikan kewajiban sebagai mahasiswa. Sanjungan atas kemuliaan manusia hebat sang penyelamat umat nabi besar Muhammad Shalallahu 'alaihi wasalam.

Penyusunan dan penulisan skripsi dengan judul “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI KARANG TARUNA BHAKTI LOKA BERBASIS WEB SEBAGAI MEDIA PROMOSI” ini bertujuan untuk memenuhi syarat kelulusan perguruan tinggi program studi Strata-1 Sistem Informasi dan mendapatkan gelar kesarjanaan dalam bidang komputer di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Penyusunan skripsi ini tidak mungkin akan terlaksana dengan baik tanpa bimbingan, bantuan serta dukungan dari berbagai pihak, maka penulis mengucapkan rasa terimakasih kepada :

1. Bapak Prof.Dr.M.Suyanto,MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs.Bambang Sudaryatno,MM selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta sekaligus Dosen Pembimbing yang telah mengarahkan dan membimbing penulis sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini..
3. Ibu Ema Utami, Dr., S.Si, M. Kom, Bapak Tony Hidayat, M.Kom selaku Dosen Penguji, terimakasih atas saran dan kritiknya yang merupakan langkah awal penyempurnaan skripsi ini.

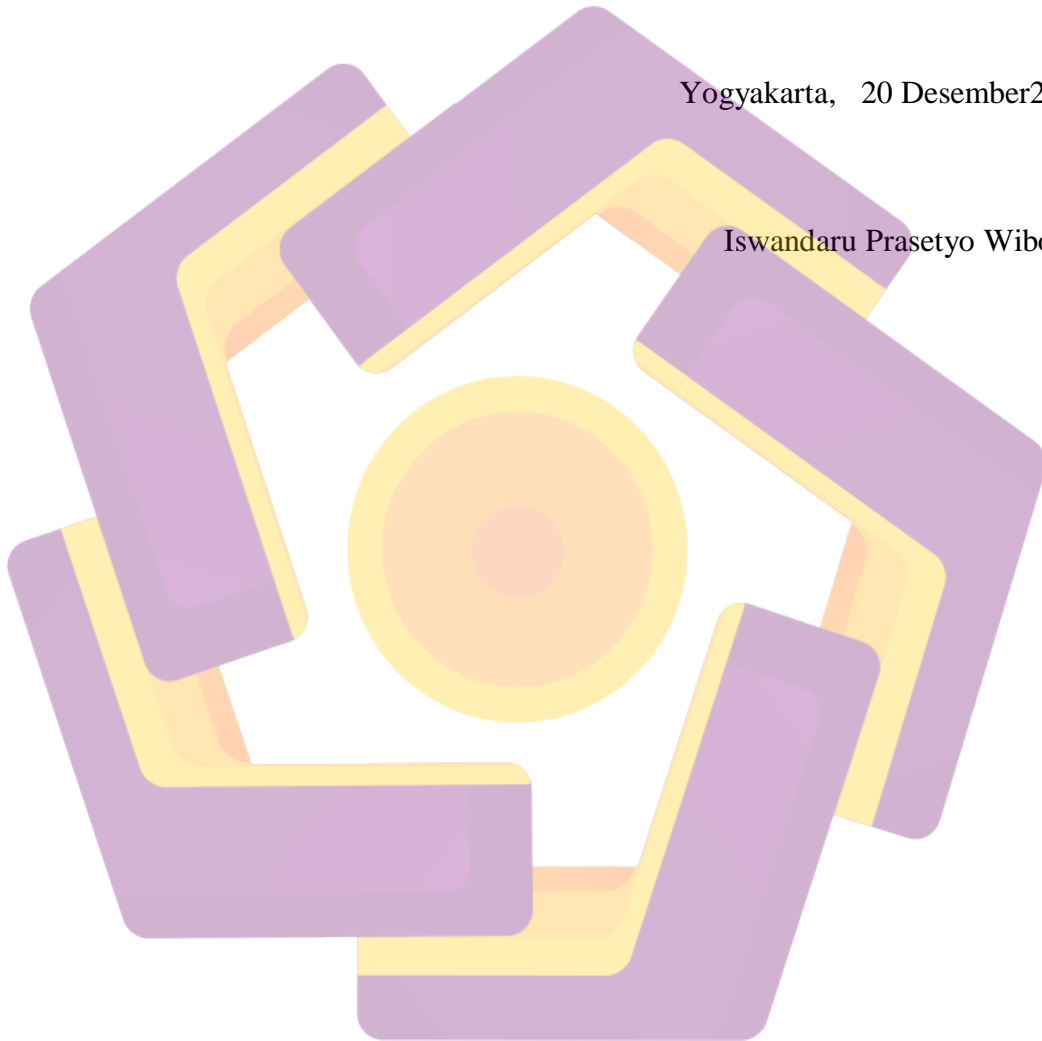


Mudah-mudahan penyusunan dan penulisan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan pembaca dan semoga dicatat sebagai amal ibadah oleh Allah SWT. Amin.

*Wassalamu'alaikum Wr.Wb.*

Yogyakarta, 20 Desember2012

Iswandaru Prasetyo Wibowo



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
INTISARI.....	xix
ABSTRACT .....	xx
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	2
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	3
1.7 Sistem Penulisan .....	4
BAB II DASAR TEORI.....	5

2.1 Konsep Dasar Sistem .....	5
2.2 Karakteristik Sistem.....	5
2.2.1 Karakteristik Sistem.....	5
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	6
2.4 Konsep Dasar internet.....	8
2.4.1 Pengertian internet .....	8
2.4.2 Fungsi Efektif Internet dalam Pemasaran .....	11
2.4.2.1 Alasan Beriklan di Internet .....	12
2.4.2.2 Proses Pemasaran Elektronik.....	13
2.4.2.3 Analisis Sistem.....	13
2.4.2.4 Analisis PIECES .....	14
2.4.2.5 Rancangan Model .....	14
2.4.2.6 Teori Normalisasi.....	16
2.5 Software yang digunakan.....	17
2.5.1 Perangkat Lunak Web Design.....	17
2.5.2 Perangkat Lunak Web Programming .....	19
2.5.3 Perangkat Lunak Browser.....	22
2.5.4 Perangkat Lunak web Server.....	23
2.5.5 Perangkat Lunak Web Database.....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>28</b>
3.1 Tinjauan Umum.....	28
3.1.1 Sejarah Berdirinya Karang Taruna Bhaktiloka.....	28

3.1.2	Visi dan Misi .....	29
3.1.3	Penjualan Produk.....	29
3.2	Analisis Sistem .....	29
3.2.1	Analisis Kelemahan Sistem.....	30
3.2.2	Analisis PIECES .....	30
3.2.2.1	Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	31
3.2.2.2	Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	32
3.2.2.3	Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	32
3.2.2.4	Analisis Kontrol ( <i>Control</i> ) .....	33
3.2.2.5	Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	33
3.2.2.6	Analisis Pelayanan ( <i>Service</i> ) .....	34
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem .....	34
3.2.3.1	Kebutuhan Perangkat keras ( <i>Hardware</i> ).....	34
3.2.3.2	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	35
3.2.3.3	Kebutuhan Perangkat Manusia ( <i>Brainware</i> ).....	36
3.2.4	Analisis Biaya dan Manfaat .....	36
3.2.4.1	Komponen Biaya.....	36
3.2.4.2	Komponen Manfaat.....	37
3.2.5	Metode Analisis Biaya Manfaat.....	42
3.2.5.1	Metode Periode Pengambilan ( <i>Payback Periode</i> ) .....	42
3.2.5.2	Metode Pengambilan Investasi ( <i>Return Of Investmen</i> ) .....	43
3.2.5.3	Metode Nilai Sekarang Bersih ( <i>Net Present Value</i> ) .....	44
3.3	Perancangan Sistem .....	45

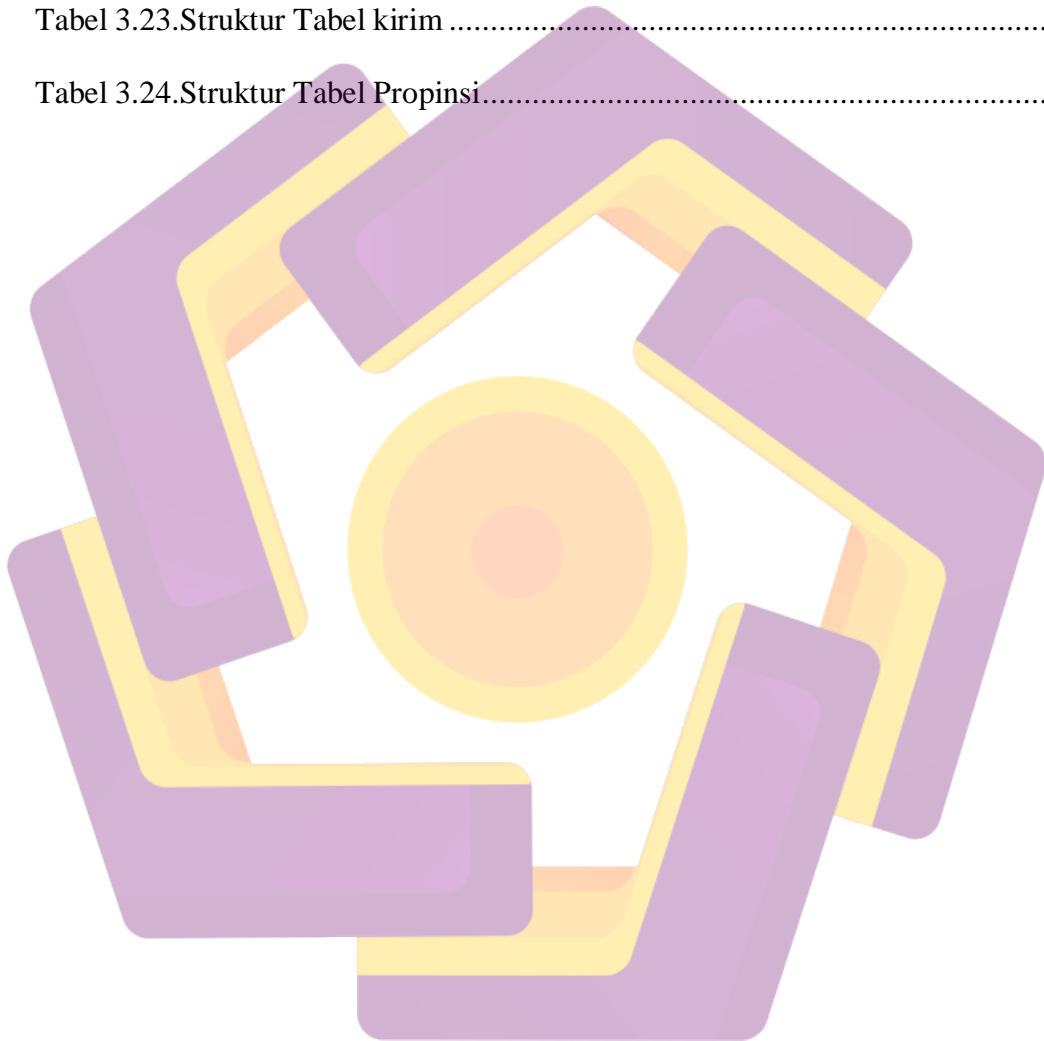
3.3.1 Perancangan Proses.....	45
3.3.1.1 <i>Flowchart</i> Sistem.....	45
3.3.1.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang digunakan .....	47
3.3.1.3 Data Flow Diagram (DFD) .....	48
3.4. Rancangan Basis Data.....	51
3.4.1 Normalisasi.....	51
3.4.2 Relasi Antar Tabel .....	55
3.5 Struktur Tabel.....	55
3.5.1 Rancangan Interface/ Antar Muka .....	59
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>65</b>
4.1 Implementasi Sistem.....	65
4.1.1 Uji Coba Program dan Sistem.....	65
4.1.1.1 Pengujian Program .....	65
4.1.1.2 Pengujian Sistem .....	66
4.1.2 Manual Program .....	70
4.1.3 Manual Instalasi .....	71
4.1.1.3 Manual Instalasi DataBase.....	71
4.1.1.4 Upload file dan Database .....	74
4.1.2 Manual Instalasi .....	79
4.1.2.1 Proses Meng-upload File .....	79
4.1.2.3 pengujian Tahap Prose Upload.....	79
4.1.2.3.1 Pengujian terhadap Input .....	80
4.1.2.3.2 Pengujian pada saat Hapus .....	81

4.1.3	Pemeliharaan Sistem.....	81
4.1.3.1	Pemeliharaan Hardware.....	82
4.1.3.2	Pemeliharaan Software .....	82
4.2	Pembahasan .....	83
4.2.1	Pembahasan Listing Program.....	83
4.2.2	Pembahasan Interface/Antarmuka Progran.....	85
<b>BAB V PENUTUP .....</b>		<b>92</b>
5.1	Kesimpulan .....	92
5.2	Saran .....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>94</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart Sistem.....	15
Tabel 2.2 Simbol DFD Sistem.....	15
Tabel 2.3 Tabel Perintah DDL .....	26
Tabel 2.4 Tabel Perintah DML.....	27
Tabel 3.1 Analisis Performance.....	31
Tabel 3.2 Analisis Informasi .....	32
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	33
Tabel 3.4 Analisis Kendali.....	33
Tabel 3.5 Analisis Efficiency .....	34
Tabel 3.6 Analisis Service.....	34
Tabel 3.7 Tabel Perangkat keras Server.....	34
Tabel 3.8 Perangkat keras Client.....	35
Tabel 3.9 Perangkat Lunak.....	35
Tabel 3.10 Simulasi rekening listrik.....	38
Tabel 3.11 Tabel kepuasan kinerja personal .....	40
Tabel 3.12 Analisis biaya manfaat.....	41
Tabel 3.13 Metode biaya dan manfaat.....	45
Tabel 3.14. Normalisasi bentuk 1 .....	52
Tabel 3.15. Normalisasi bentuk 2.....	53
Tabel 3.16. Normalisasi bentuk 3.....	54
Tabel 3.17 Relasi Antar Tabel.....	55
Tabel 3.18. Struktur Tabel.....	55

Tabel 3.19.Struktur Tabel Kategori.....	56
Tabel 3.20.Struktur Tabel koleksi wayang.....	56
Tabel 3.21.Struktur Tabel pelanggan.....	57
Tabel 3.22.Struktur Tabel pemesanan .....	57
Tabel 3.23.Struktur Tabel kirim .....	58
Tabel 3.24.Struktur Tabel Propinsi.....	58



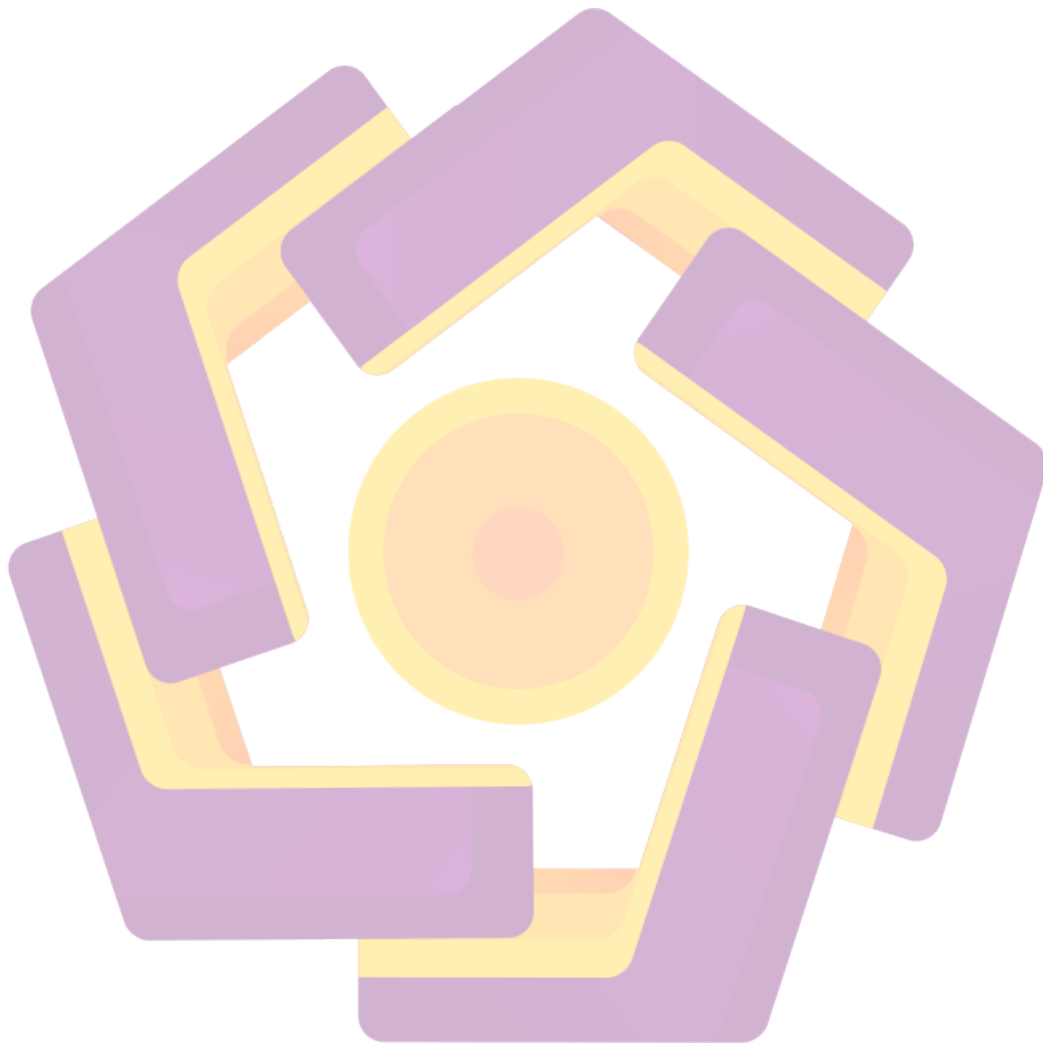


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lembar kerja macromedia dreamweaver MX.....	18
Gambar 2.2 Lembar kerja adobe photoshop 7.0 .....	19
Gambar 2.3 Tampilan script HTML.....	20
Gambar 2.4 Internet Explorer.....	23
Gambar 2.5 Tampilan star apache.....	24
Gambar 3.1 Simbol Flowchart.....	46
Gambar 3.2 Flowchart Sistem .....	47
Gambar 3.3 DFD Level 0 .....	48
Gambar 3.4 DFD Level 1 .....	49
Gambar 3.5 DFD Level 2 .....	50
Gambar 3.6 Rancangan Halaman Utama.....	59
Gambar 3.7 Racangan Halaman Home.....	60
Gambar 3.8 Rancangan Halaman Katagori .....	61
Gambar 3.9 Sketsa Halaman Koleksi .....	61
Gambar 3.10 Sketsa Halaman Pendaftaran Baru.....	62
Gambar 3.11 Laporan Data Pelanggan.....	63
Gambar 3.12 Laporan Data Kategori Wayang .....	63
Gambar 3.13 Laporan Data Koleksi Wayang.....	64
Gambar 3.14 Laporan Daftar Pesanan Terakhir .....	64
Gambar 4.1 Uji coba White Box .....	66
Gambar 4.2 Uji Coba Black Box.....	67
Gambar 4.3 Gambar XAMPP Awal .....	71

Gambar 4.4 Membuat Database.....	72
Gambar 4.5 Membuat Tabel .....	72
Gambar 4.6 Input Data .....	73
Gambar 4.7 Hasil Tabel.....	73
Gambar 4.8 Form Login Cpanel .....	74
Gambar 4.9 Tampilan Cpanel.....	75
Gambar 4.10 Tampilan File Manager.....	76
Gambar 4.11 Loading Saat Upload File .....	76
Gambar 4.12 Phpmyadmin .....	77
Gambar 4.13 Melaksanakan Database dan User.....	77
Gambar 4.14 Pengujian Terhadap proses Upload .....	78
Gambar 4.15 Defragment Hardisk .....	83
Gambar 4.16 Halaman Home .....	85
Gambar 4.17 Halaman Produk.....	85
Gambar 4.18 Halaman Login Pelanggan.....	85
Gambar 4.19 Halam Pendaftaran Pelanggan .....	86
Gambar 4.20 Halam Login Admin .....	86
Gambar 4.21 Halaman Admin .....	87
Gambar 4.22 Data Barang Admin .....	87
Gambar 4.23 Tambah Data Barang Admin .....	88
Gambar 4.24 Data Member Admin .....	88
Gambar 4.25 Tambah Data Member Admin .....	89
Gambar 4.26 Pengelolaan Pesanan.....	89

Gambar 4.27 Konfirmasi Pesanan ..... 90  
Gambar 4.28 Data Galeri..... 90



## INTISARI

Pada era teknologi, keakuratan informasi sangatlah dibutuhkan, terutama informasi mengenai pendataan karena keakuratan informasi-informasi tersebut mempengaruhi hubungan kantor terhadap masyarakat serta sistem pendataan pada kantor itu sendiri. Keakuratan informasi bagi masyarakat bertujuan untuk memenuhi kebutuhan masyarakat akan informasi tertentu misalnya, surat nikah sedangkan untuk kantor sendiri bertujuan mengetahui apakah sistem pendataan pernikahan berjalan dengan baik.

Ketidak akuratan informasi yang dihasilkan dari sistem pendataan pernikahan dapat menimbulkan masyarakat kecewa serta menyebabkan kantor tidak dapat mengambil suatu keputusan dengan tepat dan cepat misalnya keputusan menerima pendaftaran masyarakat yang akan menikah. Dalam era globalisasi dan teknologi saat ini, penggunaan komputer merupakan sebagai salah satu alat teknologi informasi yang sangat dibutuhkan keberadaannya dan hampir disetiap aspek kehidupan.

Karang taruna bhaktiloka ini membutuhkan sebuah sistem aplikasi, guna melakukan promosi kerajinan wayang mika. Dimana sering terjadi penjualan hanya melalui pameran dan kunjungan dari propinsi lain, Berdasarkan dari data-data yang akan di proses menjadi suatu sistem informasi yang dapat menunjang kelancaran pengolahan data penjualan. Software ini dibuat menggunakan Macromedia Dreamweaver MX2004/Microsoft XAMPP untuk *database* dan Adobe Photoshop CS2 sebagai *tool*-nya.

**Kata-kunci:** WEB, WAYANG MIKA.

## **ABSTRACT**

*In the era of technology, the accuracy of the information is needed, especially information about the data collection for the accuracy of such information affecting the office of public relations and data collection system on the office itself. The accuracy of the information for the community aims to meet the needs of the community will be given information, for example, marriage licenses while for the office itself aims to know whether the data collection system runs fine marriage.*

*Inaccuracies of information generated from the data collection system can lead to marriage and disappointed people caused the office can not take a decision with such precise and quick decisions that society will accept the registration of marriage. In this era of globalization and technology today, computer use is as an information technology tool that is needed existence and almost every aspect of life.*

*KARANG TARUNA BHAKTILOKA requires an application system, in order to promotion the craft of a puppet show mica, where often reported the selling only trough exhibitions and visits from other provinces. Based on the data to be processed into an information system that can support the smooth processing of sales data. This software is created using Macromedia Dreamweaver MX2004 Microsoft XAMPP for databases and Adobe Photoshop CS2 as his tool.*

**Keywords:** WEB, WAYANG MIKA