

BAB V KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Game merupakan salah satu hal yang tidak bisa dipisahkan dalam perkembangan teknologi. Dengan selesainya *Game Perang Kapal 2 Dimensi* ini dapat menarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Sebelum membuat game terlebih dahulu penulis mengetahui tahapan-tahapan dalam membuat suatu game. Tahapannya adalah:
 1. Menentukan genre game
 2. Menentukan tool
 3. Menentukan game play
 4. Menentukan grafis yang digunakan
 5. Menentukan suara yang ingin digunakan
 6. Melakukan perencanaan waktu
 7. Proses pembuatan
 8. Melakukan publishing
2. Untuk membuat suatu game memerlukan *software* penunjang dalam *Game Perang Kapal 2 Dimensi* ini penulis menggunakan *software*, *Photoshop*, *Corel draw* serta *Multimedia Builder*.
3. Untuk membuat serta merancang animasi game sederhana perang kapal 2 dimensi pada *Multimedia Builder* memerlukan gambar, tool, suara dan script pemograman.

4. Terdapat fitur-fitur yang dapat mempermudah membuat game pada *software Multimedia Builder*. Seperti menunjang segala format gambar, audio, *Layered object*, Animasi gifs, *paste* grafis langsung dari editor gambar ke MMB tanpa menyimpan, membuat tombol sendiri, *Wizard for objects and action*, membuat project sendiri

Semakin mudahnya user saat ini dalam bermain game. Tentunya ini merupakan salah satu bisnis yang dapat bersaing untuk kedepannya. Selain itu *software-software* untuk menunjang terciptanya suatu game gampang diperoleh serta tutorial-tutorial untuk membuat game semakin marak ditemui di dunia maya, salah satunya adalah *Multimedia Builder*.

5.2 Saran

Telah di uraikan sebelumnya pemograman dengan *software Multimedia Builder* dapat menciptakan game sederhana, dan mudah dalam memainkannya. Salah satunya adalah *game perang kapal 2 dimensi*. Keunggulan-keunggulan dalam game perang 2 dimensi ini adalah

1. Sangat mudah dipahami
2. Sederhana
3. Dapat dimainkan oleh siapa saja
4. Dapat dimainkan dengan computer atau laptop dengan spesifikasi rendah
5. Tidak terlalu menyita banyak waktu

Namun memang juga terdapat kekurangan-kekurangan yang harus dapat dibenahi dalam perkembangan nantinya seperti.

1. Game ini hanya dimainkan oleh satu player saja, untuk itu menyediakan fitur player vs player merupakan salah satu solusi.
2. Membuat banyak level sehingga pemain tidak cepat bosan.
3. Mengingat saat ini media memainkan hanya terdapat pada PC serta laptop, untuk itu menunjang game pada *handphone* atau *smartphone* salah satu perkembangan yang tidak boleh di tinggalkan.

