

**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEB “SKETZ DOCU RESTO”  
YOGYAKARTA**

**Skripsi**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Efrat Yusuf Roni**

**04.11.0481**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2012**

# PERSETUJUAN

SKRIPSI

**ANALISIS DAN PERANCANGAN “SKETZ DOCU RESTO”  
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Efrat Yusuf Roni**

**04.11.0481**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 20 September 2008

**Dosen Pembimbing,**

  
**Abidarin Rosidi, Dr, M.Ma.**

**NIK. 190302034**

## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### ANALISIS DAN PERANCANGAN “SKETZ DOCU RESTO” YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Efrat Yusuf Roni**

**04.11.0481**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 4 November 2012

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Drs. Bambang Sudaryatno, MM**

**NIK. 190302029**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302112**

**Tonny Hidayat, M.Kom**

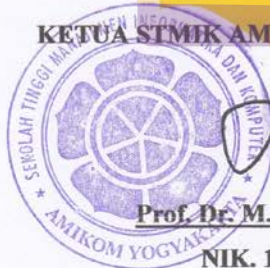
**NIK. 190302182**

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 9 Februari 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**

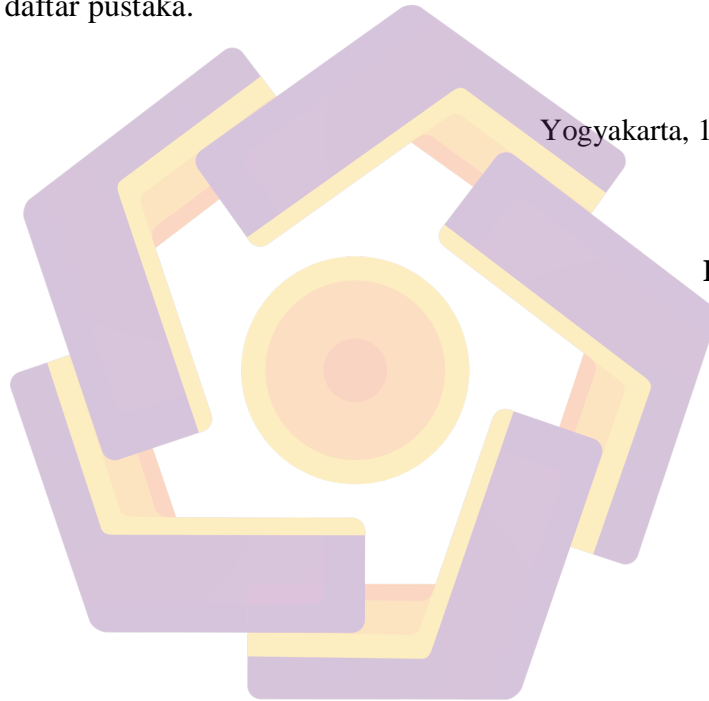
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 13 Desember 2012

**Efrat Yusuf Roni**  
**04.11.0481**



## **PERSEMBAHAN**

Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Allah SWT Tuhan semesta alam, Skripsi ini kupersembahkan kepada:

- Almarhum ayah saya Hoyanto yang sangat menginginkan anaknya memiliki gelar S1 sebagai permintaan terakhirnya disaat menghadapi hari terakhirnya. Smoga Beliau tenang disisiNya.
- ibu saya Elly Natalia, seorang ibu yang tegar dan semangat dalam mendorong anaknya untuk terus berjuang. setiap hari berdoa untuk anaknya.
- Kakak dan adek saya Dina, Nida, Dani, Faisal.
- Om agus dan tante kartini, terimakasih atas semua dukungannya.

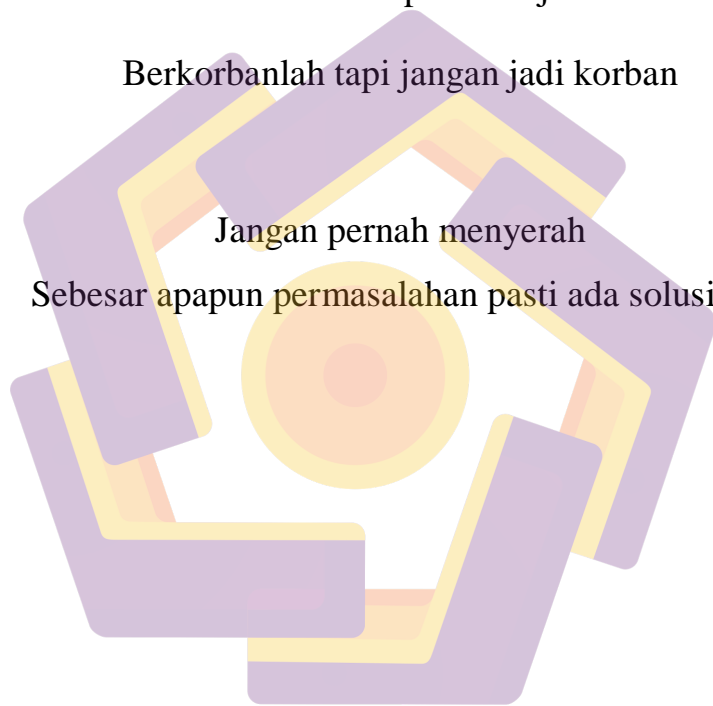
Terimakasih dan smile selalu untuk kalian

## MOTTO

Hidup sekali hiduplah yang berarti  
Berani hidup tak takut mati  
Takut mati jangan hidup  
Takut Hidup mati saja

Berkorbanlah tapi jangan jadi korban

Jangan pernah menyerah  
Sebesar apapun permasalahan pasti ada solusinya



## KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunianya, serta doa restu dan dorongan dari berbagai pihak akhirnya tugas Penulisan Ilmiah ini dapat diselesaikan. Penulisan Ilmiah ini disusun guna melengkapi salah satu syarat untuk dapat menyelesaikan jenjang Sarjana jurusan Teknik Informatika pada Stmik Amikom Yogyakarta. Adapun judul dari Penulisan Ilmiah ini adalah : **ANALISIS DAN PERANCANGAN “SKETZ DOCU RESTO” YOGYAKARTA**

Dalam Penulisan Ilmiah ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan yang sangat berarti dari dosen Pembimbing yang dengan rela memberikan ilmu serta meluangkan waktunya untuk membantu penulis dalam menyelesaikan Penulisan Ilmiah ini.

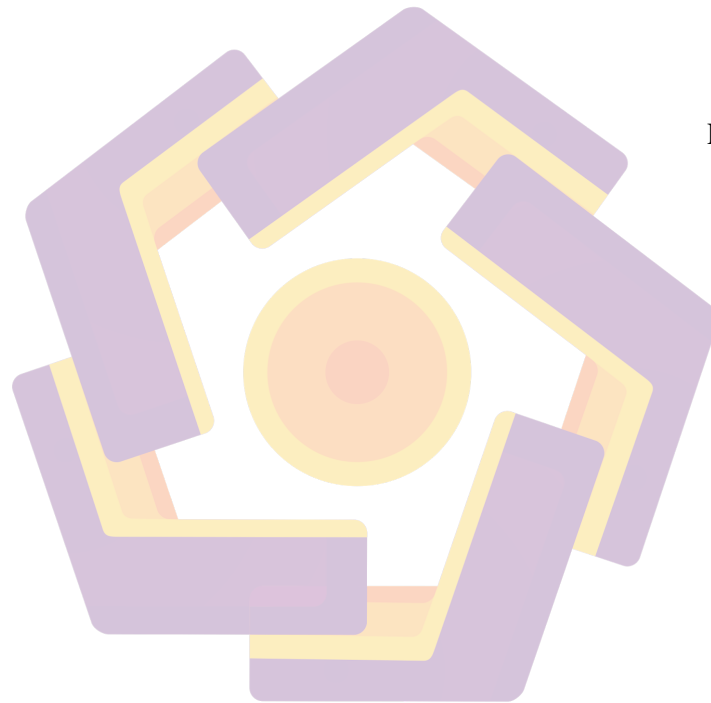
Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bpk Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku Ketua Stmik Amikom Yogyakarta.
2. Bpk Sudarmawan, MT, selaku Kepala Jurusan Teknik Informatika.
3. Bpk Drs. Bambang Sudaryatno, MM dan Bpk Kusnawi, S.Kom, M. Eng., Bpk Tonny Hidayat, M.Kom selaku Dosen penguji.
4. Bpk Abidarin Rosidi, DR, M.MA, selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan dan waktunya kepada penulis selama proses pembuatan Penulisan Ilmiah ini berlangsung hingga selesai.
5. Kedua orang tua, yang telah membesarkan, mendidik dan membimbing dengan penuh kasih sayang serta memberikan dukungan dan do'a-nya hingga penulis dapat menyelesaikan Penulisan Ilmiah ini.
6. Teman-teman BRJ,KLAYAPAN, THRAGOX, dan SA2004A,B. terimakasih atas dukungan mental dan masukannya.
7. Rikha Oktrin, Chanda, Nawwa yang selalu menemaniku dalam susah dan senang.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan ilmiah ini masih banyak kekurangan, oleh karena mengingat keterbatasan penulis dengan segenap kemampuannya saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan tangan terbuka.

Akhirnya penulis persembahkan Penulisan Ilmiah ini dengan harapan dapat memberikan manfaat bagi kita semua, amin.

**Yogyakarta, 13 April 2012**



Penulis



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	v
MOTTO .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Variable Penelitian .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Penelitian.....	5
1.6 Sistematika Penulisan .....	6
<b>BAB II DASAR TEORI.....</b>	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem .....	8
2.1.1 Karakteristik Sistem.....	9

2.1.2	Klasifikasi Sistem .....	10
2.2	Konsep Dasar Informasi .....	11
2.2.1	Pengertian Informasi.....	11
2.2.2	Kwalitas Informasi.....	12
2.2.3	Nilai Informasi.....	12
2.3	Konsep Dasar Internet .....	13
2.3.1	Skrip Pemrograman Internet .....	14
2.4	Pengenalan Website .....	15
2.4.1	World Wide Web (www).....	15
2.4.2	Konsep Dasar Pembuatan Web .....	17
2.5	Software yang digunakan .....	18
2.5.1	HTML (Hypertext Markup Language).....	18
2.5.2	PHP (Personal Home Page).....	19
2.5.3	MySQL.....	21
2.5.4	Macromedia Dreamweaver 8 .....	22
2.5.5	Adobe Photosop CS 2 .....	24
2.5.6	Apache.....	26
A.	Metode Analisis .....	27
1.	Analisis PIECES.....	27
1.1	Performance .....	27
1.2	Informations.....	28
1.3	Economy.....	28
1.4	Control.....	28

1.5 Efficiency .....	28
1.6 Service .....	28
2. Analisis Kelayakan Sistem.....	29
2.1 Kelayakan Teknologi .....	29
2.2 Kelayakan Operasional .....	29
2.3 Kelayakan Ekonomi.....	29
3. Analisis Biaya dan Manfaat .....	29
3.1 Metode Periode Pengembalian (Playback Periode) .....	30
3.2 Metode Pengembalian Investasi (Return of Investment).....	30
3.3 Metode Nilai Sekarang Bersih (Net Present Value) .....	30
<b>BAB.III.GAMBARAN UMUM DAN ANALISI SISTEM .....</b>	<b>32</b>
3.1 Identitas SKETZ Docu-Resto.....	32
3.1.1 Sejarah SKETZ Docu-Resto .....	32
3.1.2 Visi dan Misi .....	33
3.1.3 Struktur Direksi Perusahaan.....	33
3.1.4 Jenis Layanan dari SKETZ Docu-Resto .....	34
1. Layanan Dokumen .....	34
2. Image Processing & Advertising.....	34
3. Penjualan Alat Tulis Kantor .....	34
4. Dealer Voucher Pulsa.....	34
3.2 Analisis Sistem.....	35
3.2.1 Identifikasi masalah .....	36
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	36

3.2.2.1 Performance (Kinerja) .....	36
3.2.2.2 Information (Informasi) .....	38
3.2.2.3 Economic (Ekonomi) .....	39
3.2.2.4 Control (Kontrol) .....	40
3.2.2.5 Efficiency (Efisien) .....	41
3.2.2.6 Service (Pelayanan).....	41
3.2.2.7 Kesimpulan Analisis PIECES.....	42
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	42
3.3.1 Analisis Kebutuhan Brainware / sumber daya manusia.....	43
3.3.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	43
3.3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	44
3.3.4 Analisis Kebutuhan Informasi.....	45
3.3.4.1 Halaman Utama.....	45
3.3.4.2 Profil Perusahaan .....	45
3.3.4.3 Produk .....	45
3.3.4.4 Buku Tamu .....	45
3.3.5 Kesimpulan Analisis Kebutuhan Sistem.....	45
3.4 Analisis Studi Kelayakan.....	46
3.4.1 Kelayakan Teknis .....	46
3.4.2 Kelayakan Operasional .....	47
3.4.3 Kelayakan Ekonomi.....	48
3.4.3.1 Biaya Pembuatan Website.....	48
3.4.3.2 Biaya Perangkat Lunak.....	48

3.4.3.3 Biaya Hosting.....	49
3.4.3.4 Total Biaya.....	49
3.4.4 Kelayakan Hukum .....	49
3.4.5 Kesimpulan analisis Studi Kelayakan.....	50
<b>BAB.IV PERANCANGAN, IMPLEMENTASI DAN ANALISIS .....</b>	<b>51</b>
4.1 Perancangan Sistem.....	51
4.1.1 Perancangan struktur Halaman Web.....	51
1. Struktur halaman Untuk User.....	52
2. Struktur Halaman Untuk Admin.....	52
4.1.2 Perancangan Database.....	53
4.1.2.1 Data Flow Diagram (DFD).....	54
4.1.2.2 DFD Level 0 .....	55
4.1.2.3 DFD Level 1 .....	55
4.1.2.4 Normalisasi Database .....	57
4.1.2.5 Normalisasi Bentuk Pertama .....	57
4.1.2.6 Normalisasi Bentuk Kedua.....	58
4.1.2.7 Normalisasi Bentuk Ketiga.....	58
4.1.2.8 Relasi Antar Tabel.....	59
4.1.2.9 Struktur Tabel .....	59
4.1.3 Perancangan Tampilan Website .....	62
4.1.3.1 Perancangan Tampilan Untuk User .....	62
4.1.3.2 Perancangan Tampilan Untuk admin .....	65
4.2 Implementasi .....	67

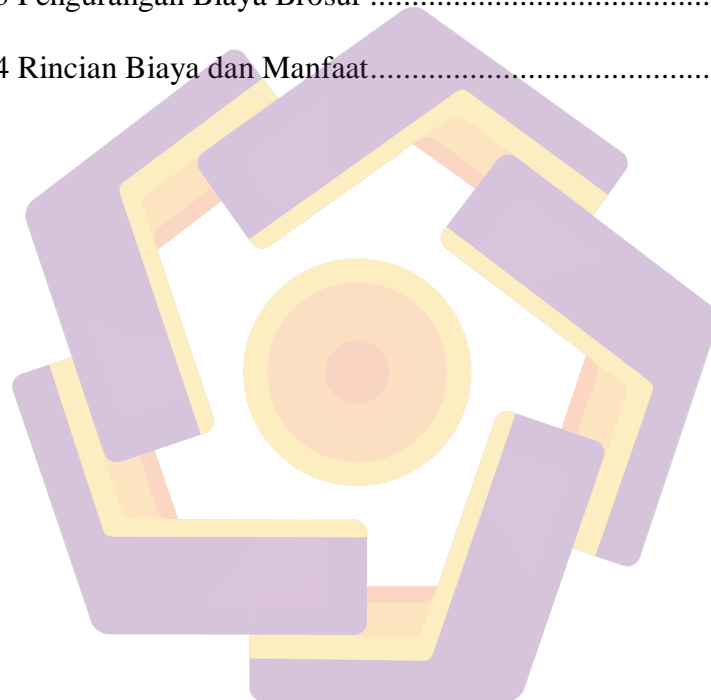
4.2.1 Koneksi dengan database server MySQL .....	67
4.2.2 Validasi Halaman Admin .....	68
4.2.3 Uji coba Program.....	70
4.2.3.1 Uji Coba Halaman User.....	71
4.2.3.1.1 Halaman Profil .....	71
4.2.3.1.2 Halaman Layanan.....	71
4.2.3.1.3 Halaman Berita.....	72
4.2.3.1.4 Halaman Buku Tamu .....	73
4.2.3.2 Uji Coba Admin .....	73
4.2.3.2.1 Authentication Admin .....	73
4.2.3.2.2 Halaman Berita.....	74
4.3 Analisis Biaya dan Manfaat .....	74
4.3.1 Analisis Biaya.....	75
4.3.1.1 Biaya Pengadaan (Procurement Cost).....	75
4.3.1.2 Biaya Persiapan (Start-up Cost).....	76
4.3.1.3 Biaya Proyek (Project-Relate Cost) .....	76
4.3.1.4 Biaya Operasi dan Perawatan .....	79
4.3.2 Analisis Manfaat.....	75
4.3.2.1 Keuntungan Berwujud (tangible benefits).....	80
4.3.2.2 Keuntungan Tak Berwujud (Intangible Benefits) .....	81
<b>BAB.V.PENUTUP .....</b>	<b>84</b>
5.1 Kesimpulan .....	84
5.2 Saran .....	85

## DAFTAR PUSTAKA

### DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Metode time motion study .....	36
Tabel 3.2 Analisis kinerja.....	37
Tabel 3.3 Perbandingan Informasi.....	38
Tabel 3.4 Biaya Spot Iklan dan Katalog .....	39
Tabel 3.5 Kesimpulan analisis PIECES .....	42
Tabel 3.6 Kebutuhan Brainware .....	43
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras.....	44
Tabel 3.8 Analisis Kelayakan Sistem .....	46
Tabel 3.9 Sumber daya manusia.....	47
Tabel 3.10 Pembuatan Website .....	48
Tabel 3.11 Biaya Perangkat Lunak.....	48
Tabel 3.12 Biaya Hosting .....	49
Tabel 3.13 Total Biaya.....	49
Tabel 3.14 Perangkat lunak yang dibutuhkan.....	50
Tabel 4.1 Simbol-simbol yang digunakan dalam DFD .....	54
Tabel 4.2 Admin .....	59
Tabel 4.3 Berita .....	60
Tabel 4.4 Buku Tamu .....	60
Tabel 4.5 Jenis .....	61
Tabel 4.6 Layanan.....	61

Tabel 4.7 Profil.....	61
Tabel 4.8 Session.....	62
Tabel 4.9 Harga Perangkat Keras .....	75
Tabel 4.10 Harga Perangkat Lunak .....	76
Tabel 4.11 Biaya Proyek.....	76
Tabel 4.12 Hosting & Domain .....	78
Tabel 4.13 Pengurangan Biaya Brosur .....	80
Tabel 4.14 Rincian Biaya dan Manfaat.....	82

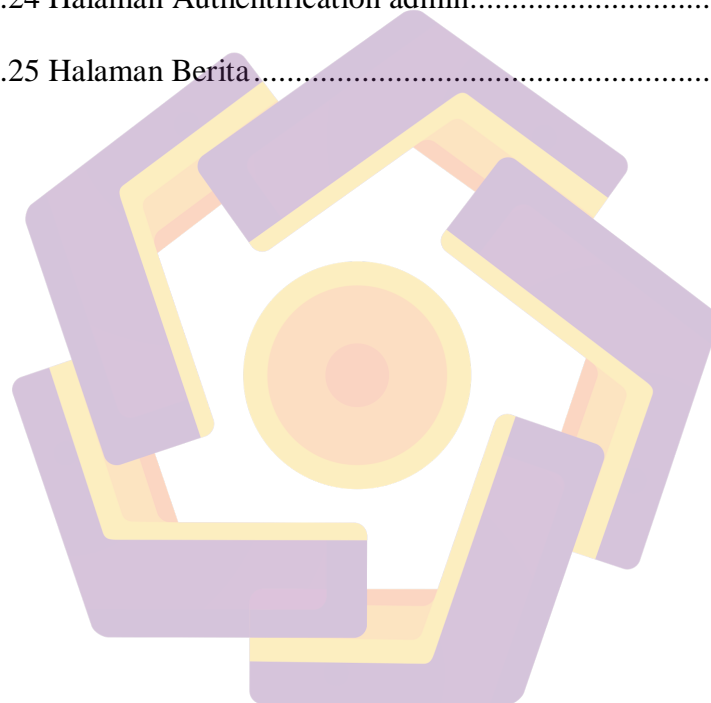




## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Kerja Client Side Scripting .....	14
Gambar 2.2 Kerja Server Side Scripting.....	14
Gambar 2.3 Aplikasi MySQL.....	22
Gambar 2.4 Lembar Kerja Macromedia Dreamweaver 8 .....	23
Gambar 2.5 Lembar Kerja Photoshop CS 2.....	24
Gambar 4.1 Struktur Link Untuk User .....	52
Gambar 4.2 Struktur Link Untuk Admin .....	53
Gambar 4.3 DFD Level 0 .....	55
Gambar 4.4 DFD Level 1 .....	55
Gambar 4.5 DFD Level 2 Berita .....	56
Gambar 4.6 DFD Level 2 Layanan.....	56
Gambar 4.7 Normalisasi Bentuk Pertama .....	57
Gambar 4.8 Normalisasi bentuk Kedua .....	58
Gambar 4.9 Normalisasi bentuk Ketiga .....	58
Gambar 4.10 Relasi antar tabel.....	59
Gambar 4.11 Rancangan Halaman Utama .....	62
Gambar 4.12 Rancangan Halaman Profil.....	63
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Layanan .....	63
Gambar 4.14 Rancangan Halaman Berita .....	64
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Buku Tamu .....	64
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Pengecekan / Validasi Admin .....	65
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Layanan admin .....	65

Gambar 4.18 Rancangan Halaman Berita Admin .....	66
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Buku Tamu .....	66
Gambar 4.20 Halaman Profil.....	71
Gambar 4.21 Halaman Layanan .....	72
Gambar 4.22 Halaman Berita.....	72
Gambar 4.23 Halaman Buku Tamu .....	73
Gambar 4.24 Halaman Authentication admin.....	73
Gambar 4.25 Halaman Berita.....	74



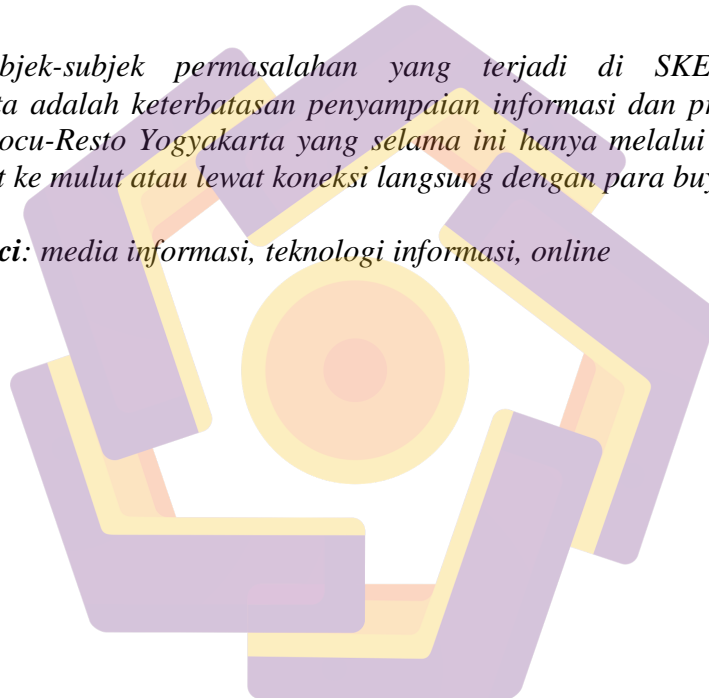
## **INTISARI**

*SKETZ Docu-Resto adalah perusahaan yang bergerak dibidang Advertising, Alat tulis kantor, Fotocopy dan Dealer voucer Pulsa. Untuk mendapatkan banyak konsumen perusahaan tersebut membutuhkan media informasi yang bisa menyampaikan promosi kepada masyarakat umum baik di dalam kota maupun luar kota.*

*Berdasarkan pada uraian diatas pemanfaatan teknologi informasi dalam suatu aktivitas bisnis merupakan hal yang cukup penting. Begitu pentingnya hampir setiap perusahaan yang serupa menggunakan sistem pelayanan bisnis secara online yaitu dengan menggunakan website ataupun perangkat online lainnya.*

*Subjek-subjek permasalahan yang terjadi di SKETZ Docu-Resto Yogyakarta adalah keterbatasan penyampaian informasi dan promosi mengenai SKETZ Docu-Resto Yogyakarta yang selama ini hanya melalui media informasi dari mulut ke mulut atau lewat koneksi langsung dengan para buyer.*

**Kata Kunci:** *media informasi, teknologi informasi, online*



## **ABSTRACT**

*SKETZ Docu-Resto is a company engaged in Advertising, Stationery, Copies and vouchers Pulsa. Untuk Dealers get more customers requires media companies that can deliver promotional information to the general public both within the city and outside the city.*

*Based on the above description of the use of information technology within a business activity is quite important. Once the importance of almost every company that uses a similar online service system flying businesses is by using a website or other online devices.*

*Subjects issues raised in SKETZ Docu-Resto Yogyakarta is the limited delivery of information and promotion of SKETZ Docu-Resto Yogyakarta had only through the medium of information by word of mouth or via a direct connection with the buyer.*

*Keywords: information media, information technology, online*

