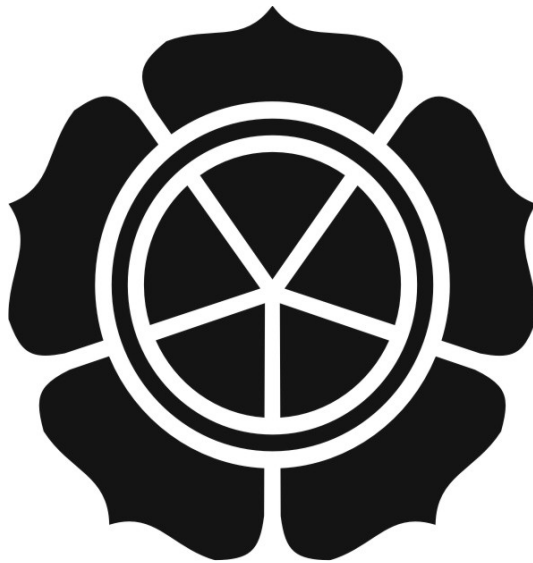


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH  
MAKAN PONDOK SATE LESEHAN, BENGKULU UTARA**

**SKRIPSI**



disusun oleh:

**Fredo Soeyatama Prawijaya**

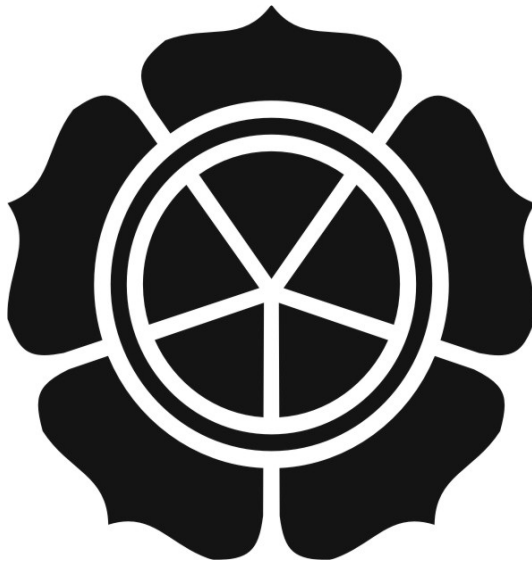
**09.12.3513**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2013**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH  
MAKAN PONDAK SATE LESEHAN, BENGKULU UTARA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh:

**Fredo Soeyatama Prawijaya**

**09.12.3513**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM  
YOGYAKARTA  
2013**

## PERSETUJUAN

### SKRIPSI

#### PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH MAKAN PONDOK SATE LESEHAN BENGKULU UTARA


yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fredo Soeyatama Prawijaya**

**09.12.3513**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 15 Maret 2012

Dosen Pembimbing,



**Kusnawi, S.Kom, M. Eng.**

**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA RUMAH  
MAKAN PONDOK SATE LESEHAN BENGKULU UTARA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Fredo Soeyatama Prawijaya**

**09.12.3513**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Januari 2013

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hanif Al Fatta, M.Kom**  
**NIK. 190302096**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302125**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 22 Januari 2013

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi yang saya buat ini merupakan hasil karya saya sendiri (ASLI), dan isi yang ada dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah dibuat dan diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan. Dan sepanjang pengetahuan Saya, tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini telah disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 07 Maret 2013

Tanda Tangan



Fredo Soeyatama Prawijaya  
NIM 09.12.3513

## HALAMAN MOTO

**“Kesempatan tidak hanya datang 1 kali. Kesempatan datang berkali-kali, tinggal bagaimana cara kita menemukannya”**

**“Manusia diciptakan untuk menghadapi masalah. Jika tidak ingin merasakan masalah, berdoalah kepada sang pencipta agar kamu tidak tercipta sebagai manusia”**

**“Jangan pernah sepelakan kata-kata yang keluar dari mulut mu, karna setiap kata yang keluar adalah doa”**

**“Selalu hadapin masalah dengan senyuman, walaupun untuk tersenyum susah. Karena senyum dapat merubah segalanya”**



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Terimakasih pada Allah SWT karena telah mengizinkan saya untuk menyelesaikan skripsi ini saat saya masih berusia 20 tahun.

Terimakasih buat ibu ku tercinta “SRI MARYATI” yang gak pernah berhenti untuk slalu memberikan semangatnya saat semangat ku mulai habis.

Terimakasih buat ibu “Dewi Lestari” yang sudah bersedia restorannya jadi bahan penelitian buat skripsi ini.

Terimakasih buat pakde, bude , dan o’om ku yang hebat-hebat sudah member motivasi-motivasi yang berharga banget, “AKU AKAN LEBIH SUKSES DARI KALIAN (^\_^)”.

Trimakasih buat someone special ku “Galuh Wulandari” yang bawel buaaaaanget, tapi kebawelannya juga berguna banget.

Terimakasih buat sang guru “Mas Sarji” yang sudah mau membagi ilmunya kepada saya.

Terimakasih buat teman seperjuangan ku yang sudah lulus duluan, karena kalian juga salah satu motivasi ku.

Terimakasih buat teman ku yang sudah ngerelain tinta printernya ku habisin “Fachreza”, thx brooo.

Buat fahmi juga makasih banyak ngerakitin PC ku, jadi aku bias buat skripsi di situ, soalnya my laptop ud bosook. .wkwk

Dan yang terakhir buat semua teman dan sanak saudara yang slalu mendukung ku, orangnya banyak banget kalau di sebutin bias jadi naskah skripsi ku tebal sma nama mereka aj. .hehe. . thx bangt y all.

## KATA PENGANTAR

Assalamu' Alaikum Wr. Wb

Puji syukur kehadiran Allah SWT, karena atas segala anugrah dan nikmat-Nya yang telah diberikan kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "*Perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Desa Bragolan Berbasis Visual Basic*".

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi persyaratan program Strata-1 jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta. Dengan semua keterbatasan dan kemampuan yang ada akhirnya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Yang mana skripsi ini adalah mata kuliah wajib yang harus ditempuh dan dilalui karena merupakan salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Kusnawi, S.Kom, M. Eng sebagai dosen pembimbing penulis, yang telah memberikan bimbingan dan masukan selama proses pembuatan skripsi ini.
4. Bapak Ibu Dosen dan seluruh staff dan pegawai di jurusan Sistem Informasi yang telah menjadi pembelajaran diri selama studi.



5. Kedua orang tua yang selalu memberikan dukungan moral dan materi selama proses penyelesaian skripsi ini.
6. Serta semua pihak yang telah membantu dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Semoga semua jasa dan amal baiknya mendapat ridho dan imbalan dari Allah.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini masih terdapat banyak kekurangan, untuk itu penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun agar dapat memperbaiki kekurangan tersebut.

Penulis juga sangat berharap semoga skripsi ini dapat berguna bagi semua pihak, serta sebagai bahan referensi bagi mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta lainnya dalam pengambilan skripsi.

Wassalamu' Alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 07 Maret 2013



Fredo Soeyatama Prawijaya  
NIM 09.12.3513

## Daftar Isi

Cover .....	i
Judul .....	ii
Lembar Persetujuan .....	iii
Lembar Pengesahan .....	iv
Pernyataan .....	v
Motto .....	vi
Persembahan .....	vii
Kata Pengantar .....	viii
Daftar Isi .....	x
Daftar Tabel .....	xiii
Daftar Gambar .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	2
1.3. Batasan Masalah .....	3
1.4. Tujuan .....	3
1.5. Manfaat .....	4
1.5.1. Bagi Perusahaan .....	4
1.5.2. Bagi Akademik .....	4
1.5.3. Bagi Penulis .....	4
1.6. Metode Penelitian .....	5
1.6.1. Metode Observasi .....	5
1.6.2. Metode Interview .....	5
1.6.3. Metode Kepustakaan .....	5
1.7. Metode penulisan .....	5

BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1. Pengenalan Sistem .....	7
2.1.1. Pengertian Sistem .....	7
2.1.2. Pengertian Subsistem .....	9
2.1.3. Pengertian Informasi .....	10
2.1.4. Beberapa konsep penting .....	11
2.1.5. Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.1.6. Sistem Komputerisasi .....	14
2.1.7. Aspek Teknis .....	14
2.1.8. Klasifikasi Sistem .....	15
2.2. SDLC (System Development Life Cycle) .....	17
2.3. Konsep Dasar Basis Data .....	20
2.3.1. Pengertian basis data dan sistem basis data .....	20
2.4. Analisis Sistem .....	21
2.4.1. Analisis Kebutuhan Sistem .....	21
2.4.2. Analisis SWOT .....	22
2.5. Konsep Pendekatan Sistem .....	23
2.5.1. Flowchart Sistem .....	23
2.5.2. Data Flow Daigram .....	27
2.5.3. Entity Relation Diagram .....	23
2.6. Software yang digunakan .....	30
2.6.1. Mengenal Microsoft Visual Basic 6.0 .....	30
2.6.2. Mengenal Microsoft SQL server 2000 .....	34
2.7. Tinjauan Umum .....	36
2.7.1. Latar Belakang Perusahaan .....	36
2.7.2. Sejarah Dan perkembangan Perusahaan .....	36
2.7.3. Visi dan Misi .....	37
2.7.4. Struktur Organisasi Perusahaan .....	37
2.7.5. Produk yang Dipasarkan .....	39
2.7.6. Persaingan Pasar .....	41

2.7.7. Wilayah Pemasaran .....	42
2.7.8. Proses Penjualan .....	42
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>44</b>
3.1. Analisis Sistem .....	44
3.1.1. Analisis SWOT .....	44
3.1.2. Analisis Kebutuhan Sistem .....	45
3.1.2.1. Analisis Kebutuhan Fungsional .....	45
3.1.2.2. Analisis Kebutuhan Non Fungsional .....	46
3.1.2.3. Analisis Kelayakan Sistem .....	48
3.1.2.4. Analisis Kelayakan Teknis .....	49
3.1.2.5. Analisis Kelayakan Hukum .....	49
3.1.2.6. Analisis Kelayakan Ekonomi .....	49
3.2. Perancangan .....	49
3.2.1. Perancangan Flowchart .....	50
3.2.2. Perancangan DFD .....	51
3.2.3. Perancangan ERD .....	53
3.2.4. Perancangan RAT .....	54
3.2.5. Perancangan Basis Data .....	55
3.2.6. Perancangan Design Interface .....	59
3.2.7. Perancangan Design Output Laporan .....	66
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>69</b>
4.1. Implementasi Database dan Kegiatan Implementasi .....	69
4.1.1. Implementasi Database .....	69
4.1.2. Kegiatan Implementasi Sistem .....	71
4.2. Manual Program .....	84
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>92</b>
5.1. Kesimpulan .....	92
5.2. Saran .....	93
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>94</b>

## Daftar Tabel

2.1. Tabel Simbol Flowchart .....	24
2.2. Tabel Simbol DFD .....	27
2.3. Tabel Simbol ERD .....	28
2.4. Struktur Organisasi .....	39
3.1. Produk .....	55
3.2. Penjualan .....	55
3.3. Hutang Dagang .....	56
3.4. Piutang .....	57
3.5. Pembelian.....	57
3.6. Login .....	58
3.7. Detail Penjualan .....	58
3.8. Dteail Pembelian .....	59
4.1. Rancangan Kegiatan Implementasi .....	72
4.2. TabelPengujian Run Time error .....	79
4.3. Tabel Black box testing .....	81

## Daftar Gambar

2.1. Model Sistem .....	7
2.2. Model Hubungan Elemen- Elemen Sistem .....	8
2.3. Gambaran subsistem dalam sistem .....	10
2.4. Tampilan new project .....	30
2.5. Tampilan IDE visual basic .....	31
2.6. Tampilan form .....	31
2.7. Tampilan Toolbox .....	32
2.8. Tampilan Project explorer .....	32
2.9. Tampilan properti .....	33
2.10. Tampilan form layout .....	33
3.1. Flowchart sistem .....	50
3.2. DFD level 0 .....	51
3.3. DFD level 1 .....	52
3.4. ERD .....	53
3.5. Perancangan RAT .....	54
3.6. Form login .....	59
3.7. Form Menu Utama .....	60
3.8. Form input data detail penjualan .....	61
3.9. Form hutang dagang .....	62
3.10. Form Data piutang dagang .....	63
3.11. Form Input detail Pembelian .....	64
3.12. Form output data produk .....	64
3.13. Form output data pembelian .....	65
3.14. Form output data penjualan .....	65
3.15. Form laporan Penjualan .....	66
3.16. Form laporan piutang .....	66
3.17. Form laporan data hutang .....	67
3.18. Form laporan data pembelian .....	67
3.19. Form laporan Laba Rugi .....	68

4.1. Tabel Produk .....	69
4.2. Tabel Penjualan .....	69
4.3. Tabel Hutang .....	70
4.4. Tabell Piutang .....	70
4.5. Tabel Pembelian .....	70
4.6. Tabel Detail Penjualan .....	71
4.7. Tabel Detail Pembelian .....	71
4.8. Tabel Login .....	71
4.9. Hasil Logika Salah .....	83
4.10. Hasil Logika Benar .....	84
4.11. Tampilan Login .....	85
4.12. Tanpilan Menu Utama .....	85
4.13. Form Penjualan .....	86
4.14. Form Pembelian .....	86
4.15. Form Hutang Dagang .....	87
4.16. Form Piutang Dagang .....	87
4.17. Form Produk .....	88
4.18. Form Laporan Pembelian .....	88
4.19. Form Laporan Penjualan .....	89
4.20. Output Laporan Penjualan .....	89
4.21. Output Laporan Piutang .....	90
4.22. Output Laporan Hutang .....	90
4.23. Output Laporan Pembelian .....	91
4.24. Output Laporan Lab Rugi .....	91

## INTISARI

Bisnis Rumah makan sekarang semakin menjamur di berbagai daerah, baik itu rumah yang menyediakan menu-menu masakan lokal maupun masakan mancanegara. dan salah satunya adalah Rumah makan pondok sate lesehan. Rumah makan pun identik dengan kegiatan makan dan minum, dan yang paling awal adalah kegiatan pemesanan dan pembayaran, pada tahap ini lah sering terjadi banyak kesalahan dan kecurangan, yang dilakukan oleh pelayan rumah makan ataupun pembeli. karena masih banyak juga rumah makan yang masih menggunakan cara manual dalam melakukan proses pemesanan dan pembayaran. Salah satu contoh adalah kesalahan penghitungan jumlah harga yang harus di bayar dan jumlah uang yang harus di kembalikan.

Seiring perkembangan zaman, sekarang transaksi keuangan bergerak kearah yang lebih efektif dan efisien. Yaitu melalui teknologi informatika dengan menggunakan media computer, pemilik rumah makan dapat menggunakan aplikasi keuangan berbasis Java dengan menggunakan visual basic 6.

Dimana nantinya juga bermanfaat untuk kemajuan teknologi pada rumah makan tersebut dan diharapkan kesalahan dan kecurangan yang dapat merugikan pemilik rumah makan tidak terjadi lagi, selain itu pelanggan juga tidak perlu menunggu terlalu lama saat memesan dan membayar. Karena semua proses keuangan sudah dilakukan secara komputerisasi. Dan karyawan pada bagian kasir pun juga tidak perlu menghitung sendiri jumlah harga yang harus di bayar kan, karena proses telah di jalankan oleh computer.

**Kata kunci** : program kasir, system kasir, rumah makan



## **ABSTRACT**

*The restaurant business is now increasingly mushrooming in different areas, whether it's home that provides menu of local cuisine as well as dishes mancanegara. and one was home Pondok Sate Lesehan cottage. The diner was identical to the activities of eating and drinking, and the earliest is an activity book and payment, at this stage is often a lot of errors and fraud, by the waiter of the restaurant or purchaser. because still many restaurants are still using manual in the process of ordering and payment. One example is the fault counting the number of prices to be paid and the amount of money that should be returned.*

*Along with the times, now the financial transactions to move towards more effective and efficient. That is through information technology using computer media, restaurant owner can use Java-based financial application view using visual basic 6.*

*Where the latter is also beneficial to the advancement of technology in the restaurant and are expected to errors and fraud that can harm the restaurant owner does not happen anymore, other than that the customer did not have to wait too long when you book and purchase. Since all financial peroses already done computerization. And the employees at the counter was also necessary to calculate its own walkin total price to be paid it, because the process has been run by a computer.*

**Key words:** the program counter, cashier systems, eating house