

BAB I

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Saat ini ilmu pengetahuan dan teknologi informasi terus berkembang pesat, hal ini tentu amat sangat membantu manusia dalam menjalankan aktifitas sehari-hari. Saat ini berbagai aspek kehidupan manusia semakin banyak yang telah memanfaatkan teknologi informasi. Hal ini dilakukan agar dapat meningkatkan efisiensi kerja. Selain teknologi juga dapat memacu agar suatu informasi dapat disampaikan secara cepat, mudah, dan akurat. Namun hal tersebut juga harus di dukung dengan sarana dan prasarana yang memadai.

Rumah makan pondok sate lesehan merupakan suatu bidang usaha rumah makan. Dimana dalam proses transaksinya masih dilakukan dengan cara pendataan secara manual, oleh karena itu di dalam proses transaksi sering terjadi kesalahan dalam menghitung jumlah yang harus dibayar dan banyaknya waktu yang dibutuhkan untuk proses pengahasilan laporan yang tepat dan akurat, selain itu dikarenakan prosesnya masih dilakukan secara manual, arsip yang disimpan merupakan bukti satu-satunya saat terjadi transaksi. Jika arsip itu hilang maka laporan data penjualan tidak ada bukti transaksinya dan bisa mengakibatkan kerugian

Adanya kelemahan-kelemahan sistem tersebut yang mendorong rumah makan pondok sate lesehan ingin mengganti sistem yang lama (manual) dengan sistem baru (otomatis). Sistem yang dapat membantu ke efisienan kerja dan dapat

menghasilkan data lebih cepat, tepat dan akurat. Serta meminimalisir kesalahan, mencegah kehilangan data.

Berdasarkan penjelasan di atas, hal tersebutlah yang menjadi alasan penulis untuk membuat " *sistem informasi penjualan pada rumah makan pondok sate lesehan ,Bengkulu utara* ", dengan adanya program yang menangani sistem informasi penjualan ini. Diharapkan kegiatan transaksi menjadi lebih efektif dan efisien.

1.2 Rumusan Masalah

Penelitian ini di lakukan dengan tujuan agar dapat memecahkan masalah-masalah saat transaksi yang terjadi pada "RM Pondok Sate Lesehan" ketika masih menggunakan sistem manual dan belum tersentuh oleh sistem komputerisasi. Berdasarkan pengamatan yang telah dilakukan penulis telah di mengetahui beberapa masalah tersebut :

1. Bagaimana agar data transaksi yang terjadi dapat tersimpan dalam bentuk arsip dan bukti transaksi tersimpan dengan aman.
2. Bagaimana cara agar dapat memudahkan pemilik restoran dalam menghitung pendapatan.
3. Bagaimana merancang sistem informasi pada saat proses pembayaran, yang dapat Menghasilkan pengkajian secara cepat, baik, dan benar sehingga proses transaksi lebih efektif dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Dari berbagai masalah yang ada, penulis membuat beberapa batasan agar dapat tertuju pada pembahasan pengolahan data dan penjualan barang. Hal tersebut meliputi:

1. Laporan data transaksi penjualan dalam 1 hari, minggu, dan bulan.
2. Memproses data yang masuk untuk menghasilkan laporan pembelian, dan laporan penjualan.
3. Pengolahan data barang.
4. Program ini menggunakan software VB 6.0 dan Ms Sql Server 2000

1.4 Tujuan

Adapun tujuan pembuatan tugas akhir ini adalah :

1. Merancang dan menghasilkan suatu implementasi sistem penjualan secara terkomputerisasi pada "RM Pondok Sate Lesehan", sehingga dapat membantu proses pelaksanaan transaksi yang terjadi di meja kasir, maka dapat menghemat waktu pengolahan data dan dapat menghasilkan data yang akurat dan tepat waktu.
2. Sebagai syarat memperoleh ijazah sarjana (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat

1.5.1 Bagi Perusahaan

Penulis berharap agar skripsi yang telah di buat sesuai rencana dapat membantu aktifitas usaha di “RM Pondok Sate Lesehan”, sehingga dapat meningkatkan mutu pelayanan, meningkatkan efisiensi dan efektifitas pengolahan data pada rumah makan pondok sate lesehan, dan mempermudah pada saat pembuatan laporan.

1.5.2 Bagi Akademik

1. Agar mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang di terima selama kuliah dengan membuat suatu sistem informasi berbasis komputer.
2. Melatih mahasiswa agar dapat menangani sebuah proyek sistem informasi pada sebuah perusahaan, lembaga-lembaga, ataupun instansi terkait.
3. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan perbandingan dan kerangka acuan dalam memahami persoalan yang sama.

1.5.3 Bagi Penulis

1. Dengan adanya skripsi ini penulis dapat merancang sebuah sistem yang bermanfaat langsung bagi pihak lain
2. Dapat menerapkan ilmu yang telah di peroleh selama kuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode penelitian

Metode penelitian merupakan suatu cara atau prosedur yang di gunakan untuk mengumpulkan data, dengan perantara teknik tertentu. Dan dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis menggunakan beberapa metode pengumpulan data,yaitu :

1.6.1 Metode Observasi

Yaitu dengan melakukan pengamatan dan pencatatan dengan peninjauan langsung ke objek sehingga dapat di peroleh data yang akurat, sistematis, dan sesuai dengan tujuan penulis.

1.6.2 Metode Interview

Dalam metode ini penulis mengadakan wawancara secara langsung dengan kepala bagian administrasi dan beberapa karyawan untuk mendengarkan penjelasan-penjelasan yang berhubungan dengan permasalahan ini.

1.6.3 Metode Kepustakaan.

Dalam metode ini penulis akan menggunakan beberapa buku-buku sebagai bahan referensi tentang konsep dan perancangan sistem yang akan dibuat.

1.7 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan ini merupakan gambaran secara garis besar proses yang akan penulis tulis di dalam tugas akhir tersebut, sistematika tersebut meliputi beberapa hal sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini menjelaskan dasar teori dari sebuah sistem informasi, aplikasi database, software yang akan digunakan, dan tinjauan umum.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan diuraikan sekilas tentang rumah makan pondok sate lesehan, dan pembahasan perancangan program dan menjelaskan tentang sistem yang di buat, berupa flowchart, DFD, ERD, sistem perancangan meliputi perancangan database, rancangan output input data, analisis tentang mekanisme pembuatan sistem.

BAB VI IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan tentang implementasi sistem yang telah di buat, pembahasan mengenai cara kerja dari sistem tersebut, dan pengujian sistem yang di buat oleh penulis.

BAB V PENUTUP

pada bab ini akan berisi kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang baru sehingga dapat berguna di masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTKA

LAMPIRAN