

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Penggunaan komputer dalam menangani pekerjaan merupakan suatu penyelesaian yang terbaik. Hampir semua dunia usaha, pendidikan dan sebagainya menggunakan komputer dalam menangani pekerjaan mereka. Ini dimungkinkan dengan adanya fasilitas yang disediakan oleh komputer yang dapat membantu dalam menyelesaikan pekerjaan. Disamping itu hasil yang diselesaikan dengan komputer akan jauh lebih baik dibandingkan dengan cara *manual* (tenaga manusia).

Kebutuhan akan informasi saat ini semakin kompleks, khususnya informasi tentang data-data sebuah instansi yang didalamnya terdapat banyak bagian yang masing-masing pengolahan datanya berbeda satu dengan yang lainnya. Pengolahan data setiap divisi yang cukup kompleks menjadikan seseorang berfikir tentang kemudahan dan kecepatan serta semua hal yang serba cepat dalam melakukan tindakan termasuk pekerjaan.

Pemrograman basis data sebuah perkantoran digunakan untuk memudahkan seseorang dalam menjalankan pekerjaannya. Seorang karyawan tidak perlu bersusah payah membongkar seluruh arsip instansi hanya untuk mencari satu data penting yang sedang dibutuhkan, dengan teknologi pengolahan data secara komputerisasi permasalahan yang disebut diatas tidak perlu terjadi, karyawan tersebut hanya perlu berada didepan komputer kemudian mencari data

yang dibutuhkan yang terdapat pada database instansi yang sudah tersusun rapi oleh sebuah program pengolahan basis data. Hal tersebut dapat menghemat waktu dan tenaga, serta membuat kinerja para karyawan lebih efisien. Oleh sebab itu pemrograman komputer atau komputerisasi merupakan solusi yang tepat untuk membantu kelancaran sistem pengolahan basis data dalam suatu perusahaan.

Perum Perhutani merupakan perusahaan yang mempunyai tugas melaksanakan pengolahan hutan. Perum Perhutani mempunyai fungsi pendataan, pengolahan hutan, serta pemeliharaan dan pemanfaatan hutan. Untuk meningkatkan kinerja karyawan dalam menyelesaikan tugas perkantoran, dibutuhkan suatu media yang dapat dioperasikan secara mudah dan cepat yaitu program komputerisasi.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas dapat diketahui pokok permasalahan yang dihadapi yaitu "Bagaimana membangun sistem informasi pengelolaan data potensi hutan pada Perum Perhutani KPH Gundih ASSPER/BKPH Juworo sebagai pemanfaatan teknologi informasi yang lebih optimal guna memberi pelayanan yang lebih baik kepada masyarakat luas?"

1.3. Batasan Masalah

Dilihat dari ruang lingkupnya, sistem informasi mempunyai pengertian yang sangat luas sesuai dengan fungsi dan penerapan pada masing – masing bidang yang berbeda. Agar dalam penyusunan skripsi ini tidak menyimpang dari permasalahan yang ada, maka penyusunan skripsi ini, penyusun

membatasi pada bidang sistem informasi “ *Pengelolaan Data Potensi Hutan Pada Perum Perhutani KPH Gundih ASSPER/BKPH Juworo* ”.

Dalam pembuatan sistem informasi “ *Pengelolaan Data Potensi Hutan Pada Perum Perhutani KPH Gundih ASSPER/BKPH Juworo* ” ini, pembuatannya dibatasi pada masalah masalah sebagai berikut :

a. Fasilitas Yang Ditampilkan

Dalam pembuatan program aplikasi ini, batasan untuk fasilitas program aplikasi yang akan ditampilkan dalam hal ini antara lain data persemaian, data penanaman, data pemeliharaan tanaman, dan data penebangan.

b. Laporan Yang Ditampilkan

Untuk pembuatan laporan program aplikasi ini, batasan untuk laporan yang akan ditampilkan adalah laporan data persemaian, laporan data penanaman, laporan data pemeliharaan, dan laporan data penebangan.

c. Arsitektur Client Server Atau Stand Alone

Dalam pembuatan program aplikasi ini, arsitektur yang dipakai atau yang digunakan dalam hal ini adalah stand alone, karena penggunaan program aplikasi ini menggunakan data terpusat dan dikerjakan oleh satu karyawan (user)

d. Aspek Keamanan

Untuk program aplikasi ini aspek keamanan datanya menggunakan login user, karena dalam penggunaan program aplikasi ini membutuhkan lebih dari satu operator, dan sewaktu – waktu user utama mungkin berhalangan

hadir jadi butuh user kedua untuk menggantikan, jadi user kedua juga memerlukan hak akses untuk mengoperasikan program aplikasi ini.

e. **Software Yang Digunakan**

Dalam pembuatan program aplikasi ini, pembuatannya dibatasi pada software – software pembangun dalam hal ini Delphi 6.0 dengan software database dalam hal ini menggunakan MySQL 3.23. untuk menggabungkan kedua software ini, kita membutuhkan sebuah software penghubung yaitu Component Zeosdbo 6.5.1 – Aplha.

f. **Database Yang Digunakan**

Database yang digunakan dalam pembuatan program aplikasi ini adalah menggunakan database MySQL, karena pada program aplikasi ini data yang masuk atau yang dikelola ruang lingkupnya kecil.

1.4. Tujuan Dan Manfaat Penelitian

1.4.1. Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Menerapkan ilmu dan teori – teori selama mengikuti pendidikan ke dalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu di dunia nyata.
- b. Dapat dijadikan pengalaman dalam bekerja pada lingkungan masyarakat.
- c. Untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah skripsi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer STMIK “ AMIKOM “ Yogyakarta.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

- a. Dapat menambah pengetahuan tentang penerapan sistem komputerisasi pengelolaan data potensi hutan pada Perum Perhutani KPH Gundih ASSPER/BKPH Juworo.
- b. Dapat mengimplementasikan dan mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informasi.
- c. Dapat mengetahui dunia kerja sesungguhnya yang merupakan kesempatan dalam rangka mencari pengalaman praktek kerja dilapangan, sesuai dengan teori yang telah diperoleh selama dibangku kuliah.

1.5. Metode Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan beberapa metode dalam mendapatkan data-data yang diperlukan, yaitu antara lain :

A. Metode Observasi

Pengumpulan data dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh informasi sebagai bahan penulisan.

B. Metode Wawancara

Dengan mengajukan pertanyaan secara langsung dengan pihak perusahaan dengan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek yang diteliti.

C. Metode Kepustakaan

Metode ini untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis dengan cara menganalisa data pada literatur (pustaka) dan media lain yang dapat membantu dalam pemecahan masalah.

1.6. Sistematika Penulisan Skripsi

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan dan rencana kerja.

BAB II LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

Dalam bab ini akan diuraikan landasan teori yang relevan dan tinjauan pustaka dengan obyek penelitian yang digunakan sebagai dasar untuk pembahasan.

BAB III ANALISIS DAN DESAIN SISTEM

Bab ketiga memaparkan analisis sistem, analisis kelemahan, analisis kelayakan, dan desain sistem yang diusulkan, rancangan basis data, desain input sistem dan desain output sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini merupakan implementasi dari hasil analisis dan desain sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan - kesimpulan dari proses pengembangan sistem dan beberapa saran untuk perbaikan sistem yang dihasilkan untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

