

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Keilmuan yang berkembang pesat saat ini tak luput dari jasa para penemu. Penemu adalah orang yang menciptakan penemuan baru, dapat berupa teknik seperti alat atau metode mekanis, elektronik, atau peranti lunak. Meskipun penemu bisa juga disebut sebagai ilmuwan, tetapi biasanya penemu menemukan sesuatu berdasarkan riset dari berbagai pengetahuan dari ilmuwan lainnya, eksperimen dengan penerapan praktis dan kombinasi dari berbagai pengetahuan tersebut, serta dengan mengembangkan dan rekomendasi alat – alat untuk menciptakan alat atau metode baru yang lebih bermanfaat dan lebih praktis penggunaannya. Dalam hal ini penulis memilih untuk mengambil tema tentang Para Penemu Dunia sebagai tema untuk skripsi.

Perkembangan teknologi informasi saat ini memungkinkan setiap orang dari berbagai kalangan umur untuk dapat mengakses informasi secara mudah melalui *smartphone* khususnya yang berbasis android. Maka dari itu, penulis memutuskan untuk membuat Ensiklopedia Digital Para Penemu Dunia berbasis android, untuk menumbuhkan rasa keingintahuan dan minat membaca serta menyimpan informasi penemu bagi pengguna *smartphone* khususnya yang berbasis android agar lebih mengenal para penemu serta dapat menumbuhkan rasa peduli terhadap keilmuan khususnya bagi kalangan remaja dan anak-anak.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah, maka dapat diambil suatu rumusan masalah bagaimana membuat ensiklopedia digital para penemu dunia berbasis android yang bisa melakukan pengolahan informasi sederhana di dalamnya serta berfungsi sebagai media pembelajaran.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah seperti yang telah di jabarkan di atas, agar pembahasan tentang penelitian ini tidak keluar dari pokok pembahan maka di perlukan batasan masalah. Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Ensiklopedia Digital Penemu Dunia Berbasis Android ini memiliki fitur yang berisi informasi tentang para penemu dunia dari berbagai yang disertai dengan keterangan dan foto.
2. Ensiklopedia Digital Penemu Dunia Berbasis Android ini memiliki fitur *add* yang berfungsi untuk menambah data penemu, *update* yang berfungsi untuk memperbaharui data penemu, *delete* yang berfungsi untuk menghapus data penemu, *cari* yang berfungsi untuk mencari data penemu dan *reset* yang berfungsi untuk mengembalikan data penemu ke awal.
3. Ensiklopedia Digital Penemu Dunia Berbasis Android ini dapat berjalan pada sistem Android minimal pada sistem Android 7 (Nougat) ke atas.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian Ensiklopedia Digital Para Penemu Dunia Berbasis Android ini adalah :

1. Membangun aplikasi Ensiklopedia Digital Para Penemu Dunia Berbasis Android.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian Ensiklopedia Digital Para Penemu Dunia Berbasis Android ini adalah :

1. Aplikasi ini dapat mempermudah pengguna *smartphone* berbasis android untuk mengakses dan menyimpan informasi para penemu dengan mudah.
2. Aplikasi ini dapat menumbuhkan rasa ingin tahu dan peduli para pengguna *smartphone* berbasis android untuk mempelajari sejarah para penemu dunia.

1.6 Metode Penelitian

Metode yang di gunakan oleh penulis dalam merancang Ensiklopedia Digital Para Penemu Dunia Berbasis Android ini adalah :

1. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah :

- a. Metode Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara mempelajari literatur – literatur baik yang berupa jurnal, buku dan karya ilmiah.

- b. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan cara pengamatan secara langsung maupun tidak langsung terhadap objek yang di teliti.

2. Analisis

Pada tahap ini di lakukan analisis mengenai spesifikasi kebutuhan utama dari aplikasi yang akan dibangun, kemudian dilakukan identifikasi fitur-fitur utama yang akan diimplemetasikan dan fungsional dari aplikasi.

3. Perancangan

Pada tahap ini dilakukan perancangan aplikasi dari analisis yang telah dilakukan sebelumnya.

4. Implementasi

Implementasi hasil rancangan dilakukan dengan menggunakan perangkat berbasis Android.

5. Evaluasi Aplikasi

Evaluasi dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang di buat bebas dari kesalahan. *Testing* (uji coba) pada aplikasi yang mencakup uji data, uji fitur, dan uji kelancaran saat menjalankan aplikasi. Pada tahap ini juga akan dilakukan evaluasi terhadap hasil penelitian yang di lakukan. Evaluasi yang dilakukan mencakup evaluasi hasil dan manfaat cara dengan membandingkan hasil yang di dapatkan dengan kebutuhan pengguna saat survei.

1.7 Sistematika Penulisan

Secara garis besar penulisan skripsi terbagi atas lima bab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN Berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI Landasan teori menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, berupa definisi-definisi dan model matematis yang berkaitan langsung dengan ilmu dan masalah yang di teliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN Dalam bab ini akan dijelaskan lebih lanjut mengenai implementasi program, uji coba dan pembahasan hasil pengujian program dengan hasil keluaran.

BAB V PENUTUP Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dapat mengemukakan kembali masalah penelitian (mampu menjawab pertanyaan dalam rumusan masalah), hipotesis dan bukti-bukti yang di hasilkan dan akhirnya menarik kesimpulan apakah hipotesis yang diajukan itu diterima atau sebaliknya.

