

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi sekarang ini peran computer sangat berpengaruh sekali dalam setiap bidang komunikasi maupun informasi. Dimana perkembangan computer semakin lama semakin maju dan diharapkan setiap individunya memiliki kemampuan mengenai perkembangan tersebut, perkembangan computer khususnya dibidang teknologi informasi, perlu dicermati karena perkembangan informasi merupakan sarana dan faktor pendukung maju tidaknya suatu perusahaan.

Informasi yang digunakan dalam setiap bidang sangat dibutuhkan dalam bidang pendidikan misalkan sekarang ini sekolah maupun perguruan tinggi yang hampir keseluruhan memerlukan informasi baik yang bersifat manual maupun secara komputerisasi. Dalam hal ini dapat diambil gambaran mengenai pentingnya informasi pendaftaran yaitu SMU *KOLESE DE BRITTO Yogyakarta*. Pendaftaran online ini dibuat untuk mengantisipasi kesulitan calon siswa dalam mendaftar sehingga baik dari jarak dekat maupun jarak jauh calon siswa sudah bisa langsung mendaftar tanpa harus buang-buang waktu, tenaga dan biaya.

System pendaftaran online dengan menggunakan system komputerisasi akan sangat membantu pihak sekolah dalam melaksanakan tugas-tugasnya dan menarik perhatian calon siswa baru. Dengan adanya pendaftaran Online maka

calon siswa tidak perlu mendatangi sekolah yang dituju, karna sudah bisa mendaftar dari jarak dekat atau dari rumah yang terkoneksi dengan internet.

1.2 Rumusan Masalah

Sistem yang dipakai saat ini masih mengalami kendala, diantara kendala yang ada adalah :

1. Calon siswa yang datangnya dari jarak jauh kesulitan dalam mendaftar
2. Memakan banyak waktu, tenaga dan biaya
3. Sistem yang digunakan saat ini kurang efektif dan efisien
4. Kurang praktis karna harus mendatangi sekolah untuk memperoleh formulir

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang akan dikemukakan adalah bagaimana menciptakan suatu aplikasi dalam mempermudah calon siswa untuk mendaftar sehingga dari jarak dekat maupun jauh sudah bisa mendaftar tanpa harus mendatangi sekolah yang dituju.

1.3 Batasan Masalah

Dengan melihat system yang ada pada saat ini, maka untuk mengembangkan system tersebut dibuatlah system yang diajukan penulis. Karena banyaknya ruang lingkup permasalahan yang ada, penulis hanya menitik beratkan pada pembuatan aplikasi pendaftaran online calon siswa baru, dengan mengambil

judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online Siswa Baru pada SMU Kolese De Britto Yogyakarta”.

Software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi tersebut adalah MYSQL untuk pengolahan database, php untuk koneksi, Macromedia Dreamweaver MX untuk design tampilannya sekaligus sebagai software yang utama dan beberapa software multimedia lainnya seperti Adobe Photoshop 7.0, Swish max untuk membuat animasi tulisan dan Macromedia flash MX

1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dari penelitian ini adalah menganalisis dan merancang system informasi pendaftaran online siswa baru dan mengimplementasikan hasil analisis dan rancangan system tersebut kedalam perangkat lunak (software) yang digunakan untuk mewujudkan sebuah system informasi.

Maksud dan tujuan diadakan kegiatan penelitian ini diantaranya :

- I. Bagi Mahasiswa
 - a. Sebagai persyaratan kelulusan strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta
 - b. Untuk membandingkan ilmu yang telah didapat selama kuliah dengan kegiatan penelitian yang ada dilapangan.
 - c. Sebagai bukti kepedulian mahasiswa terhadap pendidikan nasional Indonesia

- d. Untuk mengetahui adanya hambatan – hambatan dan peluang yang ada pada system tersebut.
 - e. Memberikan usul perencanaan system informasi yang sesuai dengan kebutuhan
2. Bagi SMU Kolese Debrito
- a. Peningkatan layanan kepada calon siswa
 - b. Peningkatan keamanan system
 - c. Peningkatan pemberian informasi yang cepat, tepat dan akurat
 - d. Sebagai bahan pembandingan antara system yang ada diSekolah tersebut dengan system baru yang akan diajukan penyusun.

1.5 METODOLOGI PENELITIAN

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan penyusun maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Karena tanpa kelengkapan data dilapangan suatu laporan skripsi akan mengalami hambatan. Sebab data merupakan komponen penyusun laporan yang paling penting. Untuk mendapatkan data tersebut maka penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut :

- a. Metode Observasi

Adalah suatu metode penelitian dimana penulis mendatangi langsung atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

b. Metode Wawancara

Metode Tanya jawab terhadap pihak yang terkait dalam bidang tertentu guna mendapatkan data – data yang dibutuhkan. Dalam hal ini penulis mewawancarai langsung Kepala Sekolah SMA Kolese De Britto.

c. Metode Kepustakaan

Metode yang dilakukan untuk mendapatkan data melalui literature buku – buku, majalah yang sangat berhubungan dengan penelitian ini.

d. Metode Dokumentasi

Merupakan metode yang mengacu pada data yang diambil dari dokumen. Dokumen yang diambil berupa buku panduan, brosur, kwitansi dan lain sebagainya.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan skripsi ini dapat dipaparkan secara singkat sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini akan diuraikan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, Metodologi Penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan diuraikan tentang Konsep Dasar Aplikasi Web, Membangun Desain Web, Prinsip Dasar Pembuatan Web, Syarat Membangun

Web, Spesifikasi Hardware yang dipakai, dan software yang digunakan dalam pembuatan aplikasi tersebut.

BAB III TINJAUAN UMUM

Dalam bab ini berisi tentang gambaran umum SMA Kolese De Britto Yogyakarta, Landasan Penyelenggaraan yang melingkupi visi misi dan nilai-nilai yang mendasari, profil siswa, Pengurus Yayasan De Britto, struktur organisasi, administrasi dan sarana prasarana, keuangan dan asuransi serta fasilitas pendukung yang terdapat di SMA Kolese De Britto Yogyakarta. Dan beberapa tata tertib sekolah.

BAB IV ANALISIS DAN RANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan hasil analisis penulis yang akan diajukan kepada SMU Kolese De Britto. Didalamnya juga ada desain yang akan dibuat untuk mendukung pembuatan situs web secara mendetail, dan relasi antar table.

BAB V TESTING DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab ini berisi tentang bagaimana menerapkan analisis ini kepada SMU Kolese De Britto serta menerangkan langkah – langkah yang bagus dan mengimplementasikan aplikasi ini.

BAB VI PENUTUP

Dalam bab berisi tentang kesimpulan, saran dan kritik yang membangun dari pihak pembaca maupun pengguna web tersebut.