

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi saat ini telah membawa kemajuan yang pesat dalam berbagai bidang, organisasi, badan usaha ataupun lembaga. Terutama dibidang komputer dalam menghadapi persaingan global saat ini dan untuk memenuhi kebutuhan akan informasi, maka perusahaan atau instansi sangat membutuhkan sebuah sistem informasi yang baik guna mendapatkan informasi yang berkualitas. Kehadiran komputer yang merupakan sarana teknologi informasi pun dirasakan dapat memberikan dukungan yang sangat besar dalam proses dan aktivitas suatu badan usaha atau lembaga pendidikan sehari-hari. Dan pada umumnya pemakai komputer mengharapkan semua informasi yang diperlukan dapat tersaji karena hal ini cukup berperan dalam pengambilan keputusan yang cepat dan tepat.

Sistem informasi yang memakai komputer memberikan efektifitas kerja yang tinggi, baik dalam penanganannya maupun ketepatan dan kecepatannya. Karena disadari bahwa komputer merupakan alat bantu dalam menyelesaikan pekerjaan secara tepat dan cepat, Indonesia juga tidak mau ketinggalan dalam memanfaatkan komputer untuk hal penanganan data. Pengolahan data yang biasanya dilakukan dengan cara manual dapat dilakukan lebih cepat oleh komputer. Untuk pengolahan data yang berulang-ulang dalam jumlah yang besar yang dapat menyita waktu dapat diselesaikan dengan bantuan komputer dengan

cepat, dengan informasi yang yang cepat dan tepat tersebut akan memudahkan untuk dapat melakukan analisa, evaluasi dan perencanaan sehingga bertujuan untuk menghasilkan informasi yang lebih berguna dan berarti.

Informasi menjadi sumber penting untuk pengambilan keputusan informasi yang valid dapat mengurangi ketidakpastian dan mempermudah pengambilan keputusan. Sebuah pengolahan data yang baik haruslah dapat mengatasi masalah keadaan secara cepat dan tepat. Informasi yang usang tidak akan mempunyai nilai lagi. Karena informasi merupakan landasan didalam pengambilan keputusan. Bila pengambilan keputusan terlambat, maka berakibat fatal untuk organisasi. Dewasa ini mahalnya nilai informasi disebabkan harus cepatnya informasi tersebut didapat, sehingga diperlukan teknologi-teknologi mutakhir untuk mendapatkan, mengolah dan menyampaikannya.

Adapun informasi yang dibutuhkan dalam suatu lembaga, khususnya lembaga pendidikan seperti sekolah yaitu informasi ekstrakurikuler, informasi OSIS, sistem informasi perpustakaan, guru, siswa dan media penyampai informasi lainnya yang ada di sekolah. Lebih khusus dalam sistem informasi perpustakaan yang berguna sebagai media atau alat yang dapat memudahkan dan mempercepat kinerja dari pengelola atau petugas layanan perpustakaan seperti input data buku, data anggota dan proses siklus peminjaman ataupun pengembalian buku.

Adanya sistem informasi perpustakaan ini mempunyai peranan dan fungsi yang sangat penting. Dimana sistem informasi perpustakaan yang ada atau berjalan pada sekolah ini masih menggunakan cara lama atau manual yang memakan waktu lama sehingga tidak ada efisiensi dari penggunaan sistem

informasi yang ada tersebut. Oleh karena itu diperlukan suatu solusi untuk mengatasi hal tersebut di atas guna efisiensi dari kinerja sistem informasi perpustakaan di sekolah ini. Berdasarkan permasalahan di atas maka penelitian ini mengangkat judul *"Analisis dan Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Perpustakaan pada SMA Negeri 2 Waingapu Nusa Tenggara Timur."*

B. RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang permasalahan dan judul skripsi ini, maka Penulis merumuskan permasalahannya sebagai berikut :

1. Penggunaan sistem informasi perpustakaan yang ada atau yang sedang berjalan pada SMA Negeri 2 Waingapu, masih menggunakan cara lama atau manual yang dapat memakan waktu lama dalam mengelolah informasi-informasi yang ada pada perpustakaan ini sehingga tidak ada efisiensi kerja dari sistem informasi perpustakaan tersebut.
2. Bagaimana membuat atau menciptakan suatu sistem informasi perpustakaan sekolah yang efisien dan efektif di SMA Negeri 2 Waingapu sehingga dapat mempercepat dan memperlancar kinerja dalam mengelolah sistem informasi perpustakaan di sekolah ini?

C. BATASAN MASALAH

Mengingat luasnya permasalahan yang ada, maka penulis akan membatasi permasalahan-permasalahan tersebut lebih kepada pengolahan data sirkulasi perpustakaan dan yang memiliki kaitan dengannya. Pembatasan ini

dimaksudkan agar langkah-langkah dalam pemecahan masalah tidak terlalu menyimpang dari tujuan skripsi. Data yang dimaksud adalah :

1. Laporan Data Anggota (Siswa dan Guru).
2. Laporan Data Buku.
3. Laporan Data Sirkulasi
4. Laporan Data Sirkulasi Kelas (Peminjaman Kelas).

D. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Maksud dilaksanakan penelitian ini adalah untuk mengetahui sejauh mana sistem yang sedang berjalan sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program Sarjana (S1) Jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta. Sedangkan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah :

1. Mengetahui proses pengolahan data serta sistem informasi pelayanan dan sirkulasi yang sedang berjalan pada perpustakaan SMA Negeri 2 Waingapu, sehingga dapat mengetahui secara rinci sistem yang sedang berjalan, sekaligus kelemahan-kelemahan pada sistem pengolahannya.
2. Menyusun suatu tahap pengembangan sistem dan penerapannya dari sistem yang lama (manual) ke sistem yang baru (komputerisasi) yang lebih efektif dan efisien.
3. Sebagai bahan pertimbangan bagi lembaga atau sekolah dalam meningkatkan kinerja sehingga dapat dicapai tujuan dan hasil yang lebih baik.

E. METODE PENELITIAN

Untuk keperluan dalam menyelesaikan skripsi ini, maka penulis melakukan penelitian, mengambil dan mengumpulkan data sesuai dengan masalah yang akan dibahas. Beberapa metode penelitian ini akan dipakai dalam mendukung aktifitas penelitian adalah sebagai berikut :

1. Metode Kepustakaan

Metode pengumpulan data yang diperoleh dari sumber pustaka seperti: referensi buku-buku, majalah, dan situs di internet. Sumber pustaka mengandung informasi tentang bagaimana memecahkan permasalahan yang sejenis dengan permasalahan yang dihadapi di obyek penelitian.

2. Metode Observasi

Peneliti langsung melakukan pengamatan dan penelitian terhadap permasalahan pada objek yang diteliti.

3. Metode Wawancara

Pengumpulan data dengan cara peneliti melakukan wawancara atau mengajukan pertanyaan-pertanyaan dengan pihak terkait untuk menggali data dan informasi secara lebih mendalam.

E. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan yang digunakan akan memuat uraian secara garis besar isi laporan Skripsi per bab, adalah sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini, yaitu tentang : latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai dasar teori yang digunakan, meliputi : Konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, basis data, perpustakaan dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang gambaran umum instansi atau lembaga (sekolah) meliputi sejarah dan perkembangan serta data-datanya yang berhubungan dengan instansi, deskripsi kerja serta flowchart dan analisis sistem yang sedang berjalan. Serta rancangan sistem secara umum, mulai dari rancangan modul sampai dengan rancangan database serta relasi antar tabel, rancangan input dan output.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang definisi implementasi, penerapan rencana implementasi, pemrograman dan penyelesaian program, kegiatan imlementasi, tindak lanjut sistem dan manual program.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini akan membahas tentang kesimpulan dari hasil analisis serta saran-saran yang akan diberikan kepada instansi atau lembaga dimana penulis melakukan penelitian.

