

BAB I

PENDAHULUAN

Latar Belakang Masalah

Dinas Komunikasi dan informatika provinsi Jawa Tengah Kabupaten Klaten merupakan suatu Dinas yang bergerak pada bidang komunikasi dan informatika. Dinas ini mempunyai tugas pokok melaksanakan urusan pemerintahan Daerah khususnya untuk Daerah Kabupaten Klaten pada bidang Komunikasi dan Informatika berdasarkan asas otonomi , dekonsentrasi dan tugas pembantuan. Lembaga tersebut di bentuk guna membawahi berbagai permasalahan kemasyarakatan di bidang komunikasi. Untuk mempermudah hubungan kemasyarakatan, maka Diskominfo meminta suatu inovasi informasi yang dapat dengan mudah dan cepat di pahami oleh masyarakat awam. Keterbatasan informasi yang disampaikan serta cukup sulit berinteraksi dengan pihak-pihak yang bersangkutan untuk mendapatkan informasi lainnya. Dengan membuat suatu Animasi yang berdesain menarik serta bersifat informatif, diharapkan masyarakat bisa memahami Alur permohonan publik diskominfo kabupaten Klaten. Disisi lain juga dapat mengenalkan dan mempermudah masyarakat yang ingin mengajukan permohonan kepada ppid kabupaten klaten. Melihat dari masalah yang ada diatas, maka Diskominfo perlu menindak lanjuti masalah tersebut dengan membuat Animasi 2D Alur permohonan publik.

Berdasarkan permasalahan diatas maka dibangunlah Animasi 2D ini dapat menjadi solusi untuk dijadikan media informasi bagi masyarakat yang ingin mengajukan permohonan kepada PPID Klaten . Video animasi ini akan di putar pada bagian Informasi yang dapat dilihat secara umum secara online maupun offline. Manfaat , ditayangkan dimana, dimana akses (di sosial media) , kelebihan solusi

(Oleh sebab itu maka dibutlah alur animasi 2d dengan software ini, alat yang mau dipakai, durasi dll) Merekomendasikan Animasi untuk memberikan informasi kepada masyarakat yang belum paham betul alur mengajukan

permohonan sekaligus untuk menyampaikan informasi yang bersifat terbuka dan umum kepada masyarakat Kabupaten Klaten.

Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin diraih dalam proyek magang ini adalah Membuat Animasi Alur Permohonan informasi Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Klaten dengan menggunakan Animasi 2D .

Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, dapat dirumuskan sebuah permasalahan yaitu: "Bagaimana Membuat Animasi Alur Permohonan informasi Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Klaten dengan menggunakan Animasi 2D ?"

Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah

1. Animasi ini dirancang menggunakan aplikasi adobe flash
2. Durasi animasi tersebut adalah 1 menit
3. Produksi animasi hanya mencakup isi informasi PPID
4. Video animasi Akan di publish di youtube agar masyarakat luas dapat melihat

Sistematika Penulisan

Berisi sistematika penulisan tugas akhir yang memuat uraian secara garis besar isi tugas akhir untuk tiap –tiap bab. Penulis harus dapat mendeskripsikan (menggambarakan) apa saja isi masing-masing baa yang akan disusun. Jelaskan secara singkat isi dari bab I, bab II, bab III, bab IV, dan bab V.

Bab I Pendahuluan, berisi: latar belakang, tujuan, rumusan masalah, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

Bab II Tinjauan Pustaka, berisi: teori penunjang, dan referensi berupa buku, jurnal, dan laporan tugas akhir.

Bab III Tinjauan Umum, berisi: penjelasan mengenai obyek penelitian, hasil observasi / pengumpulan data, masalah yang terdapat pada obyek, dan gambaran umum proyek.

Bab IV Perancangan dan Pembahasan, berisi: rancangan proyek, implementasi *coding* dan desain, serta evaluasi rancangan dan pengerjaan proyek.

Bab V Penutup, berisi kesimpulan dari hasil akhir penilaian proyek.

