

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

- 1. Sinta Yunisa Wulandari (18.02.0255)**
- 2. Titin Rahayu (18.02.0328)**

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

TUGAS AKHIR

Diajukan kepada Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



Disusun oleh:

1.Sinta Yunisa Wulandari (18.02.0255)

2.Titin Rahayu (18.02.0328)

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2021**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PENGEMBANGAN ANIMASI ALUR PERMOHONAN PUBLIK
DISKOMINFO KABUPATEN KLATEN MENGGUNAKAN
ANIMASI 2 DIMENSI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

1.Sinta Yunisa Wulandari (18.02.0255)

2.Titin Rahayu (18.02.0328)

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 22 Maret 2021

Dosen Pembimbing,

Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom
NIK. 190302060

TUGAS AKHIR

PENGEMBANGAN ANIMASI ALUR PERMOHONAN PUBLIK DISKOMINFO KABUPATEN KLATEN MENGUNAKAN ANIMASI 2 DIMENSI

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sinta Yunisa Wulandari

18.02.0255

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Maret 2020

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Muhammad Tofa Nurcholis M,Kom

NIK. 190302281

Mulia Sulistyono M,Kom

NIK. 190302248

Tanda Tangan

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer

Tanggal

22 Maret 2020

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER

Hanif Al Fatta M.Kom

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Sinta Yunisa Wulandari
NIM : 18.02.0255

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**Pengembangan Animasi Alur Permohonan Publik Diskominfo
Kabupaten Klaten Menggunakan Animasi 2 Dimensi**

Dosen Pembimbing : Sri Ngudi Wahyuni, S.T.,M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 22 Maret 2021

Yang Menyatakan



Sinta Yunisa Wulandari

HALAMAN MOTTO

Sesungguhnya bersama kesukaran itu ada kemudahan, karena itu bila kau telah selesai (mengerjakan yang lain) dan kepada Tuhan berharaplah

(Q.S-al-insyirah:6-8)

“finish what you started”

Selesaikan apa yang telah kamu mulai, jangan berhenti di tengah-tengah, buktikan bahwa kamu bisa melewati berbagai proses yang akan menjadikanmu manusia yang lebih kuat

-Sinta Yunisa Wulandari-

Maka, Mulai sekarang isilah hidupmu dengan terus belajar dan mendekatkan diri kepada Tuhan. Jangan buang waktumu untuk sesuatu yang tidak bermanfaat

"Semua impian kita bisa menjadi kenyataan, jika kita memiliki keberanian untuk mengejarnya"

-Titin Rahayu-

HALAMAN PERSEMBAHAN

Sujud syukurku kusembahkan kepadaMu ya Allah, Tuhan Yang Maha Agung dan Maha Tinggi. Atas takdirMu saya bisa menjadi pribadi yang berpikir, berilmu, beriman dan bersabar. Semoga keberhasilan ini menjadi satu langkah awal untuk masa depanku, dalam meraih cita-cita saya.

Dengan ini saya persembahkan karya ini untuk, Kedua orangtua saya Bapak Haryanto dan Ibu Isroin Budi Handayani A,Md.Keb dan adik saya Fauzan Al Ghozali yang telah memberikan yang terbaik untuk saya sehingga saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat waktu .

Dan yang kedua Terimakasih untuk diri saya sendiri yang mampu bertahan sejauh ini melewati berbagai proses awal kuliah melewati semester demi semester dan akhirnya mampu mencapai titik akhir ini semua dengan baik,

Untuk keluarga Diskominfo Klaten terimakasih telah memberikan kesempatan untuk magang dan terimakasih untuk pengalaman yang begitu berharga.

Selanjutnya untuk ibu Dosen Pembimbing Bu Sri Ngudi Wahyuni S,T M,kom yang telah membimbing kami sehingga dapat dengan baik menyelesaikan tugas akhir ini..

Terimakasih juga untuk sahabat yang selalu mendukung saya Dalam suka maupun duka yang tidak bisa saya sebut satu persatu...

Sinta Yunisa Wulandari

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan segala puji dan syukur kepada Tuhan yang Maha Esa dan atas dukungan dan doa dari orang-orang tercinta, akhirnya tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu, dengan rasa bangga dan bahagia kami haturkan rasa syukur dan terima kasih kami kepada :

1. Allah SWT, karena hanya atas izin dan karunia-Nyalah maka tugas akhir ini dapat dibuat dan selesai pada waktunya. Puji syukur yang tak terhingga pada Tuhan semesta alam yang meridhoi dan mengabulkan segala doa.
2. Orang tua kami, yang tidak pernah lelah memberikan kami dukungan dan doa. Untuk Ibu yang tidak pernah lelah dalam memberikan semangat supaya kami bisa menyelesaikan tugas akhir ini dan untuk Bapak yang telah banyak memberikan begitu banyak pengorbanan yang tidak bisa kami balaskan. Terima kasih banyak kami ucapkan untuk keduanya.
3. Bapak dan Ibu Dosen pembimbing, penguji dan pengajar, yang selama ini telah tulus ikhlas meluangkan waktunya untuk menuntun dan mengarahkan kami, memberikan bimbingan dan pelajaran yang tiada ternilai harganya, agar kami menjadi lebih baik. Terima kasih banyak Bapak dan Ibu Dosen atas segala jasa yang telah diberikan kepada kami. Semoga ilmu yang telah di ajarkan kepada kami, menjadi ladang amal dan semoga menjadi ilmu yang barokah untuk kami.
4. Rekan-rekan kelas 18 D3 Manajemen Informatika, yang telah memberikan kami dukungan, semangat serta menemani selama 2 tahun dalam satu kelas yang

penuh dengan segala kondisi dalam hidup. Terima kasih atas kenangan- kenangan yang telah kita ukir bersama-sama. Semoga kita menjadi orang- orang yang bermanfaat dan dikenang menjadi pribadi yang baik.

5. Pak Amin, selaku direktur utama yang telah memberikan izin untuk melaksanakan kegiatan magang dan kegiatan penelitian selama 2 bulan ini pada Diskominfo klaten
6. Kami persembahkan pula untuk yang selalu bertanya: “Kapan Lulus?” “Kapan Wisuda?”
7. Serta untuk semua karyawan Diskominfo klaten yang kami sayangi. Terima kasih atas bantuan, doa dan motivasi yang telah diberikan. Terima kasih telah menerima kami sebagai keluarga besar Diskominfo

Akhir kata kami persembahkan tugas akhir ini untuk kalian semua, orang- orang yang telah memberikan pengalaman yang sangat berarti dalam hidup kami. Semoga tugas akhir ini dapat bermanfaat dan berguna untuk kemajuan ilmu pengetahuan di masa yang akan datang.

Titin Rahayu

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Segala puji dan puja saya panjatkan kepada Allah SWT yang telah memberikan saya kemudahan dan kelancaran sehingga Tugas Akhir ini bisa diselesaikan dengan tepat waktu dan dengan baik. Tanpa rahmat dan pertolongan-Nya saya tidak akan bisa untuk menyelesaikan makalah ini dengan sebaik ini. Shalawat serta salam saya limpahkan kepada baginda nabi kita Nabi Muhammad SAW yang kita nantikan syafa'atnya di akhirat nanti. penulis juga mengucapkan syukur kepada Allah SWT yang telah melimpahkan nikmatnya sehingga saya bisa mengerjakan makalah dalam keadaan yang sehat baik sehat fisik maupun akal pikiran.

Tugas Akhir berjudul “Pengembangan Animasi Alur Permohonan Publik Diskominfo Kabupaten Klaten Menggunakan Animasi 2 Dimensi” ini dibuat untuk memenuhi tugas akhir perkuliahan yang dibimbing oleh ibu Sri Ngudi Wahyuni S,T M,Kom. Di dalam Tugas Akhir ini terdapat penjelasan proses pembuatan Animasi 2D. Dengan demikian Tugas Akhir ini tidak hanya bertujuan untuk memenuhi syarat kelulusan namun juga dibuat output berupa animasi untuk dinas komunikasi dan informatika kab Klaten. Dalam kesempatan ini saya juga ingin mengucapkan terima kasih kepada semua pihak khususnya kepada dosen pembimbing tugas akhir ini ibu Sri Ngudi Wahyuni S,T M,Kom yang telah memberikan bimbingan untuk penulisan Tugas Akhir ini. Demikian kata pengantar ini saya buat, apabila terdapat kesalahan maka saya mohon maaf yang sebesar-besarnya.

Yogyakarta, 10 Februari 2021

Hormat saya,

Sinta Yunisa

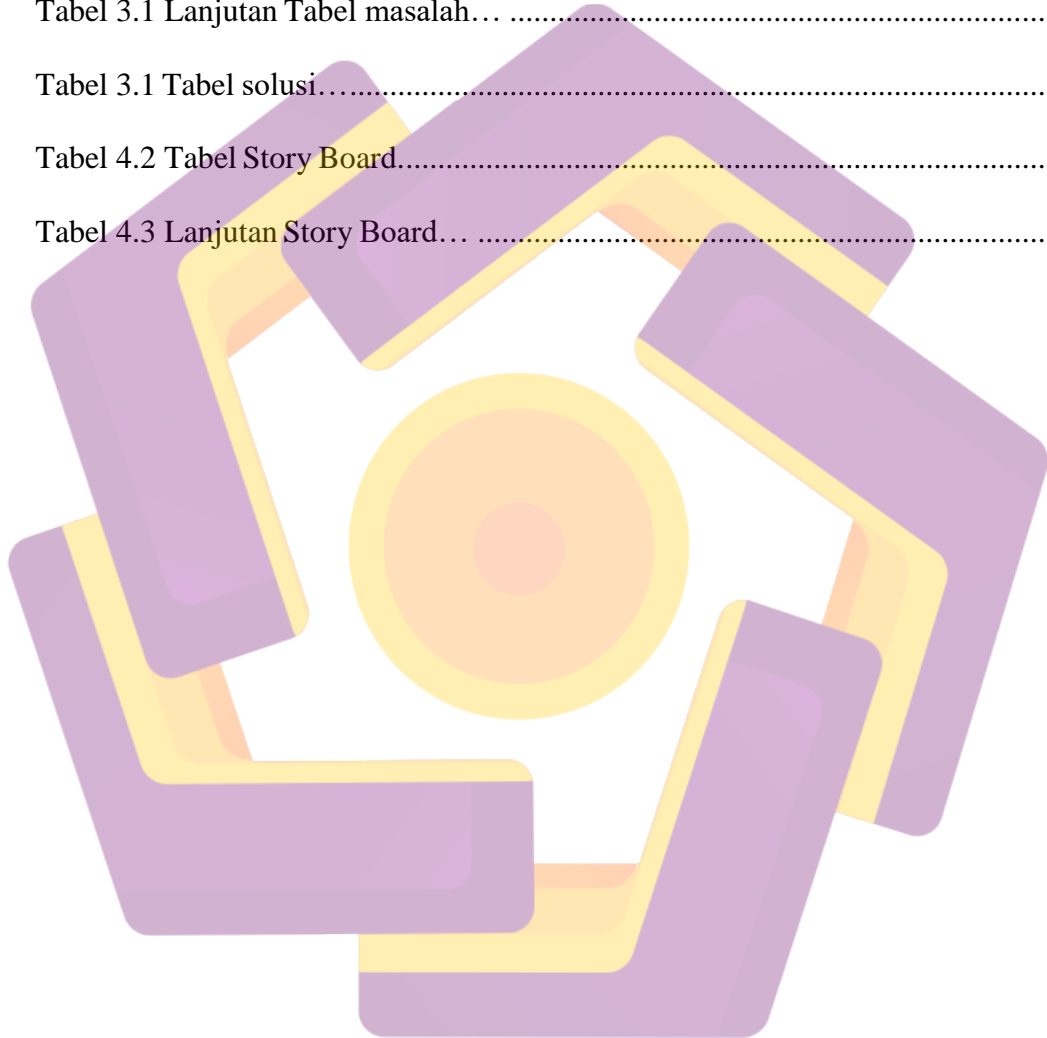
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	1
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	7
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	8
KATA PENGANTAR.....	x
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
Latar Belakang Masalah.....	1
Tujuan Penelitian.....	2
Rumusan Masalah.....	2
Batasan Masalah.....	2
Sistematika Penulisan.....	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
Referensi.....	4
Dasar Teori.....	5

Tahapan pengembangan animasi	7
Tahap Produksi Pembuatan Animasi 2D (Production).....	8
Tahap Pasca Produksi Pembuatan Animasi 2D (Post Production).....	10
Analisis kebutuhan dalam pengembangan	12
Software pendukung	14
BAB III tinjauan umum.....	15
Deskripsi Singkat Obyek.....	15
Hasil Pengumpulan Data	18
3.2 Solusi YangDiusulkan	20
BAB IV PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....	21
Perancangan.....	21
STORY BOARD	22
Pengisi suara/dubbing.....	24
SCREENSHOOT LANGKAH PEMBUATAN.....	26
BAB V PENUTUP.....	38
Kesimpulan.....	38
Saran.....	38
DAFTAR PUSTAKA	39

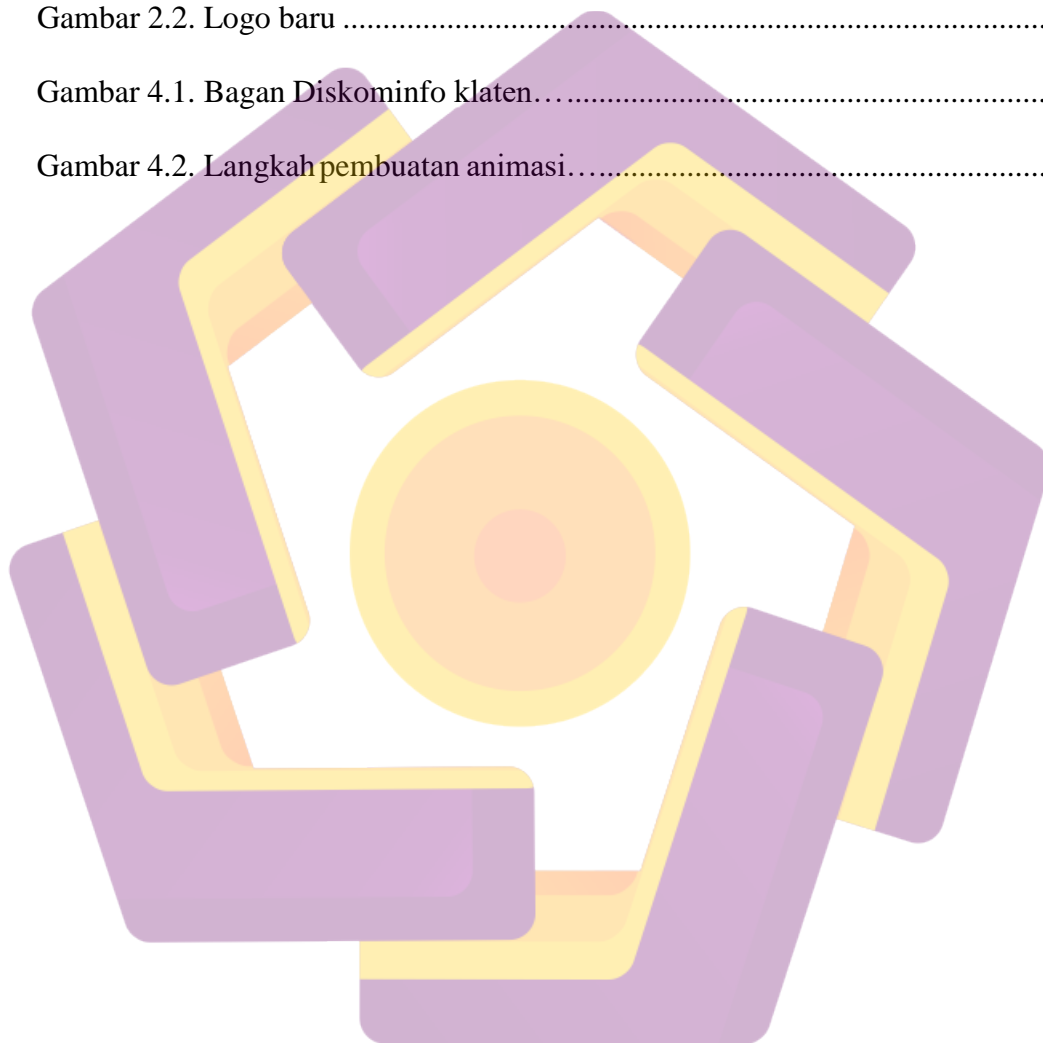
DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Tabel Masalah	118
Tabel 3.1 Lanjutan Tabel masalah...	19
Tabel 3.1 Tabel solusi.....	20
Tabel 4.2 Tabel Story Board.....	22
Tabel 4.3 Lanjutan Story Board.....	23



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Logo lama.....	6
Gambar 2.2. Logo baru	7
Gambar 4.1. Bagan Diskominfo klaten.....	16
Gambar 4.2. Langkah pembuatan animasi.....	26



INTISARI

Untuk mempermudah hubungan kemasyarakatan, maka Diskominfo meminta suatu inovasi informasi yang dapat dengan mudah dan cepat di pahami oleh masyarakat awam. Keterbatasan informasi yang disampaikan serta cukup sulit berinteraksi dengan pihak-pihak yang bersangkutan untuk mendapatkan informasi lainnya. Dengan membuat suatu Animasi yang berdesain menarik serta bersifat informatif, diharapkan masyarakat bisa memahami Alur permohonan publik diskominfo kabupaten Klaten. Disisi lain juga dapat mengenalkan dan mempermudah masyarakat yang ingin mengajukan permohonan kepada ppid kabupaten klaten. Melihat dari masalah yang ada diatas, maka Diskominfo perlu menindak lanjuti masalah tersebut dengan membuat Animasi 2D Alur permohonan publik. Tujuan yang ingin diraih dalam proyek magang ini adalah Membuat Animasi Alur Permohonan informasi Dinas Komunikasi Dan Informatika Kabupaten Klaten dengan menggunakan Animasi 2D .

Metode penelitian yang kita gunakan melalui tiga tahap yaitu tahap pra produksi, tahap produksi, dan tahap pasca produksi. Tahap pre-production atau pra-produksi adalah akar dari keseluruhan proses pembuatan animasi 2D, didalam tahap ini, kalian diharuskan untuk menentukan ide, cerita, storyboard, dan desain. Kemantapan pra-produksi menentukan hasil akhir dari animasi 2D yang akan dibuat. Tahap produksi adalah inti dari keseluruhan proses, tahap ini sangat mempengaruhi visual dan kualitas gambar pada hasil akhir. Terdapat beberapa proses didalamnya seperti Perancangan Layout, R&D, Character, Texturing, Rigging, Animation, VFX, Lighting, dan Rendering. Jika tahap produksi sudah berhasil dilewati, kali ini menuju ke tahap Paska Produksi sebagai akhir dari keseluruhan proses dasar pembuatan animasi 2D. Tahap pasca produksi merupakan proses finishing, tahap ini menugaskan kita untuk dapat menambahkan modifikasi akhir yang dapat membuat animasi terlihat lebih bagus. Tetapi jangan terlalu banyak menambahkan modifikasi atau hiasan akhir, dan usahakan agar hasil akhir tetap didalam jalur atau tidak terlalu rumit untuk ditonton. Terdapat beberapa proses didalamnya seperti Compositing, Color Correcting, Dubbing / Musik / Sound Effects, dan Final Output.

Hasil dari penelitian adalah membuat Animasi 2D alur permohonan informasi PPID diskominfo kan klaten agar memedahkan masyarakat untuk memahami alur tersebut dan animasi ini kami publikasikan di youtube agar masyarakat dapat dengan mudah melihat animasi yang kami buat.

Kata kunci : Animasi, Diskominfo , Tahapan , Hasil.

ABSTRACT

To facilitate public relations, Diskominfo asks for an information innovation that can be easily and quickly understood by the general public. The limited information submitted and quite difficult to interact with the parties concerned to obtain other information. By making an animation that is attractive and informative in nature, it is hoped that the public can understand the flow of the public application for the Klaten District Discominfo. On the other hand, it can also introduce and make it easier for people who want to submit applications to the Klaten Regency PPD. Judging from the problems above, Diskominfo needs to follow up on this problem by making a 2D Animation of the public application flow. The goal to be achieved in this internship project is to make an animation of the application flow for information from the Klaten Regency Communication and Information Office using 2D animation.

The research method that we use goes through three stages, namely the pre-production stage, the production stage, and the post-production stage. The pre-production or pre-production stage is the root of the whole process of making 2D animation, in this stage, you are required to determine ideas, stories, storyboards, and designs. Pre-production stability determines the final result of the 2D animation that will be created. The production stage is the core of the whole process, this stage greatly affects the visuals and image quality of the final result. There are several processes in it such as Layout Design, R&D, Character, Texturing, Rigging, Animation, VFX, Lighting, and Rendering. If the production stage has been successfully passed, this time it will go to the Post Production stage as the end of the entire basic process of making 2D animation. The post-production stage is the finishing process, this stage assigns us to be able to add final modifications that can make the animation look better. But don't add too many modifications or finishes, and try to keep the final result on track or not too complicated to watch. There are several processes in it such as Compositing, Color Correcting, Dubbing / Music / Sound Effects, and Final Output.

The result of the research is to make a 2D animation of the PPID diskominfo information request flow in Klaten in order to make it easier for the public to understand the flow and we publish this animation on youtube so that people can easily see the animations that we make.

Keywords: Animation, Diskominfo, Stages, Results.