

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kecanggihan teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kelancaran kinerja dalam suatu instansi atau perusahaan. Begitu juga dalam pengambilan keputusan. Perkembangan teknologi informasi saat ini telah mempengaruhi segala bidang kehidupan manusia dan diperlukan sebagai sarana pendukung yang dapat menunjang kelancaran informasi yang cepat, tepat dan akurat. Komputer merupakan salah satu hasil perkembangan teknologi yang memberikan informasi yang actual dengan cara kerja mekanik dan dapat diakses dengan cepat. Teknologi komputer telah banyak digunakan diantaranya dalam dunia pendidikan, perkantoran, industri, pariwisata, hiburan, dll dan hampir semua telah menerapkan teknologi komputer.

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat ini instansi ataupun perusahaan tidak hanya memanfaatkan teknologi sebagai sarana penunjang kelancaran dalam aktivitas saja, tetapi juga dimanfaatkan untuk mempromosikan instansi atau perusahaan agar lebih dikenal masyarakat, memudahkan masyarakat untuk mengetahui seperti apa dan bagaimana yang sedang dipromosikan.

Salah satu hasil teknologi tersebut adalah internet. Internet merupakan jaringan komputer yang global. Dengan mengakses internet diperoleh berbagai macam informasi yang dibutuhkan. Internet merupakan media yang memiliki perkembangan yang pesat saat ini. Jangkauan yang luas hingga hampir seluruh

penjuru dunia membuat media internet menjadi solusi yang tepat untuk dipilih. Selain jangkauan luas, efisien yang di dapat karena internet sudah tidak diragukan lagi. Kapanpun, dimanapun dan siapapun pengakses internet dapat dilakukan selama kita memiliki sumber daya untuk mengaksesnya.

Sejalan dengan pemikiran penyusun "Rumah Kopi" menyadari akan kebutuhan informasi yang tepat untuk masyarakat yang memiliki kebutuhan dan keperluan terhadap informasi yang ada di Rumah Kopi Yogyakarta. Sampai saat ini belum memiliki media informasi dengan internet yang berupa situs web. Selama ini informasi yang didapat masyarakat hanya langsung dari mulut ke mulut maupun dari spanduk yang dirasakan masih ada kekurangan dalam penyampaian informasi. sehingga informasi yang disediakan pihak sekolah terkadang tidak sampai ke tujuan dan promosi yang dilakukan juga tidak update. Apalagi sekarang sudah menjadi Rumah Kopi. Melihat kondisi demikian penyusun berinisiatif untuk membangun situs web untuk Rumah Kopi tersebut yang akan dijadikan sebagai objek penelitian untuk penyusunan skripsi. dengan alasan inilah penyusun mengambil judul **"ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI BERBASIS WEBSITE PADA RUMAH KOPI YOGYAKARTA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI "**

1.2. RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang yang ada dan agar penyusunan skripsi ini menjadi jelas, perlu disusun pokok permasalahan. Adapun pokok masalah ialah system promosi yang masih menggunakan spanduk dan hanya langsung dari mulut ke mulut atau

belum komputerisasi sehingga informasi yang disampaikan tidak jelas dan tepat. Adapun sistem baru yang direncanakan ini hanya sebagai sistem pendamping sistem lain mengingat kemajuan teknologi yang makin berkembang saat ini dibangunnya web merupakan salah satu pemanfaatan teknologi yang dapat memajukan ataupun menambah nilai lebih dari segi promosi pada Rumah Kopi.

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa :

- Bagaimana memberikan informasi kepada masyarakat, tidak hanya masyarakat Yogyakarta saja tetapi bisa lebih untuk masyarakat secara luas?

1.3. BATASAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana melakukan dan merancang web sebagai media informasi dan komunikasi yang dapat mengganti posisi sistem informasi manual pada Rumah Kopi. Untuk memfokuskan pembahasan dalam hal ini penyusun membatasi ruang lingkup pembangunan web hanya menyangkut :

- Profil Perusahaan
- Data Produk
- Berita
- Buku tamu

Software yang akan digunakan untuk mendesain web ini ialah :

- Macromedia Dreamweaver MX 2004, Adobe Photoshop 7.0 , PHP triad (Apache MySQL, PHP)

1.4. MAKSUD DAN TUJUAN

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini adalah :

Maksud :

- Sebagai syarat kelulusan program Strata 1 jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- Menerapkan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh selama kuliah di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta
- Menambah wawasan dan pengetahuan di bidang multimedia, sehingga diharapkan nantinya dapat bersaing di era globalisasi.

Tujuan :

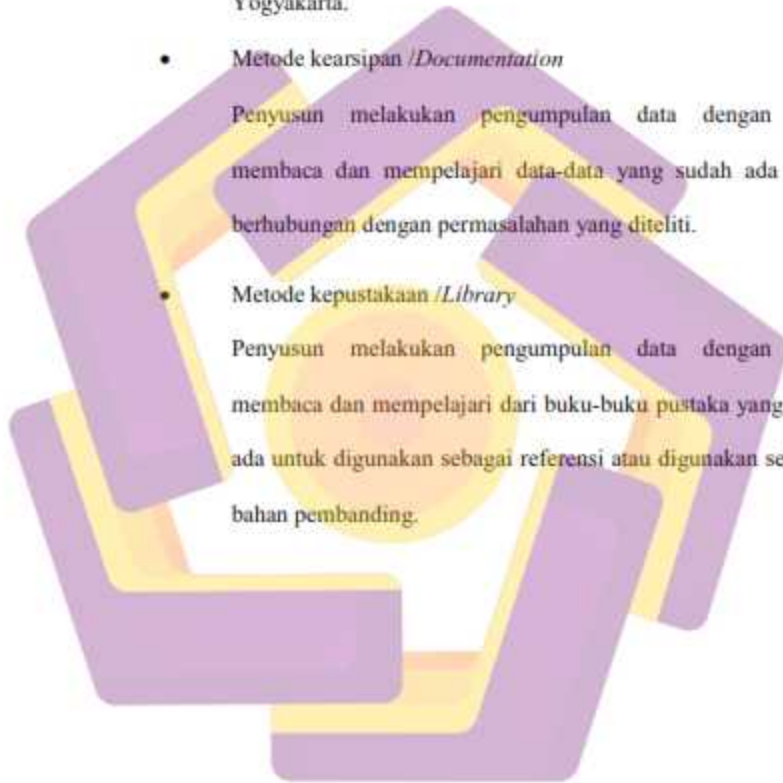
- Untuk membuat sistem informasi berbasis website sebagai media informasi dan promosi pada **RUMAH KOPI** Yogyakarta.
- Untuk mengetahui bentuk penyajian suatu informasi alternatif bagi masyarakat umum sebagai media informasi dan promosi.



1.5. METODE PENGUMPULAN DATA

Dalam menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data, penyusun akan menggunakan berbagai tahapan pengumpulan data yang dikira memungkinkan, antara lain adalah :

- Metode observasi /*Observation*
Penyusun melakukan pengamatan secara langsung terhadap **RUMAH KOPI** Yogyakarta.
- Metode wawancara /*Interview*
Penyusun mengumpulkan informasi dan data dengan cara mengadakan wawancara kepada pihak **RUMAH KOPI** Yogyakarta.
- Metode kearsipan /*Documentation*
Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari data-data yang sudah ada yang berhubungan dengan permasalahan yang diteliti.
- Metode kepustakaan /*Library*
Penyusun melakukan pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari dari buku-buku pustaka yang telah ada untuk digunakan sebagai referensi atau digunakan sebagai bahan pembanding.



1.6. SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis menggunakan sistematika tugas akhir sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini berisikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II : Dasar Teori

Pada bab ini membahas tentang pengertian dari konsep sistem berbasis web, dan disini akan di uraikan dan di jelaskan tentang dasar teori dasar sistem informasi, dan aplikasi-aplikasi yang digunakan oleh penulis dalam menyusun skripsi.

BAB III : Tinjauan Umum.

Pada bab tinjauan umum informasi yang diberikan adalah gambaran umum tentang *RUMAH KOPI* Yogyakarta yang didalamnya memuat sejarah singkat, visi dan misi, bagan struktur organisasi *RUMAH KOPI* Yogyakarta dan yang terpenting adalah media informasi dan promosi yang digunakan.

BAB IV : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan mamfaat

BAB V : Implementasi Multimedia

Pada bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang tahap meletakkan sistem supaya siap untuk di implementasikan, rancangan interface, penerapan rencana implementasi sistem yang di buat.

BAB VI : Penutup

Pada bab ini berisikan tentang kesimpulan dan saran atau kritik terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

Daftar Pustaka

Pada daftar pustaka ini berisi tentang sumber-sumber yang digunakan penyusun untuk menulis laporan, baik berupa buku, buku panduan, majalah, Internet.

Lampiran

Pada lampiran berisi tentang data yang diperlukan antara lain :

- Rincian anggaran untuk perhitungan analisis biaya dan manfaat
- Surat keterangan, sebagai bukti bahwa penyusun memang betul-betul mengadakan penelitian pada perusahaan tersebut.
- Script program

