

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Komunikasi (dalam hal pertukaran atau pengumpulan terhadap informasi ataupun data) menjadi hal yang banyak dibutuhkan sekarang ini. Media yang dipakai dan waktu yang diperlukan untuk mendapatkannya merupakan faktor yang menjadi pertimbangan utama dalam komunikasi disamping keakuratan data atau informasi yang dikirimkan atau disampaikan. Kebutuhan banyak orang terhadap komunikasi yang cepat dan praktis (dalam hal cara mendapatkan serta waktu yang diperlukan untuk mendapatkan informasi yang dicarinya serta waktu saat informasi tersebut dibutuhkan) mendorong dibentuknya suatu sistem yang dapat memenuhi kebutuhan tersebut.

Email (Electronic Mail) merupakan suatu proses dan cara pengiriman pesan atau gambar melalui *internet*. Apabila kita berkomunikasi menggunakan *e-mail*, maka kita mengetikkan pesan yang akan kita kirim pada program komputer yang khusus untuk keperluan ini misalnya *Yahoo! Mail, Plasa, Outlook Express* atau *software* lainnya.

Dasarnya *email* sama dengan surat biasa (*snail mail*) yang harus melewati beberapa kantor pos sebelum sampai ke tujuannya. Pada saat *email* dikirimkan oleh seseorang melalui komputer yang tersambung ke *internet*, maka sebuah *email* masuk ke beberapa komputer lain di sepanjang jaringan *internet* yang disebut dengan *mail server*. Ketika *email* tersebut sampai ke *server* yang menjadi

tujuan (seperti yang ditunjuk pada alamat *email*, kepada siapa kita menulis *email*), maka *email* tersebut disimpan pada sebuah *emailbox*. Pemilik alamat *email* baru dapat mendapatkan *email* itu jika yang bersangkutan mengecek *emailbox*-nya.

Penerima pada *email*, kita harus memiliki sebuah *account* pada suatu *email server*, yang berada pada sebuah *Internet Service Provider (ISP)*. Hal ini dapat dianalogikan dengan alamat sebuah rumah. Pada surat biasa (*snail mail*) kita hanya dapat menerima surat apabila kita berada di alamat kita, sedangkan pada *email*, kita dapat menerima di mana saja kita berada, asalkan tersambung dengan *internet*.

Email tersebut adalah dipakai untuk mengirimkan pesan pada *ponsel* (handphone), sehingga jika suatu *user* mengirimkan *email* dan jenis pengirimannya adalah pesan text maka *user* yang menerima pesan tidak perlu untuk membuka *email* dengan *internet*. Pada aplikasi ini dibuat untuk mempermudah pengirim pesan dan penerima pesan pada suatu *email* akan dibuka melalui *email* ke *ponsel* (handphone) sehingga pengguna dengan mudah mendapatkan pesan yang dikirimkan, ataupun sebaliknya pengirim dan penerima pesan dapat mengirimkan suatu pesan dari *ponsel* (handphone) ke *email* sehingga akan mendapatkan pesan *text* yang dapat diterima dengan cepat.

Kreteria *ponsel* (handphone) yang dapat dipakai adalah *ponsel* yang telah menggunakan *aplikasi java* atau dalam kotak pesan pada *ponsel* terdapat pengiriman pesan dengan fasilitas pesan *email* dan kotak surat *email*, sehingga pesan yang dikirimkan dari *email* dapat di terima oleh *ponsel* yang *beraplikasi*

java. Pada *ponsel* yang tidak memakai *aplikasi java* maka pesan yang akan dikirimkan tidak dapat diterima oleh *ponsel* tersebut.

Sebaliknya jika dalam pengiriman pesan dengan menggunakan *ponsel* dan diterima langsung di *email* maka untuk dapat menerima *email*, kita harus memiliki sebuah *account* pada suatu *email server*, yang berada pada sebuah *Internet Service Provider (ISP)* penerima hanya *me-login email* yang telah digunakan oleh penerima pesan dan dapat langsung dibaca pada kotak *inbox* yang telah tersedia pada *email* yang telah digunakan.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan pembuatan suatu aplikasi dalam penyusunan skripsi yang berjudul **“Membangun Aplikasi Mail Client Pada Perangkat Bergerak”**

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka rumusan masalah yang ingin dikaji dalam tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

“Bagaimana merancang aplikasi penyampaian pesan guna mempermudah untuk mengirim dan menerima pesan yang telah dikembangkan. Adapun dalam penggunaan aplikasi penyampaian pesan, nantinya diharapkan mampu memberikan layanan pengiriman pesan yang mudah untuk setiap pengguna.”

1.3. Batasan Masalah

Menjaga agar pembuatan tentang aplikasi ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka pembuatan hanya dibatasi pada:

- a. Penyediaan aplikasi pada ponsel (aplikasi untuk menerima pesan dari email),
- b. Aplikasi ini tidak membahas keamanan system.
- c. Penggunaan *email* hanya mengirimkan pesan *text* ke *ponsel*.
- d. Aplikasi ini dijalankan hanya menggunakan *email* dan *ponsel* yang telah ditentukan.

1.4. Maksud dan Tujuan

- a. Memenuhi persyaratan untuk kelulusan bagi jenjang pendidikan Strata I (S1) Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
- b. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam *aplikasi* nyata secara praktik guna mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu di masyarakat.
- c. Mengembangkan *pola keilmuan* dan membuka wawasan dan pengetahuan baru sesuai bidang teknologi informasi khususnya *email* sebagai media penyedia dan penyampai informasi.
- d. User dapat menggunakan suatu penyampaian pesan dengan mudah yang digunakan sebagai media pengiriman pesan.
- e. Membuat suatu *aplikasi* yang menarik yang digunakan untuk memberikan kemudahan bagi semua kalangan yang membutuhkannya.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Mendukung keakuratan informasi yang akan disampaikan, maka penulis mengambil beberapa metode pengumpulan data, yaitu:

a. Studi Pustaka

Langkah pertama dalam pengerjaan tugas akhir ini adalah mencari referensi sebanyak-banyaknya untuk menunjang pengerjaan tugas akhir ini. Sekaligus mencari data tentang *email* atau spesifikasi dari ponsel tersebut hal ini menentukan karena setiap ponsel memiliki spesifikasi yang berbeda sehingga tidak semua ponsel dapat menerima dari suatu *email*. Beberapa hal yang perlu dipelajari adalah penggunaan *email*, spesifikasi ponsel yang digunakan, programming java.

b. Perancangan Sistem

Tahap perancangan system ini sudah masuk dalam tahap pengerjaan yaitu mulai membuat program *aplikasi* di *ponsel* dengan menggunakan program berbasis java.

Aplikasi pada *ponsel* harus mampu menerima pesan yang dikirimkan dari *email*, caranya adalah membuat suatu program *aplikasi* pada *ponsel* sehingga ponsel dapat menerima dan mengirim pesan text *email* melalui *ponsel*.

c. Pengujian Sistem

Pada proses implementasi sistem di lapangan, juga akan dilakukan uji coba ke sistem tersebut. Apakah rancangan tersebut berjalan dengan baik

atau ada kesalahan yang timbul. Karena jika terdapat kesalahan harus diperbaiki kesalahan tersebut, dan diuji terus sampai berhasil.

Setelah pada *ponse!* sukses dalam pembuatan program, baru kemudian diuji dengan menggunakan *email* sehingga bisa dilihat apakah sistem berjalan dengan baik atau tidak dalam pengiriman pesan, permasalahan disini adalah pada *ponse!* apakah dia mampu menerima pesan yang karakternya berbeda.

d. Anallsa dan Kesimpulan

Setelah sistem berjalan dengan sukses, akan menganalisa dari mulai masalah yang tadinya timbul dan penyelesaiannya yang akan dijadikan kesimpulan ini nantinya akan ditulis dalam buku tugas akhir.

e. Perbaiki

Dalam tahap ini dilakukan perbaikan terhadap dokumen-dokumen yang dihasilkan ataupun hal lain yang dirasa memerlukan perbaikan.

1.6. Jadwal Penelitian

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	Bulan															
		Mei				Juni				Juli				Agustus			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data	■	■	■	■												
2	Pengamatan				■	■	■										
3	Penyediaan Alat dan Bahan					■	■	■	■								
4	Aplikasi Alat dan bahan					■	■										
5	Testing															■	■
6	Pembuatan Aplikasi							■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
7	Pembuatan Laporan									■	■	■	■	■	■	■	■

1.7. Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini disusun secara sistematis yang terdiri dari bagian-bagian yang saling berhubungan sehingga diharapkan akan lebih mudah untuk mengerti dan mendapat manfaat dari tulisan ini. Adapun uraian singkat mengenai isi tulisan ini adalah :

Bab I : Pendahuluan

Bab ini berisi gambaran tentang kegiatan penelitian yang akan dilakukan. Bab ini memuat latar belakang dilaksanakannya penelitian, perumusan masalah, tujuan dilakukan pembuatan *aplikasi*, metode pengumpulan data yang digunakan, rencana kegiatan penelitian, sistematika penulisan laporan serta manfaat skripsi ini.

Bab II : Dasar Teori

Bab ini dijelaskan teori-teori terkait yang digunakan sebagai dasar ataupun pedoman dalam pembuatan dan cara kerja *email*. Bahasan dalam bab ini terdiri dari sistem informasi dan teknologi informasi, sistem yang memuat penjelasan tentang alat-alat yang digunakan, *hardware* dan *software* yang menjelaskan tentang *hardware* serta *software* yang digunakan.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini akan diuraikan analisis sistem, tahap-tahap perancangan dan pembuatan program untuk ponsel yaitu *instalasi software* yang dibutuhkan, pembuatan *aplikasi*, pembuatan *email* yang diperlukan untuk pengiriman pesan.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Bab ini akan diuraikan secara lengkap tentang implementasi sistem dan pembahasan, menguji *aplikasi* yang sudah dibuat dan menganalisa jalannya *software* serta kehandalan sistem.

Bab V : Penutup

Bab ini terdiri dari kesimpulan serta saran atau kritik terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

Daftar Pustaka

Berisi referensi-referensi yang berhubungan dengan skripsi ini, sehingga diharapkan membantu memudahkan pemahaman dalam mempelajari buku laporan.

Lampiran

Berisi keseluruhan yang digunakan dan listing program dalam pembuatan *aplikasi* .

