

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Perkembangan zaman pada saat ini sangatlah cepat terutama menyangkut informasi, kebutuhan akan adanya informasi tidak dapat dihindari. Semua lapisan masyarakat menyadari akan pentingnya hal tersebut. Di era modern Masyarakat semakin mudah mendapatkan informasi yang diinginkan melalui berbagai macam media termasuk melalui media online internet. Hampir separuh lebih manusia di dunia menggunakan internet sebagai salah satu pilihan utama untuk mencari informasi dengan mudah yang bisa diakses tanpa mengenal batas ruang dan waktu.

Seiring dengan berkembangnya ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang informasi, maka bermunculan perkembangan sistem komputerisasi diantaranya website. Melalui website informasi bisa didapatkan baik yang bersifat umum sampai yang bersifat khusus, website merupakan fasilitas yang umum dalam dunia internet. Melalui website, informasi disajikan sedemikian rupa untuk dilihat. Hingga saat ini jumlah website sudah tak terhitung lagi jumlahnya karena melihat kebutuhan manusia akan informasi dan untuk memberikan kemudahan, maka sebagian penduduk dunia mulai memilih menggunakan website sebagai media penunjang promosi disamping menyajikan informasi yang dibutuhkan oleh konsumen atau pengguna. Sebagian besar pengakses internet menjadikan website tempat atau sarana untuk belajar mengenai fakta-fakta bersifat statis, ensiklopedia, sampai dengan transaksi secara online.

Banyak bidang yang mendukung suksesnya kegiatan didalam Website. Hal ini dapat dilihat ketika kita melakukan *browsing* di internet, banyak halaman website yang digunakan untuk melakukan aktivitas secara *online*. Sebut saja lembaga pendidikan yang saat ini memiliki sebuah situs akademik demi mendukung terlaksananya kegiatan belajar mengajar yang efektif yang bisa diakses kapan dan dimanapun.

SMP PGRI 10 Wedi Klaten merupakan sebuah lembaga pendidikan yang dikelola oleh pihak yayasan swasta. Dalam perkembangan sejak berdirinya sekolah ini, peningkatan prestasi maupun mutu produk sumber dayanya tidak terlalu menonjol, hal ini yang mungkin disebabkan oleh beberapa faktor internal maupun eksternal. Faktor internal diantaranya seperti sarana dan prasarana yang belum memadai, sedangkan dari faktor eksternal kurangnya perhatian pemerintah terhadap sekolah swasta, hal inilah yang berimbas pada kurangnya minat masyarakat pada sekolah swasta. Dengan adanya permasalahan tersebut perlu adanya sesuatu yang bisa mendongkrak citra dari SMP PGRI 10 Wedi Klaten ini. Pemanfaatan teknologi informasi yang sudah ada pada sekolah ini bisa dijadikan media online berbasis website untuk melakukan promosi dan penyampaian informasi kepada masyarakat, siswa, alumni, dan pihak yang berkepentingan.

Dengan adanya beberapa hal permasalahan yang terjadi pada sebuah lembaga pendidikan SMP PGRI 10 Wedi Klaten, sudah semestinya pihak sekolah peduli terhadap citra sekolah dengan membangun sarana penyampaian promosi dan informasi guna mendukung kelancaran kegiatan operasional sekolah. Sistem promosi *online* berbasis website diharapkan bisa menunjang periklanan sekolah yang sudah ada. Disamping itu, dengan adanya website sekolah sebagai *Official Site* akan menambah citra sekolah utuk bisa bersaing dengan sekolah negeri maupun sekolah swasta yang lain yang ada di kabupaten Klaten.

## 1.2 Rumusan Masalah

Untuk meningkatkan citra sekolah, maka dirancang dan didesain sebuah situs resmi yang memuat informasi tentang sekolah baik untuk kepentingan pihak sekolah sendiri seperti siswa, pengajar, alumni maupun untuk promosi kepada pihak luar sekolah seperti calon siswa baru, sponsor atau donatur, dan pihak lain yang berkepentingan. Berpedoman pada permasalahan, penulis merumuskan masalah, yaitu:

1. Bagaimana membangun aplikasi website yang dapat dijadikan sebagai media promosi dan penyampaian informasi *online* tentang SMP PGRI 10 Wedi Klaten yang dapat dikembangkan sesuai dengan kebutuhan?

Oleh karena itu untuk meningkatkan kualitas informasi promosi sekolah yang dibutuhkan oleh *user*, dalam hal ini calon siswa baru, siswa, guru, alumni, dan lainnya, maka adanya penelitian tersebut diharapkan benar-benar bermanfaat bagi lembaga.

## 1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada, untuk mencapai hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan dibatasi pada kebutuhan dalam perancangan aplikasi website SMP PGRI 10 Wedi Klaten.

- Lingkup penelitian sebatas pada informasi sekolah yang meliputi informasi tentang profil sekolah, kegiatan dan prestasi siswa, data guru, kurikulum, informasi kesiswaan maupun informasi penerimaan siswa baru dan data alumni.
- Penerapan software aplikasi Macromedia Dreamweaver MX, SwishMax, Adobe Photoshop, PHPMyAdmin, dan APACHE Websserver, serta Windows XP Sp2 sebagai sistem operasi yang digunakan.

- Penyediaan fitur-fitur pada sistem informasi online SMP PGRI 10 Wedi Klaten diantaranya :

a) Hak Akses Admin (Administrator)

- Admin berhak mengedit dan menginput data informasi sekolah
- Admin berhak mengedit dan menginput data staff
- Admin berhak mengedit dan menginput berita tentang sekolah
- Admin berhak mengedit data alumni
- Admin berhak mengedit dan menginput data fasilitas
- Admin berhak melihat dan menghapus data buku tamu
- Admin berhak mengedit dan menginput data pesan
- Admin berhak mengedit dan menginput info penerimaan siswa baru
- Admin berhak mengedit dan menginput data admin

b) Hak Akses pengunjung (siswa, orang tua siswa, user lain)

- Pengunjung berhak mengisi poling dan buku tamu
- Pengunjung berhak mengakses info dan berita sekolah
- Pengunjung berhak berpartisipasi dalam forum sekolah

Penulis hanya membahas pada masalah diatas, penulis tidak membahas sistem jaringan yang digunakan pada studi kasus ini.

#### 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud diadakannya penelitian ini adalah untuk membantu SMP PGRI 10 Wedi Klaten dalam menginformasikan sekolah ini, disamping itu peneliti berusaha menyelesaikan masalah tersebut secara sistematis, sedangkan tujuan peneliti adalah :

1. Mengetahui perkembangan teknologi informasi yang ada di SMP PGRI 10 Wedi Klaten
2. Membuat aplikasi website untuk SMP PGRI 10 Wedi Klaten sebagai media promosi dan informasi *online* sekolah.
3. Menunjang sistem promosi yang telah ada ke dalam keadaan media periklanan baru hingga lebih berkualitas.
4. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang strata 1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
5. Menerapkan sekaligus mempraktekkan teori yang selama ini didapat selama kuliah di STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA.
6. Menambah wawasan dan sebagai modal dasar dalam memasuki dunia usaha dan dunia kerja.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam membangun aplikasi ini adalah :

1. Metode Wawancara (*Interview*)

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengajukan tanya jawab secara langsung dengan guru dan karyawan pada sekolah tersebut.

2. Metode Dokumentasi

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara meneliti dan menyalin catatan yang diperoleh dari sekolah secara langsung mengenai data yang berhubungan dengan penelitian.



3. Metode Kepustakaan

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara mengambil materi dari buku-buku kepustakaan yang berhubungan dengan sistem informasi sekolah.

4. Metode Literatur

Yaitu metode mendapatkan informasi dari literatur-literatur yang ada seperti brosur, foto, dan yang lain.

5. Perancangan Sistem

Perancangan sistem dimulai dari perencanaan desain, perancangan database, membuat sistem sesuai dengan kebutuhan informasi sekolah.

6. Testing Sistem

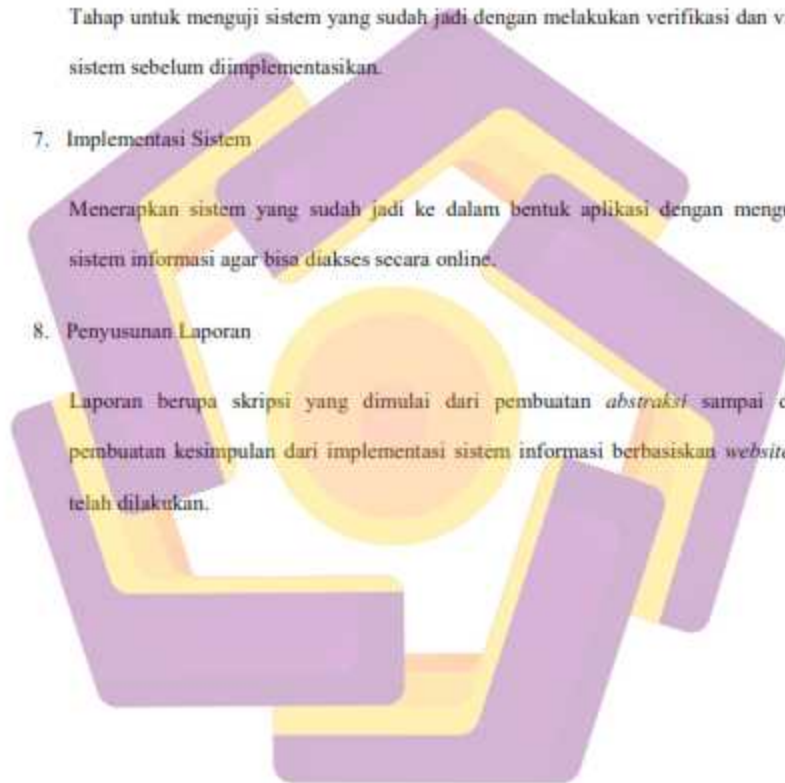
Tahap untuk menguji sistem yang sudah jadi dengan melakukan verifikasi dan validasi sistem sebelum diimplementasikan.

7. Implementasi Sistem

Menerapkan sistem yang sudah jadi ke dalam bentuk aplikasi dengan mengupload sistem informasi agar bisa diakses secara online.

8. Penyusunan Laporan

Laporan berupa skripsi yang dimulai dari pembuatan *abstraksi* sampai dengan pembuatan kesimpulan dari implementasi sistem informasi berbasis *website* yang telah dilakukan.



## 1.6 Sistematika Penulisan

Seperti umumnya laporan peneliti ilmiah, maka pada laporan tugas akhir ini meliputi:

1. BAB I Pendahuluan

Latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, metode penelitian, sistematika penulisan.

2. BAB II Dasar Teori

Bab ini akan menjelaskan dasar teori dari sistem dan software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

3. BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini akan didahului dengan tinjauan umum lembaga dan dilanjutkan uraian dan penjelasan mengenai analisis sistem yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat, dan bagaimana merancang aplikasi ini.

4. BAB IV Implementasi sistem

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai penerapan dari sistem yang diusulkan pada aplikasi ini.

5. BAB V Penutup

Kesimpulan dan saran dari hasil pengembangan aplikasi ini akan dijelaskan disini.

