

**PENGEMBANGAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN  
ANJUNGAN INFORMASI LAYAR SENTUH SEBAGAI SARANA  
INFORMASI PADA UNIVERSITAS ISLAM JEMBER**



**Disusun Oleh:**

**Ahmad Wopi Mahardhika**

**05.02.6028**

**MANAJEMEN INFORMATIKA**

**DIPLOMA 3**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM" YOGYAKARTA**

**2008**

## **HALAMAN PENGESAHAN**

### **PENGEMBANGAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN ANJUNGAN INFORMASI LAYAR SENTUH SEBAGAI SARANA INFORMASI PADA UNIVERSITAS ISLAM JEMBER**

#### **TUGAS AKHIR**

Laporan Tugas Akhir ini disusun guna persyaratan kelulusan Diploma III jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Disahkan dan disetujui oleh :

Ketua STMIK “AMIKOM”  
Yogyakarta

Dosen Pembimbing

(Drs. M. Suyanto, MM)

( Andi Sunyoto, M.Kom)

## HALAMAN BERITA ACARA

### PENGEMBANGAN APLIKASI MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN ANJUNGAN INFORMASI LAYAR SENTUH SEBAGAI SARANA INFORMASI PADA UNIVERSITAS ISLAM JEMBER

Diajukan Sebagai Syarat Meraih gelar Sarjana Manajemen Informasi  
Pada jurusan Manajemen Informatika, Sekolah tinggi Manajemen Informatika  
dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta

Telah dipresentasikan dan dipertahankan didepan penguji

Pada Hari : Jum'at

Tanggal : 30 Mei 2008

Jam : 08.30 WIB

Tempat : Ruang Stack

Tim Penguji

1. Armadyah Amborowati, S.Kom

2. Krisnawati, S.Si, MT

Tanda Tangan

.....

.....

## **Special Thank's to..**

**Thank You, Allah..***For a wonderful life You gave me, To **Bpk.Abdus Salam**, and **Ibu.Luluk Hidayah**, my beloved parents, you're a so amazed hero, Without their knowledge, wisdom, and guidance, I would not have the goals I have to strive and be the best to reach my dreams! To **Ma Lil Sister** keep streght, life is fight, To **My Angel**, part of my bones ,that give me much support, I love u, no body can't replace u in my heart ;), The participants of the **Civitas Academy STMIK AMIKOM Yogyakarta** specially **Mr. Andi Sunyoto M.Kom** for those who supported my report, [www.godete.com](http://www.godete.com), [www.deviantart.com](http://www.deviantart.com), [www.kompas.com](http://www.kompas.com), [www.lintasberita.com](http://www.lintasberita.com), [www.youtube.com](http://www.youtube.com), and [www.flickr.com](http://www.flickr.com), for the **.JPEG's and GIF's**. All my friend **Arix, Uyox**, we're not just a friend, but brother, **Aldy, Dinda Pipit, Wulan, Yuni, Paijo, Sholeh, Adi** , **Dimas, Alit, Ega, Kang Andi, Kang Sunandar, Kang Irul, Mb Ambar, My Cat, and My Fish** *Kalian Semuwa Huwebat..**

## Dedicated to..

- **Allah..** Thank *For a wonderful life You gave me*
- To **Bpk.Abdus Salam,** and **Ibu.Luluk Hidayah,** my beloved parents, *you're a so amazed hero, Without their knowledge, wisdom, and guidance, I would not have the goals I have to strive and be the best to reach my dreams!*
- To **Ma Lil Sister** *keep streght, life is fight*
- To **My Angel,** part of my bones ,that give me much support, *I love u, no body can't replace u in my heart ;)*

## And Specialy Thanks to..

- The participants of the **Civitas Academy STMIK AMIKOM Yogyakarta** specially **Mr. Andi Sunyoto M.Kom** *for those who supported my report.*
- [www.godete.com](http://www.godete.com), [www.deviantart.com](http://www.deviantart.com), [www.kompas.com](http://www.kompas.com),  
[www.lintasberita.com](http://www.lintasberita.com), [www.youtube.com](http://www.youtube.com), and [www.flickr.com](http://www.flickr.com), *for the .JPEG's and GIF's*
- All my friend **Arix, UyoX,** *we're not just a friend, but brother,* **Aldy, Dinda Pipit, Azis, Wulan, Yuni, Paijo, Sholeh, Adi , Dimas, Alit, Ega, Kang Andi, Kang Sunandar, Kang Irul, Mb Ambar, My Cat, and My Fish** *Kalian Semuwa Huwebat..*

## KATA PENGANTAR

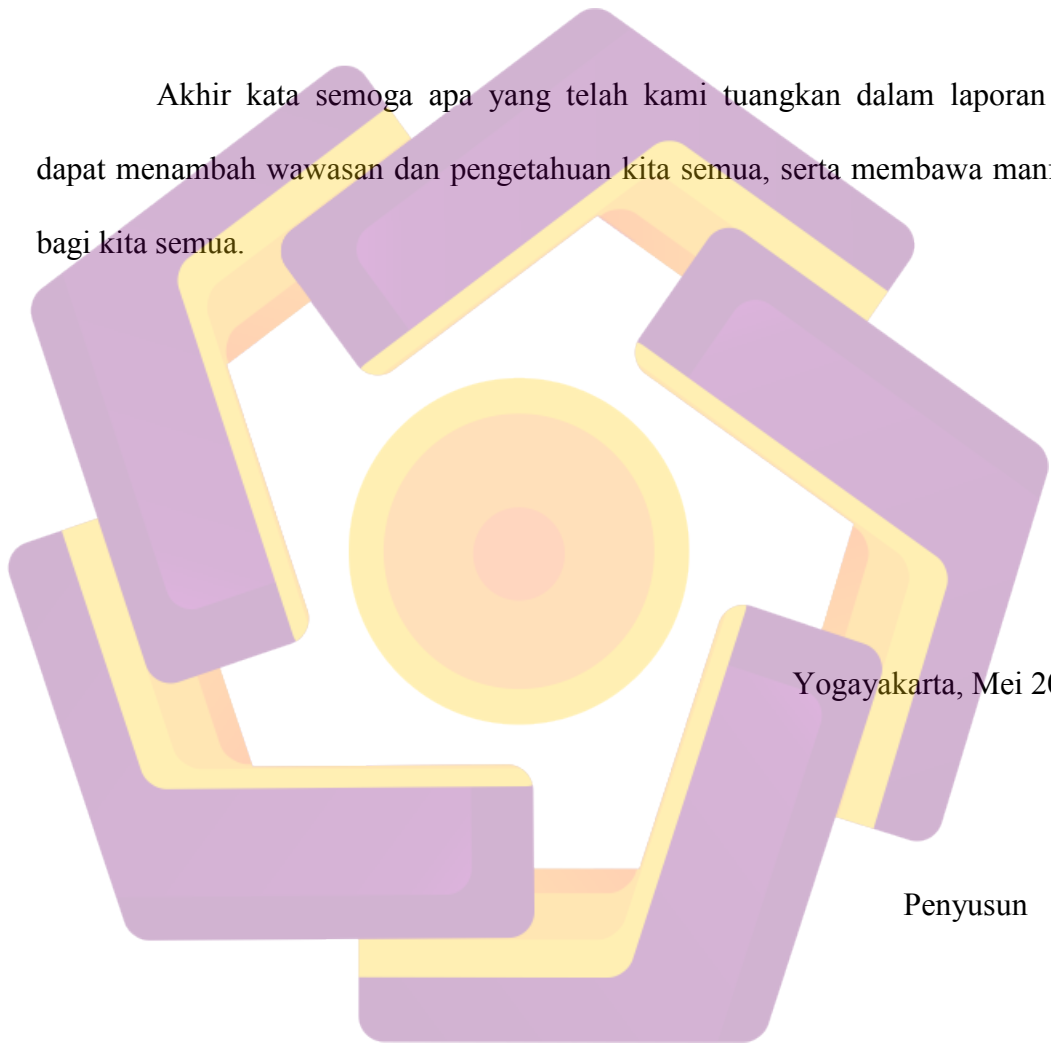
Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas karunia – Nya yang diberikan kepada kami, sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Pengembangan Aplikasi Multimedia Interaktif Dengan Anjungan Informasi Layar Sentuh Sebagai Sarana Informasi Pada Universitas Islam Jember”. Penulisan tugas akhir ini sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan pada jurusan Manajemen Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Laporan ini dapat diselesaikan tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Drs. M. Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberi masukan dan arahan kepada kami.
3. Rektorat Universitas Islam Jember dan seluruh civitas akademik Universitas Islam Jember yang telah memberikan kesempatan kepada kami untuk berkarya dan berkreatifitas.
4. Seluruh teman-teman baik yang telah membantu dalam pengerjaan tugas akhir ini baik secara moril maupun materi sehingga kami dapat menyelesaikanya dengan baik, serta teman teman yang tidak dapat kami sebutkan satu-persatu.

Kami menyadari bahwa dalam penulisan ini masih jauh dari sempurna dan banyak kekurangannya. Untuk itu kami mengharapkan saran maupun kritik yang bersifat membangun dari para pembaca sekalian.

Akhir kata semoga apa yang telah kami tuangkan dalam laporan ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan kita semua, serta membawa manfaat bagi kita semua.



Yogyakarta, Mei 2008

Penyusun

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
HALAMAN JUDUL .....	i
KATA PENGANTAR .....	ii
DAFTAR ISI .....	iii
DAFTAR GAMBAR .....	iv
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
1.8 Rencana Penelitian .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	8
2.1.1 Pengertian Umum Multimedia .....	8
2.2 Langkah-Langkah Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	9

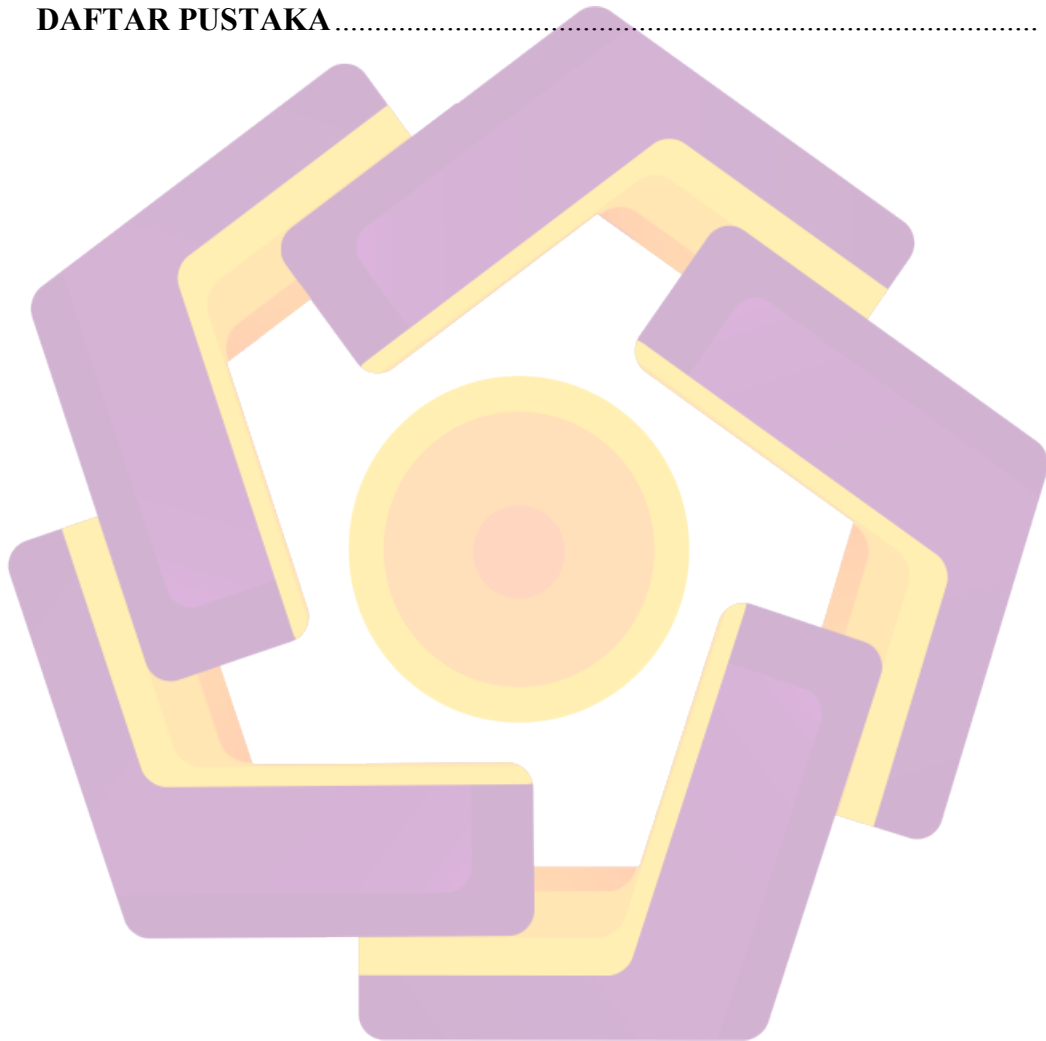


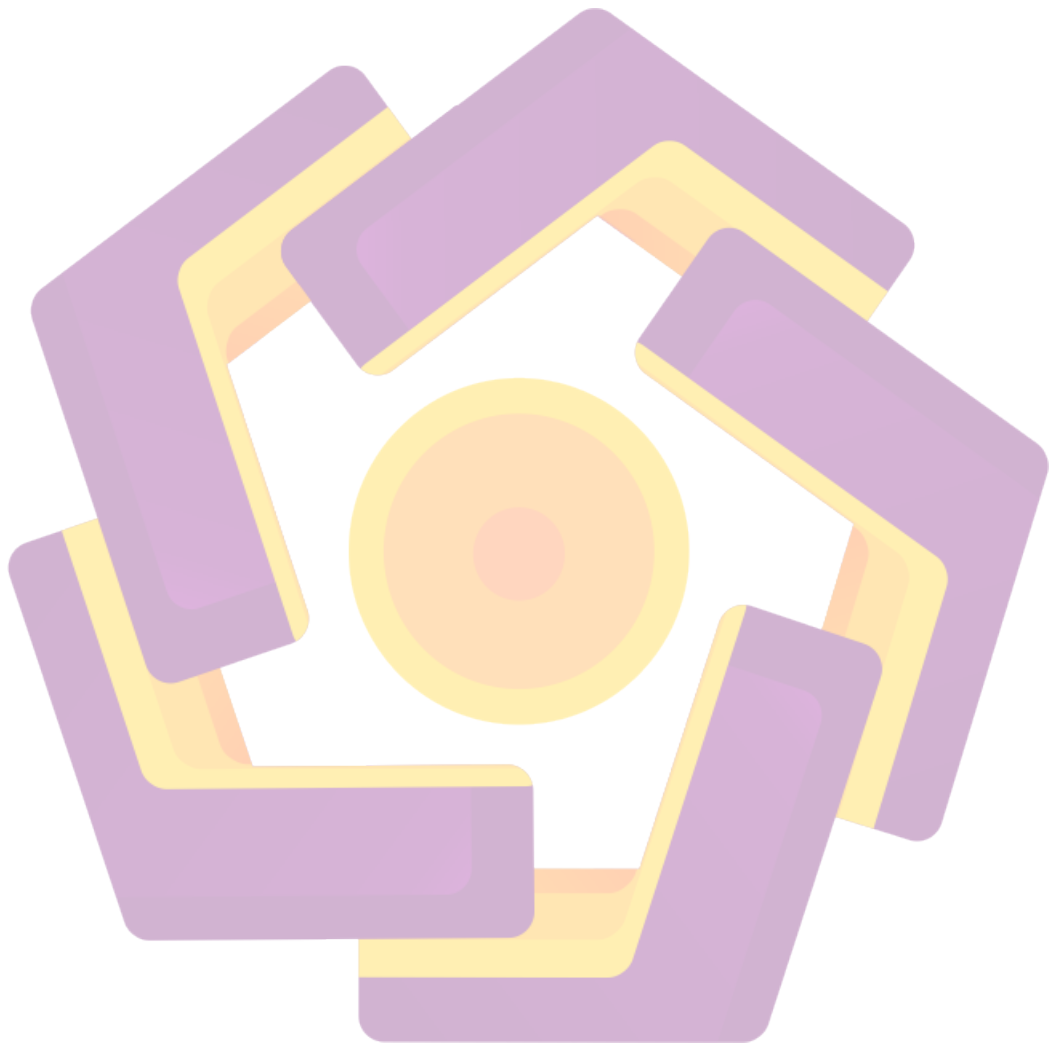
2.3 Struktur Sistem .....	12
2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	14
2.4.1 Macromedia Director MX 2004 .....	14
2.4.2 Adobe Photoshop CS3 .....	16
2.4.3 Adobe Flash CS 3 .....	18
2.4.4 Adobe Soundbooth.....	20
2.5 Spesifikasi Komputer yang Digunakan.....	21
<b>BAB III TINJAUAN UMUM .....</b>	<b>23</b>
3.1 Profile Universitas Islam Jember .....	23
3.2 Visi dan Misi.....	26
3.2.1 Visi.....	26
3.2.2 Misi .....	26
3.3 Fakultas dan Program Studi .....	27
3.4 Pimpinan dan Karyawan .....	28
3.5 Struktur Organisasi .....	30
3.6 Kegiatan Universitas Islam Jember .....	31
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>35</b>
4.1 Identifikasi Masalah .....	35
4.2 Merancang Konsep.....	35
4.3 Merancang Isi.....	36
4.4 Menulis Naskah.....	37

4.5 Merancang Grafik .....	40
4.5.1 Menu Intro.....	41
4.5.2 Menu Utama.....	42
4.5.3 Menu Tentang UIJ .....	43
4.5.4 Menu Visi Misi .....	44
4.5.5 Menu Sejarah .....	45
4.5.6 Menu Struktur Organisasi.....	46
4.5.7 Menu Fakultas dan Jurusan.....	47
4.5.8 Menu Hukum .....	48
4.5.9 Menu KIP.....	49
4.5.10 Menu ISIP .....	50
4.5.11 Menu Pertanian.....	51
4.5.12 Menu Tarbiyah.....	52
4.5.13 Menu Dunia Kampus .....	53
4.5.14 Menu Kegiatan Mahasiswa.....	54
4.5.15 Menu Prestasi.....	55
4.5.16 Menu Kelompok Studi.....	56
4.5.17 Menu Kerjasama .....	57
4.5.18 Menu Alumni .....	58
4.5.19 Menu Fasilitas dan Layanan .....	59
4.5.20 Menu Labolaturim .....	60
4.5.21 Menu Greenhouse .....	61
4.5.22 Menu Kantin .....	62

4.5.23 Menu Masjid .....	63
4.5.24 Menu Perpustakaan .....	64
4.5.25 Menu Mahasiswa Baru .....	65
4.5.26 Menu Prosedur Pendaftaran .....	66
4.5.27 Menu Syarat Dan Ketentuan .....	67
4.5.28 Menu Beasiswa .....	68
4.5.29 Menu Galeri .....	69
4.5.30 Menu Galeri Foto .....	70
4.5.31 Menu Galeri Video .....	71
4.6 Memproduksi Sistem .....	72
4.6.1 Pembuatan Desain Grafik .....	72
4.6.2 Mengolah Suara .....	74
4.6. Proses Pengintegrasian .....	75
4.6.3 Pembuatan Navigasi .....	79
4.6.4 Membuat Dan Memasukan Backsound .....	81
4.6.5 Membuat Efek Transisi .....	82
4.6.6 Membuat File Executable .....	83
4.6.7 Menjalankan Aplikasi Secara Automatic .....	84
4.7 Pengujian Pemakai .....	86
4.8 Menggunakan Sistem .....	87
4.9 Memelihara Sistem .....	87

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>89</b>
5.1 Kesimpulan .....	89
5.2 Saran.....	89
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	 <b>91</b>





## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Pengembangan Sistem Multimedia.....	11
Gambar 2. 2 Struktur Linier.....	12
Gambar 2. 3 Struktur Hierarki.....	13
Gambar 2. 4 Struktur Piramida.....	13
Gambar 2.5 Struktur Polar.....	14
Gambar 2.6 Macromedia Director.....	16
Gambar 2.7 Adobe Photoshop CS 3.....	18
Gambar 2.8 Adobe Flash CS 3.....	20
Gambar 2.9 Adobe Soundbooth.....	21
Gambar 2.10 Spesifikasi komputer yang digunakan dengan CPUZ.....	22
Gambar 3.1 Struktur Organisasi UIJ.....	30
Gambar 3.2 Pimpinan Universitas Islam Jember.....	31
Gambar 3.3 Mahasiswa UIJ bersama Bupati Jember MZA Djalal.....	31
Gambar 3.4 kegiatan perkuliahan di Universitas Islam Jember.....	32
Gambar 3.5 kegiatan perkuliahan di Universitas Islam Jember.....	32
Gambar 3.6 Ketua Yayasan Bersama Rektor Universitas Islam Jember.....	33
Gambar 3.7 Wisuda Universitas Islam Jember.....	33

Gambar 3.8 Gedung Unit 2 Universitas Islam Jember .....	34
Gambar 4.1 Tampilan Struktur Aplikasi.....	38
Gambar 4.2 Tampilan Icon Struktur Link .....	40
Gambar 4.3 Sketsa intro.....	41
Gambar 4.4 Halaman Intro.....	41
Gambar 4.5. Sketsa Menu Utama .....	42
Gambar 4.6 Halaman Menu Utama .....	42
Gambar 4.7 Sketsa Menu Tentang UIJ .....	43
Gambar 4.8 Halaman Menu Tentang UIJ .....	44
Gambar 4.9 Sketsa Menu Visi & Misi .....	44
Gambar 4.10 Halaman Menu Visi Misi .....	45
Gambar 4.11 Sketsa Menu Sejarah .....	45
Gambar 4.12 Halaman Menu sejarah .....	46
Gambar 4.13 Sketsa Menu Srtuktur Organisasi.....	46
Gambar 4.14 Halaman Menu Organisasi.....	47
Gambar 4.15 Sketsa Menu Fakjur.....	47
Gambar 4.16 Halaman Menu Fakultas dan Jurusan.....	48
Gambar 4.17 Sketsa Menu Fakultas Hukum .....	48
Gambar 4.18 Halaman Menu Fakultas Hukum.....	49
Gambar 4.19 Sketsa Menu fakultas KIP .....	49
Gambar 4.20 Halaman Menu FKIP .....	50
Gambar 4.21 Sketsa Menu fakultas ISIP .....	50
Gambar 4.22 Halaman Menu FISIP .....	51

Gambar 4.23 Sketsa Menu fakultas Pertanian .....	51
Gambar 4.24 Halaman Menu Pertanian .....	52
Gambar 4.25. Sketsa Menu fakultas Tarbiyah .....	52
Gambar 4.26 Halaman Menu Fakultas tarbiyah .....	53
Gambar 4.27 Sketsa Menu Dunia Kampus .....	53
Gambar 4.28 Halaman Menu dunia kampus .....	54
Gambar 4.29 Sketsa Menu kegiatan mahasiswa .....	54
Gambar 4.30 Halaman Menu Kegiatan Mahasiswa .....	55
Gambar 4.31 Sketsa Menu Prestasi .....	55
Gambar 4.32 Halaman Menu Prestasi .....	56
Gambar 4.33 Sketsa Menu Kelompok Studi .....	56
Gambar 4.34 Halaman Menu Kelompk Studi .....	57
Gambar 4.35 Sketsa Menu kerjasama .....	57
Gambar 4.36 Halaman Menu kerjasama .....	58
Gambar 4.37 Sketsa Menu Alumni .....	58
Gambar 4.38 Halaman Menu Alumni .....	59
Gambar 4.39 Sketsa menu fasilitas dan layanan .....	59
Gambar 4.40 Halaman Menu Fasilitas Dan Layanan .....	60
Gambar 4.41 Sketsa Menu labolatorium .....	60
Gambar 4.42 Halaman Labolatorium .....	61
Gambar 4.43 Sketsa Menu green house .....	61
Gambar 4.44 Halaman Menu Green House .....	62
Gambar 4.45 Sketsa Menu Kantin .....	62



Gambar 4.46 Halaman Menu kantin .....	63
Gambar 4.47 Sketsa Menu Masjid .....	63
Gambar 4.48 Halaman Menu masjid .....	64
Gambar 4.49 Sketsa Menu Perpustakaan .....	64
Gambar 4.50 Halaman Menu Perpustakaan .....	65
Gambar 4.51 Sketsa menu mahasiswa baru .....	65
Gambar 4.52 Halaman Menu mahasiswa baru .....	66
Gambar 4.53 Sketsa Menu Proses Pendaftaran .....	66
Gambar 4.54 Halaman Menu Proses Pendaftaran .....	67
Gambar 4.55 Sketsa Menu syarat dan ketentuan .....	67
Gambar 4.56 Halaman Menu syarat dan ketentuan .....	68
Gambar 4.57 Sketsa Menu beasiswa .....	68
Gambar 4.58 Halaman Menu beasiswa .....	69
Gambar 4.59 Sketsa menu mahasiswa baru .....	69
Gambar 4.60 Halaman Menu galeri .....	70
Gambar 4.61 Sketsa Menu galeri foto .....	70
Gambar 4.62 Halaman Menu galeri foto .....	71
Gambar 4.63 Sketsa Menu syarat dan ketentuan .....	71
Gambar 4.64 Halaman galeri fideo .....	72
Gambar 4.65 Jendela new file pada Adobe Photoshop CS 3 .....	72
Gambar 4.66 Bacnkground yang dbuat dengan Adobe Photoshop CS 3 .....	73
Gambar 4.67 Proses olah suara dengan Adobe Suondbooth .....	74
Gambar 4.68 Area kerja Macromedia Director MX .....	76

Gambar 4.69 Properti Inspector .....	77
Gambar 4.70 Import File.....	78
Gambar 4.71 Cast Member .....	78
Gambar 4.72 Marker .....	79
Gambar 4.73 menu icon .....	80
Gambar 4.74 Jendela Script .....	81
Gambar 4.75 Letak Frame Transitions.....	82
Gambar 4.76 Kotak Dialog Transitions .....	82
Gambar 4.77 Publish Setting .....	84
Gambar 4.78 Schedule Wizard .....	85
Gambar 4.79 Memilih Waktu Program.....	86

